

SkiJo Software
Ing. Skokan Petr

SkiJo verze 34.0
07/10/2025
02a-oof

www.skijo.cz

<https://info.skijo.cz>

<https://puvodni.skijo.cz>

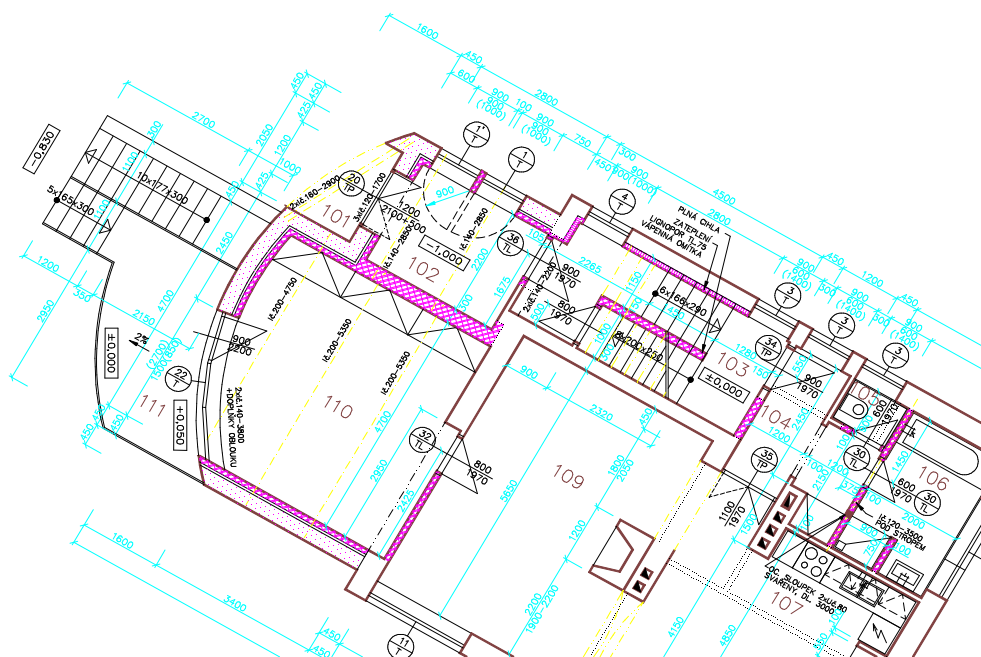
<https://sarai.skijo.cz>

info@skijo.cz

Nadstavba CAD

SkiJo

díl 2 - vybrané příkazy



VYBRANÉ PŘÍKAZY S POPISEM ČINNOSTI.

ARAM. (v menu AKTIVUJ) - aktivuj rámeček



Příkaz v roletě: Výkres/AKTIVUJ rámeček:

Příkaz podobně jako "DEFINUJ" nastaví měřítko a velikosti popisných částí, nakreslí rámeček. Po použití příkazu jsou ve výkrese zaznamenány jeho měřítko a velikost, při opětovném načtení výkresu jsou hodnoty zobrazeného rámečku automaticky použity pro nastavení další kresby.

Používá se k určení nebo změně měřítka a velikosti formátu v rozpracovaném výkrese. Všechny aktivované rámečky jsou ve výkrese uloženy jako bloky a je možné je podle potřeby zobrazovat. Při dokončení výkresu je vhodné nepoužité rámečky z výkresu odstranit příkazem PURGE/ČISTI - BLOCK/BLOK.

Nedoporučuje se rámeček posouvat, dojde tím k rozladění mezí (limits), které jsou při definici/aktivaci posledního rámečku nastaveny pro automatické umisťování legend. Levý dolní roh rámečku by měl vždy mít souřadnice 0,0. Toto neplatí pro situaci v souřadném systému. Zde je naopak nutné posunout rámeček na kresbu situace, aby nedošlo k rozladění souřadnic.

Pokud je na displeji více platných rámečků, nedojde po načtení výkresu k nastavení hodnoty měřítka.

Potřebujete-li více rámečků v jednom výkrese, ponechte jeden jako platný a ostatní rozložte a uvolněné atributy parametrů vymažte. Parametry výkresu budou přečteny z existujícího platného rámečku.

Nebo použijte nastavení "pomocného" měřítka. Pokud je toto nastaveno (roletka - Výkres/Pomocné měřítko/Hodnota), je při otevření výkresu použito pro měřítko výkresu a nezáleží na definovaných/aktivovaných rámečcích (měřítka z rámečků "přebíjí"). Výkres také může být bez rámečku a měřítko si trvale pamatuje dle nastavení tohoto měřítka "pomocného".

Výpis pobídek:

---> *Měřítka výkresu ? 1:*

- kladné nenulové číslo, určuje měřítko pro kreslení
(kresba ve skutečné velikosti, ostatní zvětšeno měřítkem)

---> *Formát ? - číslo <0-5> nebo pravý horní roh [mm] - A:*

- číslo "0-5" nebo souřadnice pravého horního rohu,
vytvoří formát dle ČSN nebo libovolný
zadáním pravého horního rohu v MM, levý dolní
roh výkresu má vždy souřadnice 0,0

---> *Výkres na Ležato/Stojato ? <Ležato>:*

- určuje polohu výkresu, "S" určí polohu na stojato

V případě, že rámeček ve výkrese neexistuje, objeví se hláška:

---> *Rámeček neexistuje - definovat ? Ano/Ne <Ne>:*

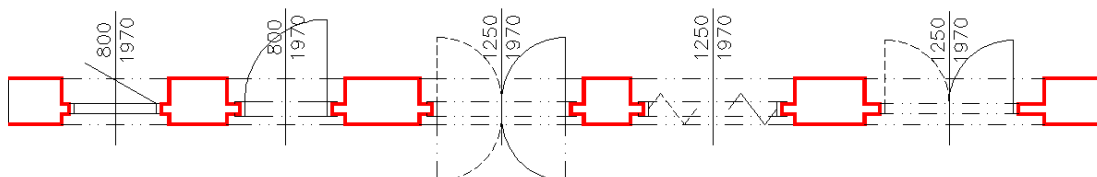
- "Ano" ("A") pro definování

ATYDVE. (v menu ATYDVE) - dveře atypické, s volbou zárubně a polohy příčky



Příkaz v roletě: F-u-I-//OTVORY/ATYDVE:

Příkaz slouží k zakreslení dveří se střední příčkou ve variantách zárubní. Aplikuje se na již nakreslenou stěnu, která bude proříznuta, dveře budou vkresleny. Obrys stěny v řezu bude umístěn do vrstvy "REZY" nebo "POHHRA" v závislosti na výšce příčky.



Konfigurace atypických dveří

Schema

Typ dveří

☐ Jednokřídlové

☒ Dvoukřídlové

☐ Bez

Otevírání dveří

☒ Levé ☐ Pravé

Směr otevírání

☒ Otočit

Křídlo

☒ Otočné

☐ Kyvné

☐ Skládací

☐ Posuvné

Značka

☒ Oblouček

☐ Čára

Práh

☐ Práh

☒ Bez prahu

Příčka-stěna

☒ Normal

☐ Snížená

Modifikace vrstev

☐ Povolena

Typ zárubně

☐ Normal

☒ Obložková

Parametry dveří

Šířka dveří: 1250.0000

Výška dveří: 1970.0000

Tloušťka výplně: 100.0000

Poloha osy výplně: 150.0000

Šířka zárubně: 50.0000

Levý masív: 125.0000

Pravý masív: 125.0000

Celková šířka otvoru: 1500.0000

Parametry kresby

Výška textu: 2.5000

Vrstva popisu: POPIS_DVERI

Vrstvy kresby

Stěna-normal: REZY

Stěna-snížená: POHHRA

Dveřní výplň: DVERE

OK Cancel

Výpis pobídek bez dialogu:

---> *Reset/Přírůstky/Typ-<aktuální>/<Střed otvoru>:*

- zadáním středu otvoru na obrysu stěny příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Levé ostění <aktuální>:*

- udává šířku levého ostění - délku zúžené části, implicitně "125", orientaci Levá/Pravá udává pohled ze strany otevřeného křídla

--> *Pravé ostění <aktuální>:*

- udává šířku pravého ostění - délku zúžené části, implicitně "125"

--> *Šířka zárubně <aktuální>*:

- udává šířku zárubně - hloubku dutiny ocelové zárubně nebo tloušťku obložkové zárubně, implicitně "50"

--> *Poloha osy výplně <aktuální>*:

- udává polohu osy zúžené části příčky od prvního líce, implicitně "150", při hodnotě překračující tloušťku stěny je zúžená část umísťována doprostřed stěny

--> *Tloušťka výplně <aktuální>*:

- udává tloušťku zúžené části příčky, implicitně "100"

--> *Výška textu [mm] <aktuální>*:

- výška popisu, implicitně "2,5 mm"

--> *Vrstva popisu <aktuální>*:

- umístění popisu do vrstvy, implicitně "POPIS_DVERI"

--> *Vrstva obrysu-normal <aktuální>*:

- vrstva pro zakreslení obrysu stěny, implicitně "REZY"

--> *Vrstva obrysu-snížená <aktuální>*:

- vrstva pro zakreslení obrysu snížené stěny, implicitně "POHHRA"

--> *Vrstva dveří <aktuální>*:

- vrstva pro zakreslení dveří, implicitně "DVERE"

--> *Výška stěny - Normal/Snížená <aktuální>*:

- volba "N,S" pro určení výšky stěny, snížená stěna je kreslena "tenkou" čarou do vrstvy "POHHRA", implicitně "Normal", stěna je umístěna do vrstvy "REZY"

--> *Otočit směr otevírání - Ano/Ne <aktuální>*:

- volba "A,N" pro určení směru otevírání, zda je v souladu s pořadím vstupních bodů

Volba "P" pro přírůstky, to je zadání požadovaného středu dveří přírůstky souřadnic X,Y ke známému bodu, způsobí pobídky:

--> *Relativní bod:*

- poloha známého bodu (např. roh místnosti)

--> *Relativní přírůstky X,Y:*

- přírůstky X,Y pro určení středu otvoru od předchozího bodu

Volba "T" pro určení typu dveří způsobí sekvenci pobídek:

--> *Typ - Jednokřídlové/Dvoukřídlové/Bez <aktuální>*:

- volba "J,D,B" pro určení typu dveří, implicitně "Jednokřídlové"

--> *Křídlo - Otočné/Kyvné/Skládací/Posuvné <aktuální>*:

- volba "O,K,S,P" pro určení typu křídla dveří, implicitně "Otočné"

--> *Práh/Bez-prahu <aktuální>*:

- volba "P,B" pro kreslení prahu, implicitně "Práh"

--> *Typ zárubně Normal/Obložková <aktuální>*:

- volba "N,O" pro určení typu zárubně, implicitně "Normal", návrat k první pobídce

---> *Upřesnit-pilířek/<Střed otvoru-směr otevírání>: kolmo k*
- zadání druhého středního bodu otvoru, předvolba "kolmo k",
stačí ukázat na protilehlý obrys stěny

Volba "U" pro upřesnění šířky pilířku vůči bližšímu otvoru nebo lomu stěny způsobí pobídku:

--> *Šířka pilířku <naměřená>:*
- potvrzení nebo změna šířky pilířku, možno provádět opakovaně,
zároveň je vztahový bod otvoru přepnut z osy na bližší kraj otvoru -
světlosti otvoru v hlavní stěně - <Kraj otvoru-směr otevírání>

---> *Výška dveří-<aktuální>/<Šířka dveří-<aktuální>:*
- potvrzením přednastavených hodnot nebo vstupem
nové šířky příkaz pokračuje, implicitně "800/1970"

Volba "V" pro nastavení výšky způsobí pobídku:

--> *Výška dveří <aktuální>:*
- zadání nové výšky dveří, návrat k předchozí pobídce

---> *Otevírání - Levé/Pravé <aktuální>:*
- volba "L,P" pro určení způsobu otevírání, implicitně "Levé"

Pokud nevyhovuje přednastavený parametr-
značka dveří

je možné nové nastavení vstupem "KFG" na první pobídku tohoto příkazu. Poté se
zobrazí následující pobídka-

---> *Značka otevírání - Oblouček/Čára <Čára>:*
odpovězením uložíme požadovanou konfiguraci do výkresu. V případě, že takto
zkonfigurujeme prototypový výkres, bude nastavení platné pro všechny další nové výkresy.

ČTIBODY. (v menu ČTIBODY) - načtení výškových bodů

Příkaz v roletě: Doplňky/Geodet menu/ČTIBODY:

Příkaz slouží pro načtení a vykreslení výškových bodů do situace ze souboru souřadnic.
Soubory souřadnic musí být ve formátu uvedeném v poznámce.

Body s texty jsou speciální bloky s atributy, je s nimi možné dále pracovat - vztyčovat
výšky (příkaz GEOVÝŠ:), tvořit tělesa při modelování terénu (příkaz GEOSÍŤ:), vkládat
interpolované body (příkaz GEOINTER:) a pod.

*Jedná se o omezenou jednoduchou funkci. Komplexní řešení je v samostatném modulu
SkiJo GEOdeti - včetně 3D umísťování výškových bodů.*

Výpis pobídek:

---> *Jméno souboru včetně přípony:*
- zadání souboru vstupních dat

---> *Formát/Změna - nastavení<Výška-aktuální,Vrstva-aktuální,Přesnost-aktuální>*
- *Ano/Ne <Ne>:*
- potvrzení nastavených hodnot, po schválení implicitní
volby "NE" příkaz pokračuje

Volba "F" pro nastavení formátu vstupních dat způsobí pobídku:

--> *Formát souřadnic 1-(txt) nebo 2-(stx) <1>:*

- volba formátu vstupního souboru,
1-(txt) pro formát níže uvedený,
2-(stx), oba formáty mohou být výstupem z geodetického programu Kokeš

Volba "Z" nebo "A" pro změnu nastavení způsobí sekvenci pobídek:

--> *Výška textu [mm] <aktuální>:*

- nastavení výšky textu výškopisných bodů, implicitně "1.5"

--> *Vrstva <aktuální>:*

- nastavení vrstvy výškopisných bodů, implicitně "VYSKOPISNE_BODY"

--> *Přesnost <aktuální>:*

- počet vypisovaných desetinných míst, implicitně "2"

Poznámka:

Formát 1-(txt) vstupního souboru-údaje v [m]:

souřadnice X, souřadnice Y, souřadnice Z

11 znaků 12 znaků 9 znaků

z pozice 11 z pozice 22 z pozice 34

Formát 2-(stx) vstupního souboru-údaje v [m]:

souřadnice X, souřadnice Y, souřadnice Z

12 znaků 13 znaků 9 znaků

z pozice 11 z pozice 23 z pozice 36

ČTISTX. (v menu ČTIBODY - kompletní) - načtení výškových bodů



Příkaz v roletě: Doplňky/Geodet menu/ČTIBODY - kompletní

Příkaz slouží pro načtení a vykreslení výškových bodů do situace z diskového souboru obecného formátu. Diskový soubor musí obsahovat položky v tomto pořadí: číslo bodu, souřadnice X a Y, výška bodu, eventuálně další poznámky - položky musí být odděleny mezerami, první sloupec musí být bez levostranných mezer. Pokud dojde při čtení k chybě, zkontrolujte soubor dat a vymažte neplatné řádky a levostranné mezery prvního sloupce.

Body s texty jsou speciální bloky s atributy, je s nimi možné dále pracovat - vztyčovat výšky (příkaz GEOVÝŠ:), tvořit tělesa při modelování terénu (příkaz GEOSÍŤ:), vkládat interpolované body (příkaz GEOINTER:) a pod.

Jedná se o omezenou jednoduchou funkci. Komplexní řešení je v samostatném modulu SkiJo GEOdeti - včetně 3D umisťování výškových bodů.

Výpis pobídek:

---> *Změna nastavení<Výška-aktuální,Vrstva-aktuální,Přesnost-aktuální> - Ano/Ne <Ne>:*

- potvrzení nastavených hodnot, po schválení implicitní volby "NE" příkaz pokračuje

Volba "Z" nebo "A" pro změnu nastavení způsobí sekvenci pobídek:

--> *Výška textu [mm] <aktuální>:*

- nastavení výšky textu výškopisných bodů, implicitně "1.5"

--> *Vrstva <aktuální>:*

- nastavení vrstvy výškopisných bodů, implicitně "VYSKOPISNE_BODY"

--> Přesnost <aktuální>:

- počet vypisovaných desetinných míst, implicitně "2"

---> Jméno souboru vybrané pomocí dialogu:

- zadání souboru vstupních dat

DEFINUJ. (v menu DEFINUJ) - prvotní definice výkresu



Příkaz v roletě: Výkres/DEFINUJ kompletně

Příkaz definuje základní vrstvy dle tabulky, nastaví měřítko a velikosti popisných částí, nakreslí rámeček. Po použití příkazu jsou ve výkrese zaznamenány jeho měřítko a velikost, při opětovném načtení výkresu jsou hodnoty zobrazeného rámečku automaticky použity pro nastavení další kresby.

Používá se k určení měřítka a velikosti formátu ve výkrese. Všechny definované rámečky jsou ve výkrese uloženy jako bloky a je možné je podle potřeby zobrazovat. Při dokončení výkresu je vhodné nepoužité rámečky z výkresu odstranit příkazem PURGE/ČISTI - BLOCK/BLOK.

Nedoporučuje se rámeček posouvat, dojde tím k rozladění mezí (limits), které jsou při definici/aktivaci posledního rámečku nastaveny pro automatické umisťování legend. Levý dolní roh rámečku by měl vždy mít souřadnice 0,0. Toto neplatí pro situaci v souřadném systému. Zde je naopak nutné posunout rámeček na kresbu situace, aby nedošlo k rozladění souřadnic.

Pokud je na displeji více platných rámečků, nedojde po načtení výkresu k nastavení hodnoty měřítka.

Potřebujete-li více rámečků v jednom výkrese, ponechte jeden jako platný a ostatní rozložte a uvolněné atributy parametrů vymažte. Parametry výkresu budou přečteny z existujícího platného rámečku.

Nebo použijte nastavení "pomocného" měřítka. Pokud je toto nastaveno (roletka - Výkres/Pomocné měřítko/Hodnota), je při otevření výkresu použito pro měřítko výkresu a nezáleží na definovaných/aktivovaných rámečcích (měřítka z rámečků "přebíjí"). Výkres také může být bez rámečku a měřítko si trvale pamatuje dle nastavení tohoto měřítka "pomocného".

Výpis pobídek:

---> Měřítko výkresu ? 1:

- kladné nenulové číslo, určuje měřítko pro kreslení
(kresba ve skutečné velikosti, ostatní popisy jsou zvětšeny měřítkem)

---> Formát ? - číslo <0-5> nebo pravý horní roh [mm] - A:

- číslo "0-5" nebo souřadnice pravého horního rohu,
vytvoří formát dle ČSN nebo libovolný zadáním pravého horního rohu v MM,
levý dolní roh výkresu má vždy souřadnice 0,0

---> Výkres na Ležato/Stojato ? <Ležato>:

- určuje polohu výkresu, "S" určí polohu na stojato

Tabulka definovaných vrstev:

Vrstva	Příkaz	Přednastavení
OSY	OS:	žlutá čerchovaná
POHHRA	PH:	bílá plná
NEVHRA	NH:	bílá dlouhá čárkovaná

REZY	RE:	červená plná
KOTY	KO:	modrá plná
TEXT	TE:	bílá plná
SRAFY	SR:	fialová plná
SUMA	SU:	bílá plná
OSY1	OSS:	žlutá čerchovaná se dvěma tečkami
NEVHRA1	NHH:	bílá krátká čárkovaná
TEXT1	TEE:	červená plná
PK	PK:	zelená čerchovaná se dvěma čárkami

Dvou-tří písmenkové příkazy umožňují zapnutí vrstvy z klávesnice. Jsou funkční po načtení SERVISU volbou v menu nebo příkazem "SER". (dvojtečka označuje příkaz, nepíše se)

DEFITALA. (v menu DEFINUJ tabulkou) - prvotní definice výkresu



Příkaz v roletě: Výkres/DEFINUJ tabulkou

Příkaz definuje základní vrstvy dle vybrané tabulky, nastaví měřítko a velikosti popisných částí, nakreslí rámeček. Po použití příkazu jsou ve výkresu zaznamenány jeho měřítko a velikost, při opětovném načtení výkresu jsou hodnoty zobrazeného rámečku automaticky použity pro nastavení další kresby.

Nastavené parametry v tabulce jsou po dokončení příkazu uloženy. K dispozici pro uložení předvoleb nastavení je pět tabulek.

Ostatní viz. předchozí příkaz výše - DEFINUJ..

Při použití identifikátoru budou definované hladiny (vrstvy) mít název doplněný o předponu "identifikátoru".

Typ čáry a šířka čáry se zadávají řetězcem zleva - vhodné vstupy jsou dohledány.

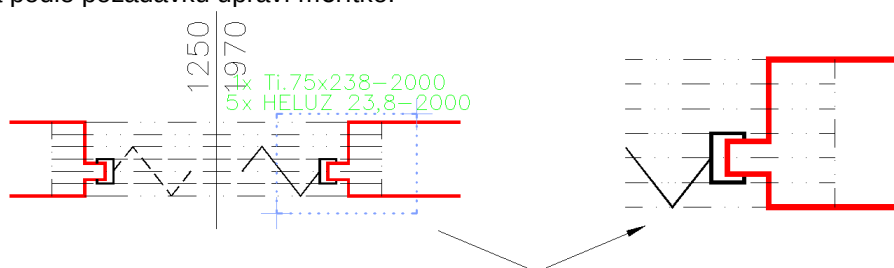
DETAIL. (v menu DETAIL) - vyříznutí detailu



Příkaz v roletě: Kresli/DETAIL:

Příkaz v roletě: F-u-l-/EDIT/DETAIL:

Příkaz vyřízne část ze stávající kresby, přesahující entity (úsečka, křivka) se snaží oříznout a podle požadavku upraví měřítko.



Výpis pobídek:

---> Zadej levý dolní roh:

---> Zadej pravý horní roh:

- vyznačení okna detailu (crossing/průsečně)

---> Ukaž nový počátek detailu:

- nové umístění detailu

---> Zadej měřítko detailu ? 1:

- vstup měřítka detailu, poměr k hlavnímu

měřítku výkresu rozhoduje o zvětšení či zmenšení

DIGIT. (v menu DIGIT) - pravoúhlé překreslování mapových podkladů



Příkaz v roletě: Doplňky/Geodet menu/DIGIT:

Ortogonální kreslení využívá natáčení souřadného systému při zapnutém ortho režimu. Tím je umožněno kreslit pravoúhlé objekty s volitelným natočením.

Při zakreslování řady objektů se stejným natočením je vhodné nastavit volbu Skupina.

Skupinu je možné nastavit až po prvním nakreslení jednotlivého objektu.

Volba uzavření dokreslí objekt, předtím upraví délku předposlední čáry. Pro správné uzavření při nastavené skupině musí být první segment ve směru osy X nastaveného souřadného systému.

Nakreslené objekty jsou typu KŘIVKA/POLYLINE.

Výpis pobídek:

Nastavit(Reset)-<Jednotlivě>/<První bod>:

Zadání prvního bodu kreslení nebo vstup klíčového slova:

Volba N (nebo R) vyvolá podmenu:

Jednotlivě/Skupina-<aktuální>:

Jednotlivě - ortogonální kreslení je nastaveno pro každý

objekt samostatně, podle prvních dvou vstupujících bodů.
Souřadný systém je nastaven po vstupu dvou bodů.

Skupina - ortogonální kreslení je nastaveno podle předchozího objektu.
Souřadný systém je nastaven po vstupu prvního bodu.

Druhý bod:

Zadání druhého bodu pro kreslení.

Další bod:

Zadání dalšího bodu.

Další bod/Uzavři(Close)/Zpět <bod>:

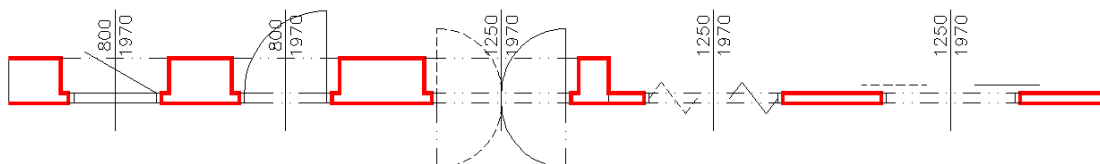
Zadávání dalších bodů, uzavření nebo návrat o bod zpět.

DVEŘE. (v menu DVEŘE) - dveře klasické



Příkaz v roletě: F-u-I-I/OTVORY/DVEŘE:

Příkaz slouží k zakreslení dveří. Aplikuje se na již nakreslenou stěnu, která bude proříznuta, dveře budou vkresleny. Obrys stěny v řezu bude umístěn do vrstvy "REZY" nebo "POHHRA" v závislosti na výšce příčky.



Konfigurace dveří

Schema

Typ dveří

- ☐ Jednokřídlové
- ☒ Dvoukřídlové
- ☐ Bez

Otevírání dveří

- ☒ Levé
- ☐ Pravé

Směr otevírání

- ☐ Otočit

Křídlo

- ☐ Otočné
- ☐ Kyvné
- ☒ Skládací
- ☐ Posuvné

Značka

- ☐ Oblouček
- ☒ Čára

Práh

- ☒ Práh
- ☐ Bez prahu

Příčka-stěna

- ☒ Normal
- ☐ Snížená

Modifikace vrstev

- ☐ Povolena

Parametry dveří

Šířka dveří: 800.0000

Výška dveří: 1970.0000

Délka ostění: 125.0000

Tloušťka příčky: 100.0000

Šířka zárubně: 50.0000

Parametry kresby

Výška textu: 2.2500

Vrstva popisu: POPIS_DVERI

Vrstvy kresby

Stěna-normal: REZY

Stěna-snížená: POHHRA

Dveřní výplň: DVERE

OK Cancel

Výpis pobídek bez dialogu:

---> *Reset/Přírůstky/Typ* - <aktuální> / <Střed dveří-rovná stěna>:

- zadáním středu dveří příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Tloušťka příčky* <aktuální>:

- udává tloušťku příčky v ostění (zúžená část), pokud má stěna menší tloušťku, ostění se nevytváří, implicitně "100"

--> *Šířka ostění* <aktuální>:

- udává šířku ostění od vnitřního líce zárubně (světlosti otvoru) po zúžení stěny, implicitně "125"

--> *Šířka zárubně* <aktuální>:

- nebo-li hloubka dutiny zárubně, implicitně "50", při hodnotě "0" se čárky zárubně nekreslí

--> *Výška textu [mm]* <aktuální>:

- výška popisu, implicitně "2,5 mm"

--> *Vrstva popisu* <aktuální>:

- umístění popisu do vrstvy, implicitně "POPIS_DVERI"

--> *Vrstva obrysu-normal* <aktuální>:

- vrstva pro zakreslení obrysu stěny, implicitně "REZY"

--> *Vrstva obrysu-snížená* <aktuální>:

- vrstva pro zakreslení obrysu snížené stěny, implicitně "POHHRA"

--> *Vrstva dveří* <aktuální>:

- vrstva pro zakreslení dveří, implicitně "DVERE"

--> *Výška stěny - Normal/Snížená* <aktuální>:

- volba "N,S" pro určení výšky stěny, snížená stěna je kreslena "tenkou" čarou do vrstvy "POHHRA", implicitně "Normal", stěna je umístěna do vrstvy "REZY"

--> *Otočit směr otevírání - Ano/Ne* <aktuální>:

- volba "A,N" pro určení směru otevírání, zda je v souladu s pořadím vstupních bodů

Volba "P" pro přírůstky, to je zadání požadovaného středu dveří přírůstky souřadnic X,Y ke známému bodu, způsobí pobídky:

--> *Relativní bod*:

- poloha známého bodu (např. roh místnosti)

--> *Relativní přírůstky X,Y*:

- přírůstky X,Y pro určení středu dveří od předchozího bodu

Volba "T" pro určení typu dveří způsobí sekvenci pobídek:

--> *Typ - Jednokřídlové/Dvoukřídlové/Bez* <aktuální>:

- volba "J,D,B" pro určení typu dveří, implicitně "Jednokřídlové"

--> *Křídlo - Otočné/Kyvné/Skládací/Posuvné* <aktuální>:

- volba "O,K,S,P" pro určení typu křídla dveří, implicitně "Otočné"

--> *Práh/Bez-prahu* <aktuální>:

- volba "P,B" pro kreslení prahu, implicitně "Práh", návrat k první pobídce

---> *Upřesnit-pilířek/<Střed dveří-směr otevírání a niky>: kolmo k*
- zadání druhého středního bodu, ukazuje také směr otevírání a stranu niky,
předvolba "kolmo k", stačí ukázat na protilehlý obrys stěny

Volba "U" pro upřesnění šířky pilířku vůči bližšímu otvoru nebo lomu stěny způsobí pobídku:

--> *Šířka pilířku <naměřená>:*

- potvrzení nebo změna šířky pilířku, možno provádět opakovaně,
zároveň je vztažný bod dveří přepnut z osy dveří na bližší kraj otvoru -
světlosti zárubní - <Kraj dveří-směr otevírání a niky>

---> *Výška-<aktuální>/<Šířka dveří-<aktuální>:*

- potvrzením přednastavených hodnot nebo vstupem
nové šířky příkaz pokračuje, implicitně "800/1970"

Volba "V" pro nastavení výšky způsobí pobídku:

--> *Výška dveří <aktuální>:*

- zadání nové výšky dveří, návrat k předchozí pobídce

---> *Otevírání - Levé/Pravé <aktuální>:*

- volba "L,P" pro určení způsobu otevírání, implicitně "Levé"

Pokud nevyhovují přednastavené parametry-

značka dveří, tloušťka příčky pro dveře,

šířka (hloubka dutiny) zárubně nebo předvolba "Práh",

je možné nové nastavení vstupem "KFG" na první pobídku tohoto příkazu. Poté se
zobrazí následující pobídky-

---> *Značka otevírání - Oblouček/Čára <Čára>:*

---> *Tloušťka příčky ostění <100>:*

---> *Šířka zárubně <50>:*

---> *Práh/Bez-prahu <Práh>:*

jejichž odpovězením uložíme požadovanou konfiguraci do výkresu. V případě, že takto
zkonfigurujeme prototypový výkres, bude nastavení platné pro všechny další nové výkresy.

EXTBLOK. (v menu EXTBLOK) - výkaz bloků podle jména

Příkaz v roletě: Spočti/Výpis Bloků - rychlý

Příkaz spočítá bloky v první úrovni vložení do výkresu, jejichž jméno vyhovuje
implicitnímu čtyřznakovému filtru (čtyři znaky zleva):

UMYV, VANA, ZACH, LINK, VYLE, BOJL, STUL, KAVO, FRIT, LEDN, SPOR, SKRI,
POST, GAUC, MYCK, KOTE, SPRC, PISO.

Pokud si vytvoříme soubor se jménem "KODYBL.TXT", bude filtr přečten z tohoto
souboru. V souboru se každý dílčí čtyřznakový filtr zapisuje na nový řádek. Významné jsou
pouze první čtyři znaky.

Příklad externího filtru:

UMYV	všechny umyvadla, umyvátka ...
POLI	všechny police, policky ...

Je tedy vhodné dbát na určitý standard při pojmenovávání bloků. Existující bloky VANA1200, VANA1400, VANA1500, UMYVADLO, ZACHOD1, ZACHOD2 ... je tedy možné zjišťovat tímto příkazem.

Výpis pobídek:

---> Použit implicitní filtr jmen bloků.

---> Použit externí souborový filtr jmen bloků KODYBL.TXT. (pokud je nalezen)
- hláška o použitém filtru

---> Kam zapsat - Ne/Soubor/Výkres/<Displej>:

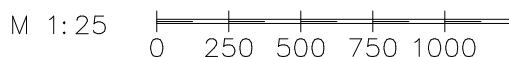
- volba "N,S,V,D" pro nasměrování výstupu, při volbě "S" následuje dotaz na jméno souboru, při volbě "V" dotaz na umístění výpisu, volba "R" (Reset) umožní změnit výšku textu a vrstvu pro kreslení

GMĚŘÍTKO. (v menu GMĚŘÍTK) - značka měřítka (pro anglickou verzi MERITKO)

Příkaz v roletě: Kresli/MĚŘÍTKO:

Příkaz v roletě: F-u-I-I/KRESLI/MĚŘÍTKO:

Grafické měřítko se kreslí do pravého dolního rohu výkresu (rozhoduje "LIMITS/MEZE"). V případě existence bloku rohového razítka se jménem "RORA1" nebo "RORA2" je měřítko posouváno nahoru.



Výpis pobídek:

---> Měřítko detailu ? 1:<aktuální>:

- vstup měřítka detailu, implicitně hlavní měřítko výkresu

---> Vypsát měřítko ? Ano/Ne <Ano>:

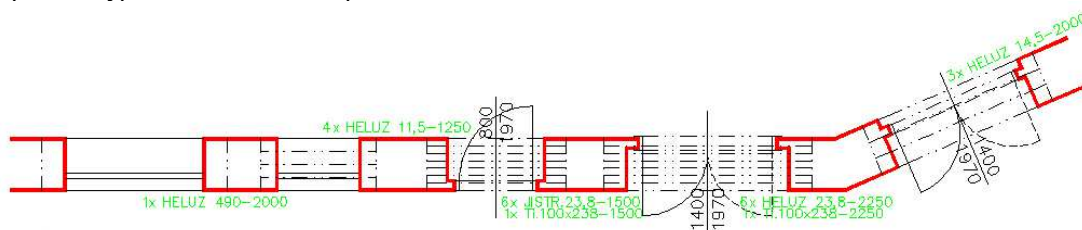
- dotaz, zda má být grafické měřítko doplněno i textem

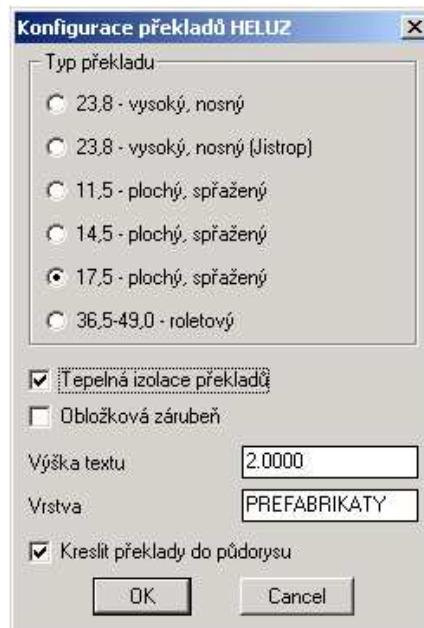
HELUNOS. (v menu HELUNOS) - překlady HELUZ



Příkaz v roletě: F-u-I-I/KRESLI/HELUNOS:

Příkaz slouží pro nakreslení nadpraží z keramických překladů HELUZ do předvolené vrstvy s popisem. Překlady je třeba staticky posoudit. Program navrhuje pouze konstrukčně - odhadem. Překlady s popisem je možno vykázat příkazem "SUMATRIB" v roletovém menu "Spočti / Výpis materiálů - komplexní".





Výpis pobídek bez dialogu:

*Bude použit překlad HELUZ typu: 23-8 - rozměr 70x238 - vysoký, s tep. izolací.
Reset/Kreslit-Ano/Izolace-Ano/Změna překladu HELUZ - Ano/<Ne>: r*
- informace o použitém prefabrikátu a nastavení, prázdný vstup
nebo volba "N" potvrdí nastavené hodnoty

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídky:

--> Výška textu <2.0>:
--> Vrstva pro prefabrikáty <PREFABRIKATY>:
--> Zohlednit obložkovou zárubeň - Ano/Ne <Ne>:

Volba "K" rozhoduje o vykreslování a způsobí pobídku:

--> Vyznačit prefabrikáty graficky - Ano/Ne <Ano>:

Volba "I" rozhoduje o použití tepelné izolace a způsobí pobídku:

--> Tepelná izolace - Ano/Ne <Ano>:

Volba "Z" nebo "A" pro změnu návrhu způsobí pobídky:

--> Typ překladu - 11-5/14-5/17-5/23-8/23-8ji/Roletový <23-8>:

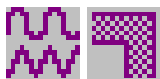
*Bude použit překlad HELUZ typu: 23-8 - rozměr 70x238 - vysoký, s tep. izolací.
Reset/Kreslit-Ano/Izolace-Ano/Změna překladu HELUZ - Ano/<Ne>:*

--> První parapet-práh:
--> Druhý parapet-práh:

*Světlost otvoru: 900.0, Tloušťka stěny: 550.0.
Odhadem použito: 6 x HELUZ 23,8-1250 + TI.*

--> Poloha popisu (Enter pro automatickou polohu/Ne popis potlačí):

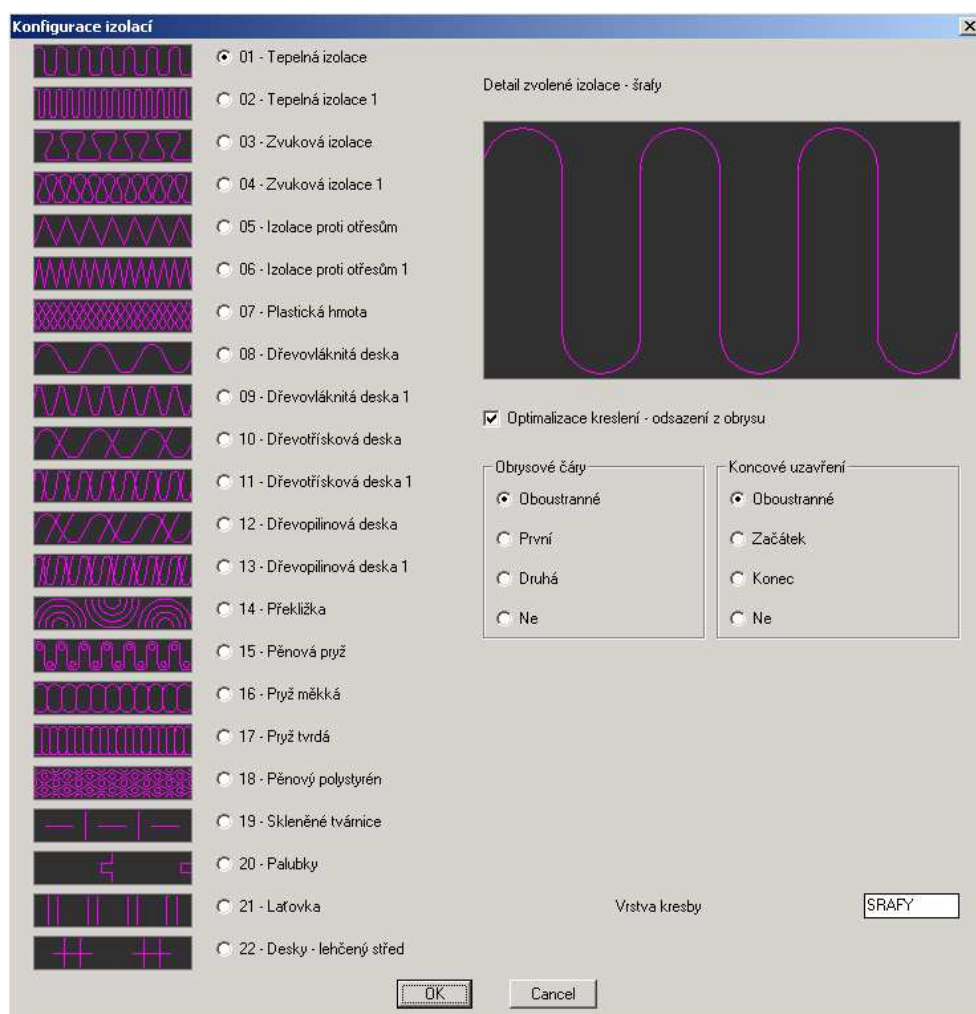
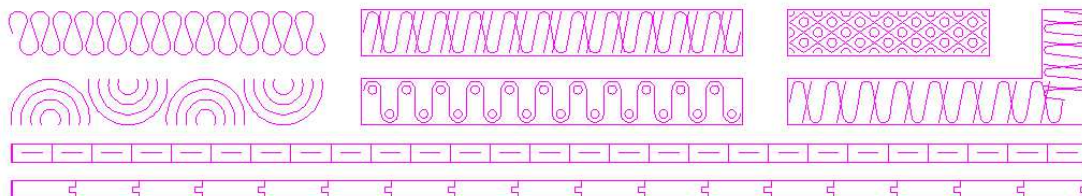
ISOLACSJ., ISOLAOSJ. (v menu IZOLACE, IZOLACE1) - kreslení izolací a šraf desek



Příkazy v roletě: Kresli/IZOLACE., IZOLACE1:

Příkazy v roletě: F-u-l-/KRESLI/IZOLACE., IZOLACE1:

Příkazy slouží ke kreslení izolací a šraf desek po jednotlivých úsecích nebo průběžně.



Výpis pobídek není uveden - viz pokyny příkazové řádky.

KOMÍN. (v menu KOMÍN) - komín v půdorysu - starší značení

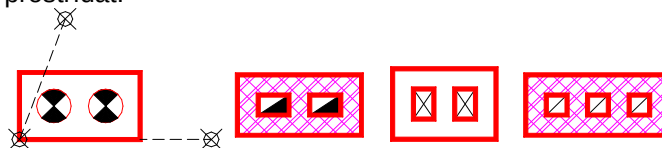


Příkaz v roletě: Kresli/KOMÍN:

Příkaz v roletě: F-u-l-l/KRESLI/KOMÍN:

Příkaz pro kreslení komínu v půdorysu do vrstvy "REZY", grafická značka typu komínu je v předvolené vrstvě. Při kreslení se doporučuje nejprve nakreslit vlastní komín a teprve poté napojovat stěny-příčky.

Při řízení vstupů dialogem je možno nastavit zvláštní parametry pro každý průduch - průduchy je možno prostřídávat.



Výpis pobídek bez dialogu:

---> Reset/Účel-<aktuální>/Geometrie-<aktuální>/Velikost-<akt.>/Přírůstky/<Počátek>:
- zadáním počátku komínu příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídky:

--> Tloušťka stěny komínu <aktuální>:
- zadání tloušťky obvodových a dělicích stěn komínu, implicitně "150"

--> Vrstva pro značení <aktuální>:
- zadání vrstvy, do které se kreslí značka účelu komínu, implicitně "KOMINY"

Volba "U" pro účel komínu způsobí pobídku:

--> Účel-palivo - Tuhé/Plynné/Kapalně/Ventilační <aktuální>:
- volba "T,P,K,V" pro určení typu komínu, implicitně "Tuhé"

Volba "G" pro geometrii průduchu způsobí pobídku:

- > *Geometrie průduchu - Čtverec/Obdélník/Kruh <aktuální>*:
 - volba "Č,O,K" pro zadání geometrie, implicitně "Čtverec"

Volba "V" pro velikost průduchu způsobí pobídku:

- > *Strana-průměr průduchu <aktuální>*:
 - zadání rozměru průduchu buď jako strana nebo průměr u čtverce či kruhu, nebo dvěma stranami u obdélníka, implicitně "150" pro čtverec a kruh nebo "150,225" pro obdélník

Volba "P" pro přírůstky, to je zadání požadovaného počátku přírůstky souřadnic X,Y ke známému bodu, způsobí pobídky:

- > *Relativní bod*:
 - poloha známého bodu (např. roh místnosti)
- > *Relativní přírůstky X,Y*:
 - přírůstky X,Y pro určení počátku komína od předchozího bodu

- > *Směr komínu*:
 - zadání směru komínu po délce

- > *Strana komínu*:
 - zadání strany, na kterou se má komín kreslit vzhledem k dříve zadanému směru

- > *Počet průduchů <aktuální>*:
 - zadání počtu průduchů, implicitně "6"

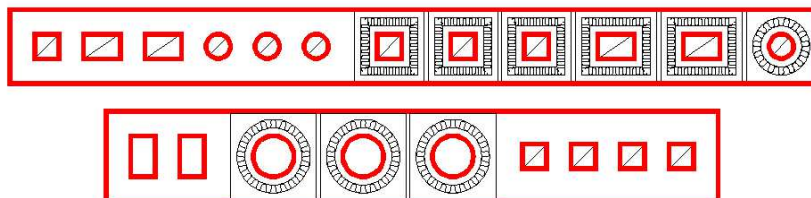
KOMÍN1. (v menu KOMÍN1) - komín v půdorysu - nové značení, prefa



Příkaz v roletě: Kresli/KOMÍN1:
 Příkaz v roletě: F-u-l-l/KRESLI/KOMÍN1:

Příkaz pro kreslení komínu v půdorysu do vrstvy "REZY", grafická značka typu komínu je v předvolené vrstvě. Při kreslení se doporučuje nejprve nakreslit vlastní komín a teprve poté napojovat stěny-příčky.

Při řízení vstupů dialogem je možno nastavit zvláštní parametry pro každý průduch.



Konfigurace komínů 1

Průduch	Komín	Ventilace	Počet	Prefa	Rozměr	Stěna	Izolace	Tvar
Průduch 1	☒	☐	1	☐	150.0000	150.0000	50.0000	☒ Čtverec
Průduch 2	☒	☐	2	☐	150.0000	150.0000	50.0000	☒ Čtverec
Průduch 3	☒	☐	3	☐	150.0000	150.0000	50.0000	☒ Čtverec
Průduch 4	☒	☐	3	☒	150.0000	150.0000	50.0000	☒ Čtverec
Průduch 5	☒	☐	2	☒	150.0000	150.0000	50.0000	☒ Čtverec
Průduch 6	☒	☐	1	☒	150.0000	150.0000	50.0000	☒ Čtverec

Použít definici průduchu: ☒ 1 ☒ 2 ☒ 3 ☒ 4 ☒ 5 ☒ 6

Vrstva: KOMINY

OK Cancel

Výpis pobídek není uveden - viz pokyny příkazové řádky.

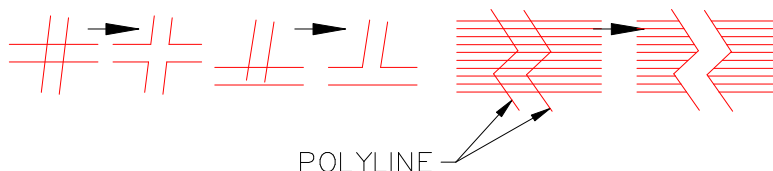
KŘÍŽENÍ. (v menu KŘÍŽENÍ) - křížení stěn



Příkaz v roletě: Kresli/KŘÍŽENÍ:

Příkaz v roletě: F-u-I-I/EDIT/KŘÍŽENÍ:

Příkaz je možno použít pro vyřešení křížení a napojování příček a stěn. Není vhodné aplikovat na uzavřené křivky, nebude dořešeno.



Výpis pobídek:

---> Vyber čáry pro křížení ...

Vyber objekty:

- výběr čar pro řešení křížení (pouze rovné úseky)

Příkaz provede vyřešení obecného křížení a to tímto způsobem:

- ořezávacími jsou všechny vybrané entity
- entita, která má s ostatními pouze jeden průsečík, je oříznuta z její kratší strany
- entita, která má s ostatními dva průsečíky, je mezi průsečíky přerušena
- entita s více průsečíky není ořezávání podrobena

KT. (v menu KT) - délkové kótování SkiJo



AKT. (v menu AKT) - délkové kótování asociativní

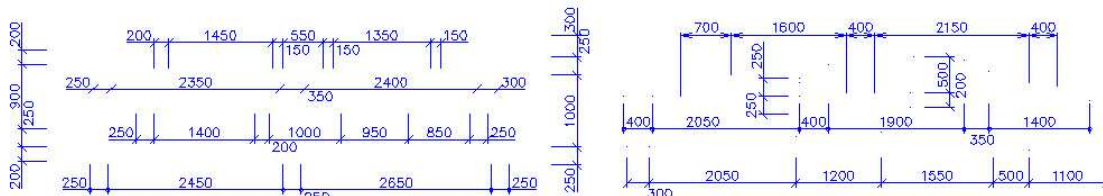


Příkaz v roletě: F-u-l-l/KÓTY/KT:

Příkaz v roletě: F-u-l-l/KÓTY/AKT:

Příkaz slouží pro rychlé kótování s částečnou optimalizací polohy vypisovaných textů. Kóta je umístěna do předvolené vrstvy.

Polohy bodů pro kótování nutno ukazovat zleva-doprava nebo zdola-nahoru vzhledem k aktuální souřadné soustavě.



Výpis pobídek bez dialogu:

---> *Reset/Typ-<aktuální>/Poloha-<aktuální>/Měřítko-<aktuální>/Desetin-<aktuální>/Zaokrouhlení-<aktuální>/Jednotky-<aktuální>/Ostatní/<Ukaž první bod>*
- zadáním kótovaného bodu příkaz pokračuje

Volba "D" - pro nastavení desetín a desetinné značky.

Volba "J" - pro nastavení jednotek (M, CM, DM ...).

Volba "O" - pro nastavení předpony a přípony textu.

Volba "Z" - pro nastavení zaokrouhlování.

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Výška textu [mm] <aktuální>*:

- zadání výšky kótovacího textu, má vliv na celkovou velikost kóty, implicitně "2,5 mm"

--> *Zvýraznění kótovací čárky - Ano/Ne <aktuální>*:

- zda bude čárka kreslena křivkou s tloušťkou, implicitně "Ne"

--> *Zvláštní vrstva pro kótovací čárky - Ano/Ne <aktuální>*:
- zda bude čárka kreslena do zvláštní vrstvy, implicitně "Ne"

--> *Tloušťka kótovací čárky [mm] <aktuální>*:
- tloušťka, implicitně "0,4"

--> *Vrstva <aktuální>*:
- zadání vrstvy pro kótu, implicitně "KOTY"

Volba "T" pro určení typu kóty způsobí pobídku:

--> *Typ kóty - Normal/Modul/Vnitřní <aktuální>*:
- volba "N,M,V" pro určení typu kóty, implicitně "Normal"

Volba "P" pro určení polohy kóty způsobí pobídku:

--> *Poloha kóty - Horizontal/Vertikal <aktuální>*:
- volba "H,V" pro určení polohy, implicitně "Horizontal"

Volba "M" pro určení měřítka způsobí pobídku:

--> *Měřítka detailu 1:<aktuální>*:
- vstup měřítka detailu, ovlivňuje odečítané vzdálenosti, implicitně hlavní měřítka výkresu

---> *Ukaž druhý bod*:
- zadání druhého kótovaného bodu (je povinné)

---> *Text-<odečtená vzdálenost>/Zpět/<Ukaž další bod>*:
- zadáním dalšího kótovaného bodu se výzva opakuje
- zadáním prázdného vstupu (return) příkaz pokračuje

Volba "Z" pro zpět vrátí o bod zpět.

Volba "T" pro změnu vypisovaného textu způsobí pobídku:

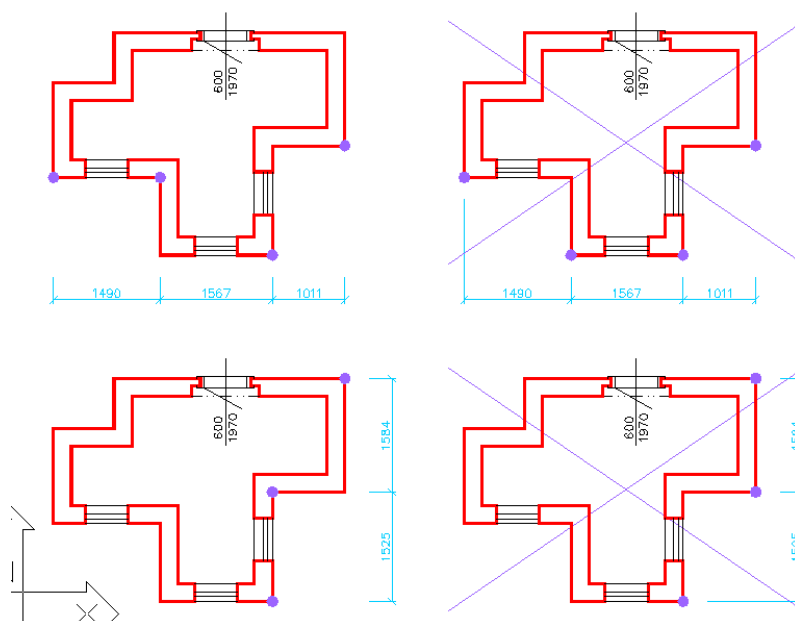
--> *Vypisovaný text <aktuální>*:
- zadání libovolného textu pro umístění na kótu, návrat k předchozí pobídce

---> *Odsadit/<Poloha kótovací čáry>*:
- vstupem bodu na kótovací čáře je příkaz ukončen a dojde k vykreslení kóty

Volba "O" pro odsazení kóty vůči předchozí způsobí pobídku:

--> *Poloha předchozí kótovací čáry*:
- ukázáním polohy předchozí kóty je příkaz ukončen a dojde k vykreslení kóty

Pro asociativní kótování se doporučuje následující postup - výběr bodů:



(Pro kótování parapetů otvorů použijte příkaz "PARKOT", pro obnovení textu po délkové změně neasociativní kóty použijte příkaz "DISKOT").

LEGEMI. (v menu LEGEMI) - komplexní legenda místností



Příkaz v roletě: F-u-I-I/TEXT/LEGEMI:

Tento příkaz slouží k popisu místností včetně určení všech parametrů místnosti a vypočítání její plochy a na závěr k vygenerování tabulky místností. Původní příkaz OZNMST: vypisoval pouze čísla místností (pozn. nyní také umožňuje číslovat "001", "002").

Nejprve se popisné značky zakreslují do půdorysu, pro zaznamenání parametrů místnosti se zobrazuje dialog. Pokud je v místě ukázané polohy již existující značka, v dialogu se objeví stávající parametry místnosti, které je možné upravit. Funkce tedy umožňuje buď vkládat nové značky nebo modifikovat stávající. Plocha místnosti je vždy nově vypočítána.

Veškeré informace o místnostech jsou tedy uloženy v půdorysu. Značka popisu obsahuje kromě čísla místnosti a jejího názvu (jsou tvořeny viditelnými atributy), také ostatní položky legendy místností (jsou tvořeny neviditelnými atributy). Editace značky je také možná příkazem DIATR: (DDATTE:). Atributy jsou umísťovány do zvláštních vrstev (hladin), je možné řízení viditelnosti vypínáním a zapínáním hladin.

Modifikace vzhledu značky je možná úpravou souboru bloku OZNMST.dwg, je však nutné zachovat pořadí vkládaných atributů.

Pokud je potřeba oddělit např. kuchyňský kout od obytného prostoru, tedy dělit plochu beze stěn, nakreslete dělící čáru do hladiny "PLOCHY". Tato je pro výpočet plochy použita a po ukončení funkce je tato hladina vypnuta (čára zůstává platná i pro další výpočet).

Plocha místnosti je označována zeleně-čárkovaně v hladině "PLOCHY". Při generování popisných značek je nutno kontrolovat správnost obrysu, popřípadě množství generovaných obrysových křivek. Správná plocha je vypočtena při vygenerování pouze jedné obrysové křivky. Více křivek - a tudíž možnost nesprávného výpočtu - vzniká při existenci objektů uvnitř hlavního obrysu místnosti. V tom případě plochu vypočítejte a zaznamenejte do popisné značky místnosti ručně - funkcí Spočti Plochu.

Po dokončení popisu místností v půdorysu se provede generování legendy - tato vždy přejímá hodnoty z půdorysu, není vhodné provádět její úpravy nesouvisející s půdorysem.

Opravy by měly být vždy provedeny v půdorysu a stará legenda vymazána a nově vygenerována (SkiJo vytvoří vazbu mezi tabulkou a půdorysem).

Konfigurace komplexní legendy místností

Parametry popisné značky

Počátek: 101 Desetin: 0 Přírůstek: 1.0000

Vrstva popisu - značky: MISTNOSTI Výška textu: 4.5000

Předvolené parametry místnosti

Název místnosti: POKOJ Značka podlahy: A

Druh podlahy: PVC Úprava povrchu: KERAM. OBKLAD V.=2000

Poznámka:

Funkční parametry

Pomocný obrys: ☒ Vymazat ☐ Ponechat

Řízení zobrazení: ☒ Automatika ☐ Ponechat

Regenerace po modifikaci: ☐ Ano ☒ Ne

Parametry generované tabulky

Počet řádků: 999

Vrstva tabulky: TABULKY

Výška textu: 2.5000

Zvýraznění hlavičky: ☒ Ano ☐ Ne

Umístění hlavičky: ☒ Nahoře ☐ Dole

OK Cancel

Legenda místností

Číslo místnosti	124	--	001
Název místnosti	KUCHYŇSKÝ KOUT	--	KUCHYŇSKÝ KOUT
Plocha místnosti	10.14	--	
Podlaha - popis	KERAMICKÁ DLAŽBA	--	KERAMICKÁ DLAŽBA
Podlaha - značka	A	--	A
Úprava povrchu	KERAM. OBKLAD V.=2000	--	KERAMICKÝ OBKLAD V.=150
Poznámka	KERAMICKÝ SOKL V.=100	--	KERAMICKÝ SOKL V.=100

OK Cancel

Výpis pobídek bez dialogu:

Reset/Číslo/Legenda/<Poloha textu>: R

Volba "R" pro "Reset - nastavení" způsobí sekvenci pobídek:

Vrstva popisu <MISTNOSTI>:

- označuje vrstvu pro umístování značek popisu místností, implicitně "MISTNOSTI"

Výška textu [mm] <4.5>:

- určuje velikost čísla místnosti, implicitně "4.5"

Pomocný obrys místnosti - Vymazat/Ponechat <Vymazat>:

- příkaz generuje do místnosti pomocnou obrysovou křivku do vrstvy "PLOCHY", volba stanoví, zda se má pomocný obrys v místnosti ponechat nebo se má vymazat, implicitně "Vymazat"

Řízení zobrazení - Automatika/Ponechat <Automatika>:

- řídí zobrazení pro výpočet plochy místnosti, nastavení „Automatika“ vypíná

všechny nadbytečné vrstvy ovlivňující výpočet plochy, ponechá zobrazení vrstev "REZY, OKNA, DVERE, POHHRA, PLOCHY, MISTNOSTI", nastavení "Ponechat" počítá plochy z aktuálního zobrazení vrstev, implicitně "Automatika"

Regenerace při modifikaci - Ano/Ne <Ne>:

- řídí regeneraci displeje při modifikaci stávajícího popisu místnosti, implicitně "Ne"

- návrat k hlavní pobídce

Reset/Číslo/Legenda/<Poloha textu>: Č

Volba "Č" pro "Číslo" způsobí sekvenci pobídek:

Počet znaků za tečkou <0>:

- určuje počet znaků za desetinnou tečkou (001, 001.1, 1.001 ...), implicitně "0" (101, 102, 103 ...)

Počáteční číslo <101>:

- startovací číslo popisu, následující je vždy zvětšeno o přírůstek číslování, implicitně "101", může nabývat i "001", "001.01", a pod.

Přírůstek číslování <1>:

- stanoví, o kolik má být další číslo popisu místnosti upraveno, implicitně "1"

- výše uvedené parametry ovlivňují hodnotu nově vkládané značky, i když bude číslo místnosti v dialogu upraveno, nové bude opět nastaveno podle těchto parametrů

- návrat k hlavní pobídce

Reset/Číslo/Legenda/<Poloha textu>:

- po zvolení "polohy textu" dojde k vložení značky popisu místnosti, před vložení bude zobrazen dialogový panel s přednastavenými hodnotami a spočtenou plochou místnosti, pokud v bodě "Poloha textu" již existuje popis místnosti, bude zobrazen dialog se stávajícími parametry místnosti, upravena bude pouze plocha místnosti

Poloha textu:

- pobídka "Poloha textu" se dále opakuje pro popis dalších místností

Výše uvedené popisuje postup popisu místností ve výkrese, dále následuje popis generování tabulky místností:

Reset/Číslo/Legenda/<Poloha textu>: L

Volba "L" pro "Legenda" slouží pro generování tabulky popisu místností:

Vyberte objekty:

- je nutné provést výběr značek popisů pro generování tabulky, možno vybrat celý výkres nebo pouze jeho část

Třídím....

Reset/Levý horní roh/<Dolní okraj tabulky>: R

Volba "R" pro "Reset - nastavení" způsobí sekvenci pobídek:

Vrstva legendy <TABULKY>:

- určení vrstvy pro kreslení levé části tabulky, implicitně "TABULKY", pravá část je kreslena do vrstvy s příponou "1", např. "TABULKY1"
- členění do dvou vrstev, umožňuje řídit zobrazení např. studie, slepého půdorysu a pod.

Výška textu [mm] <2.3>:

- určuje výšku běžného textu v tabulce, implicitně "2.5"

Zvýrazněná hlavička - Ano/Ne <Ano>:

- přepínač zvýraznění hlavičky tabulky, implicitně "Ano"

Umístění hlavičky - Nahoře/Dole <Nahoře>:

- přepínač umístění hlavičky, implicitně "Nahoře"

Maximální počet řádků <999>:

- udává maximální počet řádků v tabulce - pokud je překročen, jsou kresleny další tabulky napravo vedle předchozích, implicitní hodnota je "999", například nastavení hodnoty "10" zajistí nakreslení více tabulek vedle sebe pro umístění podél dolního okraje výkresu s max. 10 řádky

- návrat k hlavní pobídce

Reset/Levý horní roh/<Dolní okraj tabulky>: L

Volba "L" pro "Levý" umožní zadat tabulku pomocí jejího levého horního rohu:

Levý horní roh tabulky:

- po zadání levého horního rohu je tabulka vykreslena

- při implicitní volbě "Dolní okraj tabulky" je po ukázání "výšky dolního okraje" tabulka umístěna 5 mm od pravého okraje rámečku výkresu - "limits X" - podmínkou je správná definice výkresu příkazem "DEFINUJ:"

LEGENDA. (v menu LEGENDA) - kreslení obecné legendy

Příkaz v roletě: Kresli/LEGENDA:

Příkaz v roletě: F-u-l-l/KRESLI/LEGENDA:

Příkaz pro kreslení obecné tabulky (legendy) do předvolené vrstvy s umístováním textů do buněk. Jedná se o jednoduchý generátor tabulky pouze s jedním průchodem při zadávání.

Výpis pobídek:

---> *Výška řádku [mm] <8>:*

---> *Výška textu [mm] <2,5>:*

- zadání výšek řádku a textu, implicitní hodnoty v závorkách

---> *Vrstva <TABULKY>:*

---> *Hlavička tlustě Ano/Ne <Ano>:*

---> *Hlavička - Nahoře/Dole <Nahoře>:*

- zadání vrstvy pro kreslení a parametrů hlavičky, implicitní hodnoty v závorkách

---> *Počet řádků:*

---> *Počet sloupců:*

- zadání rozsahu tabulky, minimální počet řádků je "3"

---> Šířka sloupce <1> [mm]:

---> Umístění textu - Vlevo/Střed/vpravo <Vlevo>:

- zadání šířek sloupců a polohy zarovnávání textů, pobídky se opakují pro zadaný počet sloupců, implicitní hodnoty v závorkách

---> Ukaž výšku dolního okraje tabulky:

- výškové umístění tabulky, tabulka je umístěna 5 mm od pravého okraje výkresu (LIMITS/MEZE)

---> Text [1,1]:

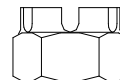
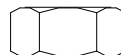
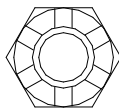
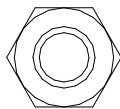
- opakující se pobídka pro zadání textů do všech buněk tabulky, prázdný vstup přeskočí buňku

MAT. (v menu MATICE) - kreslení matice - zjednodušeně



Příkaz v roletě: F-u-I-I/SPOJE/MATICE:

Příkaz pro vložení bloku matice přibližné velikosti do předvolené vrstvy. Pro přesné kreslení použijte knihovny.



Výpis pobídek:

---> Reset<pohled-<aktuální>,vrstva-<aktuální>>/Typ<aktuální>/<Poloha referenčního bodu>:

- zadáním referenčního bodu (střed dosedací plochy matice) příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídky:

--> Pohled ? 1-2-3 <aktuální>:

- zadání polohy - 1 - pohled v ose
2 - pohled z boku (široký)
3 - pohled z boku (úzký), implicitně "1"

--> Vrstva <aktuální>:

- zadání vrstvy pro kreslení, implicitně "SPOJE"

Volba "T" pro určení typu matice způsobí pobídku:

--> Šestihr/Korunov <aktuální>:

- volba "Š,K" pro určení typu, implicitně "Šestihr"

---> Směr <aktuální>:

- při pohledu v ose určuje natočení, při pohledu z boku určuje dosedací plochu, implicitně "0"

---> Velikost <aktuální>:

- zadání velikosti, implicitně "10,0"

OBKLAD. (v menu OBKLAD) - obklad do místnosti



Příkaz v roletě: Kresli/OBKŁAD:

Příkaz v roletě: F-u-l-l/KRESLI/OBKŁAD:

Příkaz pro nakreslení obkladu do místnosti tenkou čarou kopírující povrch místnosti do předvolené vrstvy. U obkladu je umístěna značka jeho popisu. Je možné provést vygenerování výpisu obkladů - ploch podle typu obkladu. (Značení obkladu je dáno parametry vrstvy, která se definuje při prvním použití příkazu dle nastavené normy. Při změně normy v rozpracovaném výkresu nutno pro správné zobrazení změnit parametry vrstvy.)

Výpis pobídek:

---> *Reset/Výška-<aktuální>/Od-podlahy-<aktuální>/Typ-Standard/Legenda/<Počáteční bod stěny pro obklad>:*

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Distance<aktuální>:*

- vzdálenost čáry obkladu od obrysu stěny, implicitně polovina hodnoty měřítka

--> *Vrstva <aktuální>:*

- vrstva, do které se kreslí obklad, implicitně "OBKLADY"

--> *Vrstva popisu obkladu <aktuální>:*

- vrstva, do které se umísťuje popis obkladu, implicitně "POPIS_OBKŁADU"

--> *Umístit značku popisu - Ano/Ne <aktuální>:*

- volba, zda bude značka popisu obkladu umísťována

---> *Zpět/<Další bod stěny pro obklad>:*

- opakující se volba, body označíme obrys stěny pro obklad

Volba "Z" pro zpět způsobí návrat zpět po chybném určení směru obkladu.

Volba "V" umožňuje zadat výšku obkladu.

Volba "O" umožňuje zadat výšku obkladu od podlahy.

Volba "T" umožňuje zadat typ obkladu.

Volba "L" vygeneruje výpis obkladů do výkresu.

---> *Směr obkladu:*

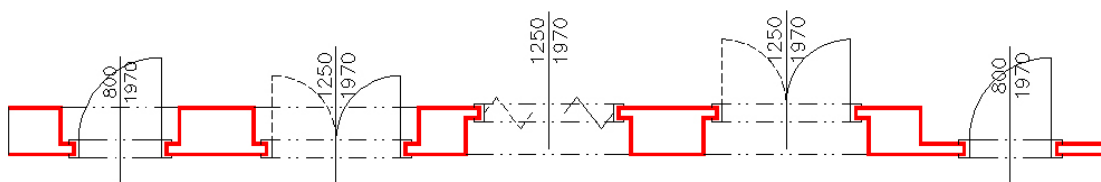
- ukázat stranu pro obklad

OBLDVE. (v menu OBLDVE) - dveře s obložkovou zárubní



Příkaz v roletě: F-u-l-l/OTVORY/OBLDVE:

Příkaz slouží k zakreslení dveří s obložkovou zárubní. Aplikuje se na již nakreslenou stěnu, která bude proříznuta, dveře budou vkresleny. Obrys stěny v řezu bude umístěn do vrstvy "REZY" nebo "POHHRA" v závislosti na výšce příčky.



Konfigurace dveří

Schema

Typ dveří

☐ Jednokřídlové

☒ Dvoustřídlové

☐ Bez

Otevírání dveří

☒ Levé ☐ Pravé

Směr otevírání

☐ Otočit

Křídlo

☒ Otočné

☐ Kynvé

☐ Skládací

☐ Posuvné

Značka

☒ Oblouček

☐ Čára

Práh

☐ Práh

☒ Bez prahu

Příčka-stěna

☒ Normal

☐ Snížená

Modifikace vrstev

☐ Povolena

Parametry dveří

Šířka dveří: 800.0000

Výška dveří: 1970.0000

Délka ostění: 125.0000

Tloušťka příčky: 100.0000

Šířka zárubně: 50.0000

Parametry kresby

Výška textu: 2.5000

Vrstva popisu: POPIS_DVERI

Vrstvy kresby

Stěna-normal: REZY

Stěna-snížená: POHHRA

Dveřní výplň: DVERE

OK Cancel

Výpis pobídek bez dialogu:

--> *Reset/Přírůstky/Typ-<aktuální>/<Střed dveří-rovná stěna>*:
- zadáním středu dveří příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Tloušťka příčky <aktuální>*:

- udává tloušťku příčky v ostění (zúžená část), pokud má stěna menší tloušťku, ostění se nevytváří, implicitně "100"

--> *Šířka ostění <aktuální>*:

- udává šířku ostění - zdíva zúžené části po rozšíření stěny, implicitně "125"

--> *Šířka zárubně <aktuální>*:

- šířka-tloušťka obložkové zárubně,
implicitně "50", při hodnotě "0" se čárky zárubně nekreslí

--> *Výška textu [mm] <aktuální>*:

- výška popisu, implicitně "2,5 mm"

--> *Vrstva popisu <aktuální>*:

- umístění popisu do vrstvy, implicitně "POPIS_DVERI"

--> *Vrstva obrysu-normal <aktuální>*:

- vrstva pro zakreslení obrysu stěny, implicitně "REZY"

--> *Vrstva obrysu-snížená <aktuální>*:

- vrstva pro zakreslení obrysu snížené stěny, implicitně "POHHRA"

--> *Vrstva dveří <aktuální>*:

- vrstva pro zakreslení dveří, implicitně "DVERE"

--> *Výška stěny - Normal/Snížená <aktuální>*:

- volba "N,S" pro určení výšky stěny, snížená stěna je kreslena "tenkou" čarou do vrstvy "POHHRA", implicitně "Normal", stěna je umístěna do vrstvy "REZY"

--> *Otočit směr otevírání - Ano/Ne <aktuální>*:

- volba "A,N" pro určení směru otevírání, zda je v souladu s pořadím vstupních bodů

Volba "P" pro přírůstky, to je zadání požadovaného středu dveří přírůstky souřadnic X,Y ke známému bodu, způsobí pobídky:

--> *Relativní bod:*

- poloha známého bodu (např. roh místnosti)

--> *Relativní přírůstky X,Y:*

- přírůstky X,Y pro určení středu dveří od předchozího bodu

Volba "T" pro určení typu dveří způsobí sekvenci pobídek:

--> *Typ - Jednokřídlové/Dvoukřídlové/Bez <aktuální>*:

- volba "J,D,B" pro určení typu dveří, implicitně "Jednokřídlové"

--> *Křídlo - Otočné/Kyvné/Skládací/Posuvné <aktuální>*:

- volba "O,K,S,P" pro určení typu křídla dveří, implicitně "Otočné"

--> *Práh/Bez-prahu <aktuální>*:

- volba "P,B" pro kreslení prahu, implicitně "Práh", návrat k první pobídce

---> *Upřesnit-pilířek/<Střed dveří-směr otevírání a niky>: kolmo k*

- zadání druhého středního bodu, ukazuje také směr otevírání a stranu niky, předvolba "kolmo k", stačí ukázat na protilehlý obrys stěny

Volba "U" pro upřesnění šířky pilířku vůči bližšímu otvoru nebo lomu stěny způsobí pobídku:

--> *Šířka pilířku <naměřená>*:

- potvrzení nebo změna šířky pilířku, možno provádět opakovaně, zároveň je vztažný bod dveří přepnut z osy dveří na bližší kraj otvoru - světlosti zárubní - <Kraj dveří-směr otevírání a niky>

---> *Výška-<aktuální>/<Šířka dveří-<aktuální>>*:

- potvrzením přednastavených hodnot nebo vstupem nové šířky příkaz pokračuje, implicitně "800/1970"

Volba "V" pro nastavení výšky způsobí pobídku:

--> *Výška dveří <aktuální>*:

- zadání nové výšky dveří, návrat k předchozí pobídce

---> *Otevírání - Levé/Pravé <aktuální>*:

- volba "L,P" pro určení způsobu otevírání, implicitně "Levé"

Pokud nevyhovují přednastavené parametry-

značka dveří, tloušťka příčky pro dveře,

šířka (hloubka dutiny) zárubně nebo předvolba "Práh",

je možné nové nastavení vstupem "KFG" na první pobídku tohoto příkazu. Poté se zobrazí následující pobídky-

---> Značka otevírání - Oblouček/Čára <Čára>:

---> Tloušťka příčky ostění <100>:

---> Šířka zárubně <50>:

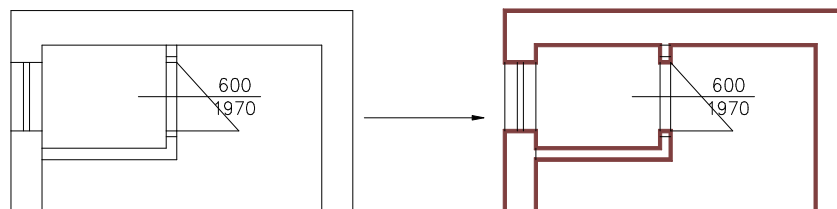
---> Práh/Bez-prahu <Práh>:

jejichž odpovězením uložíme požadovanou konfiguraci do výkresu. V případě, že takto zkonfigurujeme prototypový výkres, bude nastavení platné pro všechny další nové výkresy.

OBRYŠ. (v menu OBRYŠ) - zesílení obrysu

Příkaz v roletě: Kresli/OBRYŠ:

Příkaz spojí čáry v zadané vrstvě do PLINE/KŘIVKY a nastaví předvolenou tloušťku. Vhodné např. pro zvýraznění stěn (tl. předvolená) a pod..



Výpis pobídek:

---> Vyber objekty nebo 'enter' pro specifikaci podle vrstvy:

---> Vrstva obrysu <aktuální>:

- zadání vrstvy, jejíž čáry budou podrobeny "obrysu", implicitně "REZY"

---> Tloušťka obrysu <aktuální>:

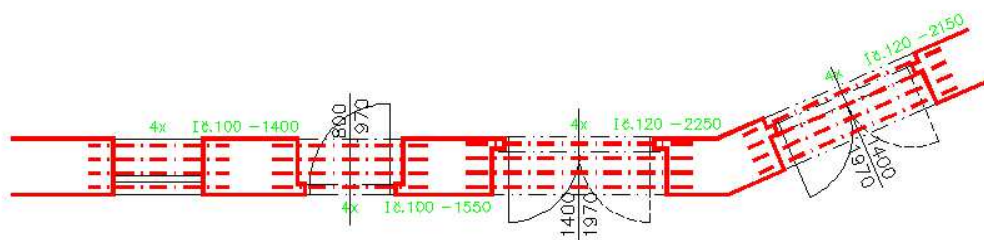
- tloušťka, kterou bude mít "obrys"

OCNOS. (v menu OCNOS) - ocelové překlady



Příkaz v roletě: F-u-I-/KRESLI/OCNOS:

Příkaz slouží pro nakreslení nadpraží z ocelových válcovaných profilů do předvolené vrstvy s popisem. Dimenzi nosníků je třeba staticky posoudit. Program navrhuje pouze konstrukčně - odhadem. Ocelové nosníky s popisem je možno vykázat příkazem "SUMATRIB" v roletovém menu "Spočti / Výpis materiálů - komplexní".



Výpis pobídek:

---> První parapet-práh:

---> Druhý parapet-práh:

- zadání otvoru vybráním jeho parapetu-prahu

---> Světlost otvoru: 1500.0, Tloušťka stěny: 350.0. Odhadem navrženo: 2 x I 120 - 2000.

Reset/Změna návrhu - Ano/<Ne>:

- program odhadem navrhne ocelové profily, prázdný vstup nebo "N" způsobí jejich vykreslení

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídky:

--> Výška textu <aktuální>:

- velikost popisného textu v [mm], implicitně "2 mm"

--> Vrstva pro nosníky <aktuální>:

- vrstva pro kreslení, implicitně "PROFILY"

--> Zohlednit obložkovou zárubeň - Ano/Ne <aktuální>:

- korekce šířky stěny pro obložkovou zárubeň dveří

Volba "Z" nebo "A" pro změnu návrhu způsobí pobídky:

--> Počet profilů <aktuální>:

--> Typ profilu <aktuální>:

--> Velikost profilu <aktuální>:

--> Délka profilu <aktuální>:

- novými vstupy můžeme zadat nosníky nadpraží,
podporované typy průřezu - I,IE,IPE,HEB,U,UE,UPE,T,Z,C,L,
maximální délka "99999"

---> Poloha popisu (Ne popis potlačí):

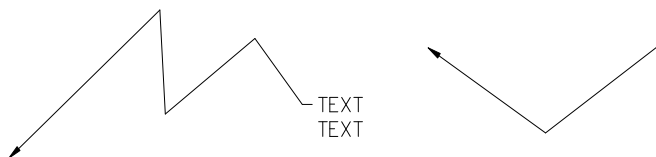
- zadání umístění popisu, volba "N" popis
potlačí, prázdný vstup text umísťuje "napravo"
od osy otvoru, na stranu prvního ukázání parapetu-prahu

ODKAZ. (v menu ODKAZ) - odkaz se šipkou víceřádkový



Příkaz v roletě: F-u-I-I/POPISY/ODKAZ:

Příkaz slouží pro kreslení víceřádkového odkazu se šipkou do předvolené vrstvy. Řádky textu jsou ve výkrese zapamatovány a nabízeny jako předvolené při opakování příkazu. Znak "+" na pobídku textu vloží nový řádek do existujících, znak "-" na pobídku textu vymaže řádek z existujících.



Výpis pobídek:

---> Reset/<Základní bod>:

- zadání počátku odkazu na konstrukci

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídky:

--> *Orientace* <aktuální>:

- celý odkaz může být natáčen, implicitně "0.0"

--> *Výška textu* <aktuální>:

- výška popisného textu v [mm], ovlivňuje i velikost odkazu, implicitně "2.5"

--> *Vrstva* <aktuální>:

- zadání vrstvy pro kreslení, implicitně "ODKAZY"

---> *Další bod*:

- opakující se pobídka pro vedení odkazové šipky, ukončí se prázdným vstupem (return)

---> *Text* [":": "pro konec"] <aktuální>:

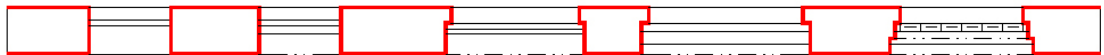
- opakující se pobídka pro vstup textů, texty jsou zarovnávány pod sebe, ukončí se prázdným vstupem nebo tečkou

OKNO. (v menu OKNO) - okno



Příkaz v roletě: F-u-l-l/OTVORY/OKNO:

Příkaz slouží k zakreslení okna. Aplikuje se na již nakreslenou stěnu, která bude proříznuta, okno bude vkresleno. Obrys stěny v řezu bude umístěn do vrstvy "REZY" nebo "POHHRA" v závislosti na výšce příčky. Parametry ostění se zadávají postupně od vnějšího obvodu stěny.



Výpis pobídek bez dialogu:

---> *Reset/Výplň-<aktuální>/Přírůstky/Ostění-<aktuální>/<Střed okna-exterior>:*
 - zadáním středního vnějšího bodu okna příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídku:

--> *Výška stěny - Normal/Snížená <aktuální>:*

- volba "N,S" pro určení výšky stěny, snížená stěna je kreslena "tenkou" čarou do vrstvy "POHHRA", implicitně "Normal"

--> *Separuj vrstvu parapetu - Anol/Ne <aktuální>:*

- volba "A,N" pro určení, zda obrysy parapetu budou ve zvláštní vrstvě "POHHRA"

--> *Šířka parapetní stěny - <Celá-zed'-[mm]> <aktuální>:*

- implicitně "Celá-zed'"

--> *Poloha osy výplně zvenku <aktuální>:*

- implicitně "150"

--> *Šířka zdvojené výplně <aktuální>:*

- implicitně "60"

--> *Šířka výplně vitrablok <aktuální>:*

- implicitně "80"

--> *Rozměr výplně vitrablok <aktuální>:*

- implicitně "200"

--> *Tloušťka rámu okna <aktuální>:*

- implicitně "60"

--> *Šířka rámu okna <aktuální>:*

- implicitně "80"

--> *Počet vnitřních rámu <aktuální>:*

- implicitně "0"

--> *Vrstva obrysu-normal <aktuální>:*

- vrstva pro zakreslení obrysu stěny, implicitně "REZY"

--> *Vrstva obrysu-snížená <aktuální>:*

- vrstva pro zakreslení obrysu snížené stěny, implicitně "POHHRA"

--> *Vrstva oken <aktuální>:*

- vrstva pro zakreslení okna, implicitně "OKNA"

Volba "V" pro výplň způsobí pobídku:

--> *Typ výplně - Bez/Jednoduchá/Zdvojená/Dvojitá/Vitrablok <aktuální>:*

- volba "B,J,Z,D,V" pro určení typu výplně,
implicitně "Zdvojená", návrat k prvnímu hlášení

Volba "P" pro přírůstky, to je zadání požadovaného středu okna v exteriéru přírůstky souřadnic X,Y ke známému bodu, způsobí pobídky:

--> *Relativní bod:*

- poloha známého bodu (např. roh místnosti)

--> *Relativní přírůstky X,Y:*

- přírůstky X,Y pro určení středu okna v ext. od předchozího bodu

Volba "O" pro zadání ostění okenního otvoru způsobí pobídky:

--> *Počet odskoků - <číslo/Rovné> <0>:*

- počet zalomení ostění nebo "R" pro ostění rovné

--> *Výplň v odskoku <aktuální>:*

- číslo odskoku ve kterém bude umístěna výplň

--> *Parametry oskoku 1 - <tloušťka,odskok[,zešíkmení]> [mm] <aktuální>:*

- zadání parametrů odskoku, implicitně "150,50,0", parametr zešíkmení je nepovinný,
"tloušťka" značí tloušťku stěny ostění postupně od vnějšího obvodu
"odskok" rozšíření (+) nebo zúžení (-) otvoru na jedné straně (symetricky i na druhé)
"zešíkmení" udává rozšíření (+) nebo zúžení (-) (našíkmení) v tloušťce odskoku

--> *Parametry oskoku 2 ...*

--> *Parametry oskoku 3 ...*

...

---> *Upřesnit-pilířek/<Střed okna-interier>: kolmo k*

- zadání středního vnitřního bodu okna, předvolba "kolmo k",
stačí ukázat na vnitřní líc stěny

Volba "U" pro upřesnění šířky pilířku vůči bližšímu otvoru nebo lomu stěny způsobí pobídku:

--> *Šířka pilířku <naměřená>:*

- potvrzení nebo změna šířky pilířku, možno provádět opakovaně,
zároveň je vztažný bod okna přepnut z osy okna na bližší kraj otvoru -
světlosti na vnější zdi

---> *Šířka otvoru <předvolená>:*

- kladné nenulové číslo, implicitně "1500"

OZNAČVY. (v menu OZNAČVY) - označení výrobku

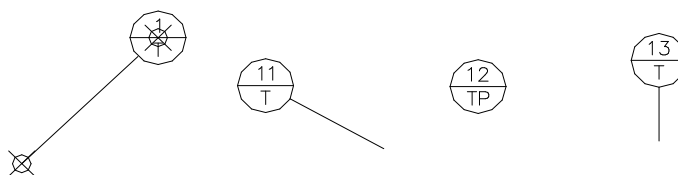


Příkaz v roletě: F-u-I-I/OTVORY/OZNAČVY:

Příkaz slouží pro označení zabudovaných výplní otvorů a jiných výrobků ve výkrese kruhovým odkazem s typem výrobku a pořadovým číslem.

Vkládá na místo odkazu blok s atributy. Pomocí dalšího příkazu "SUMATRIB - výpis materiálů" můžeme poté vyhodnotit typy a počty výrobků podle jejich značek pro jejich vykázání v tabulkách.

Nyní je k dispozici také sada funkcí pro komplexní popis výrobků a automatické generování tabulek. Viz nástrojová lišta "Popis výrobků podrobně".



Výpis pobídek:

---> *Reset/Popis-<aktuální>/<Bod výrobku>: <koncový-poloviční-nic>*

- označení bodu výrobku, u okna ukázat na výplň, u dveří na osu, předvolba "koncový" u dveří, "poloviční" u okna, příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Výška textu [mm] <aktuální>:*

- výška textu pro popis, ovlivňuje i celkovou velikost odkazu, implicitně "2,5 mm"

--> *Natočení <aktuální>:*

- popis ve značce je možno natáčet, předvolba "0"

--> *Vrstva <aktuální>:*

- vrstva pro kreslení odkazu, implicitně "POPIS_OTVORU"

Volba "P" pro změnu popisovaného výrobku způsobí pobídku:

--> *Co popisuješ - Okno/Dveře/Výrobek <aktuální>:*

- volba "O,D,V" pro volbu výrobku, implicitně "Výrobek"

---> *Druhý bod odkazu:*

- směr (u dveří) nebo střed (u okna a výrobku) odkazu

---> *Číslo <aktuální>:*

- označení výrobku pořadovým číslem, začíná od jedné a zvětšuje se

---> *Typ výrobku <aktuální>:*

- písmeno pro označení druhu výrobku, T-truhlářské, Z-zámečnické, implicitně "T"

PLOCHC. (v menu PLOCHC) - měření plochy



Příkaz v roletě: Spočti/Spočti Plochu

Příkaz provádí výpočet půdorysné plochy s jejím vypsáním do výkresu. Text se vypisuje do předvolené vrstvy s přednastavenou výškou a počtem desetinných míst v případě, že se v bodě polohy textu nenachází žádná entita. Pokud je v místě ukázání polohy text, bude modifikován hodnotou naměřené plochy.

Při délkových jednotkách "mm" je plocha v "m2".

Příkaz je možné použít také na změření plochy v místnosti s komplexním popisem - po naměření plochy jako polohu textu označit značku popisu místnosti, plocha bude zaznamenána, následné generování tabulky místností tuto plochu bude obsahovat.

Výpis pobídek:

---> *Reset-<<aktuální> des.,vrstva-<aktuální>,text-<aktuální>>Entita/<Poloha prvního bodu>:*
- zadáním prvního bodu příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Počet desetinných míst <aktuální>:*
- na kolik desetinných míst měřit, implicitně "2"

--> *Výška textu [mm] <aktuální>:*
- velikost textu pro popis, implicitně "2,5 mm"

--> *Vrstva <aktuální>:*
- vrstva pro umístění textu, implicitně "PLOCHY"

Volba "E" pro výběr entity - po vybrání bude plocha odečtena z entity.

---> *Další bod:*
- zadání dalších bodů pro celý obvod plochy

---> *Poloha textu (označení místnosti):*
- určení polohy pro text (ukázat buď na volné místo nebo na existující text nebo na označení místnosti)

POD. (v menu PODLOŽ) - kreslení podložky - zjednodušeně



Příkaz v roletě: F-u-l-l/SPOJE/PODLOŽ:

Příkaz pro kreslení zjednodušeného bloku podložky do předvolené vrstvy. Pro přesné kreslení použijte knihovny.

Výpis pobídek:

---> *Reset<pohled-<aktuální>,vrstva-<aktuální>>/Typ<aktuální>/*
<Poloha referenčního bodu>:
- zadáním referenčního bodu (střed dosedací plochy podložky) příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídky:

--> *Pohled ? 1-2-3 <aktuální>*:

- zadání polohy - 1 - pohled v ose
- 2 - pohled z boku
- 3 - pohled z boku, implicitně "1", volby "2,3" stejné

--> *Vrstva <aktuální>*:

- zadání vrstvy pro kreslení, implicitně "SPOJE"

Volba "T" pro určení typu podložky způsobí pobídku:

--> *Hrubá <aktuální>*:

- volba "H" pro určení typu, implicitně "Hrubá", jiné typy nenaplněny

---> *Směr <aktuální>*:

- při pohledu v ose určuje natočení, při pohledu z boku určuje dosedací plochu, implicitně "0"

---> *Velikost <aktuální>*:

- zadání velikosti, implicitně "10,0"

POP NOS. (v menu POPNOS) - popis nosníku



Příkaz v roletě: F-u-I-I/POPISY/POP NOS:

Příkaz k popisu ocelových a dřevěných nosníků - profilů.

Ocelové a dřevěné nosníky s popisem je možno vykázat příkazem "SUMATRIB" v roletovém menu "Spočti / Výpis materiálů - komplexní".

PROFILY				ŘEZIVO			
6TY 22	5300	1 x	17,44 kg	80x240	5300	2 x	0,153 m ³
HEB220	5300	4 x	1515,80 kg	100x120	5300	20 x	1,272 m ³
IPE180	5300	8 x	597,84 kg	180x200	5300	2 x	0,382 m ³
JA 80x80x6	5300	3 x	210,07 kg				
TU 70x30x2,5	5300	2 x	25,59 kg				
Hmotnost CELKEM			2366,74 kg	Kubatura CELKEM			1,806 m³

Výpis pobídek bez dialogu:

---> *** Ocel - I-160 - 1 ks *** Zaokrouhlení délek na 50 nahoru, rezerva 250 *** Automaticky-Ko.

---> Return pro nastavení-<Vyber nosník>:
- výběr čáry, reprezentující nosník-prvek

Prázdná odpověď (Return) způsobí pobídky:

--> Reset/Materiál/Sklon/Zaokrouhli/Rezerva/Umístění <Materiál>:

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídky:

--> Výška textu [mm] <aktuální>:
--> Úhel popisu <aktuální>:
--> Vrstva <aktuální>:
- zadání výšky, natočení a vrstvy pro popis, implicitně "2.0,0.0,ODKAZY"

Volba "M" pro určení materiálu způsobí pobídky:

--> Materiál nosníku - Ocel/Dřevo <aktuální>:
- zadání materiálu nosníku, včetně jeho rozměrů, tvaru a počtu kusů

Volba "S" pro určení sklonu způsobí pobídky:

--> Převýšení/<Úhel sklonu> <aktuální>:
- zadání sklonu nosníku absolutně nebo půdorysnou délkou a převýšením (šikmé krokve)

Volba "Z" pro zaokrouhlování způsobí pobídky:

--> Zaokrouhlit nahoru na (0-nezaokrouhluje) <akt.>:
- naměřené délky možno zaokrouhlovat se zadanou přesností nahoru, implicitně na "50" mm

Volba "Rez" pro zadání rezervy délky na koncích způsobí pobídky:

--> Rezerva délky na koncích <akt.>:
- naměřené délky možno zvětšit přičtením rezervy na koncích (pro spoj ...), implicitně "250" mm

Volba "U" pro nastavení výpočtu polohy umístění popisu způsobí pobídky:

--> *Umístění popisu - Automaticky/Natočení/Poloha/Ručně/Sloup <Akt.>:*
implicitně "Automaticky"

--> *Metoda výpočtu umístění popisu - Komplexně/Jednoduše <Akt.>:*
implicitně "Komplexně"

Umísťování popisu nosníku je závislé od výše uvedeného nastavení umístění a metody výpočtu:

Automaticky - Jednoduše

poloha je odvozována od bodu výběru, natočení je dle prvku

Automaticky - Komplexně

poloha je odvozována od bodu výběru a je optimálně zarovnána ke koncům, ke středu nebo mezi, natočení je dle prvku

Natočení

je použito natočení prvku, polohu je potřeba ukázat

Poloha

poloha je odvozována od bodu výběru, natočení je dle nastaveného

Ručně

polohu je potřeba zadat, natočení je dle nastaveného, délku potvrdit

Sloup

natočení popisu je 60 st., polohu je potřeba ukázat, je nutno mít předkreslenou pomocnou "čáru" sloupu pro odečet délky (sloup naležato v pomocné vrstvě, netiskne se)

--> *Řízení polohy záměnou koncových bodů - Ano/Ne <Akt.>:*

- polohu popisu je možno zapnutím přesunout na druhou stranu nosníku, implicitně "Ne"

---> *Počátek popisu:*

- umístění popisu - dle nastavené varianty umísťování

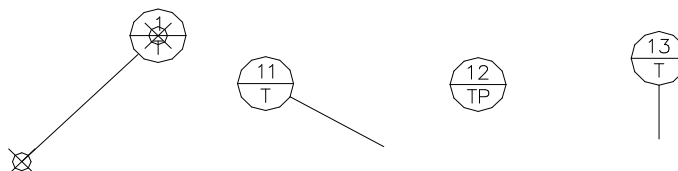
---> *Délka <naměřená zaokrouhlená>:*

- potvrzení délky - při ručním zadávání

POPOT. (v menu POPOT) - označení výrobku pomocné - bez výkazu

Příkaz v roletě: F-u-I-I/OTVORY/POPOT:

Příkaz slouží pro označení zabudovaných výplní otvorů a jiných výrobků ve výkrese kruhovým odkazem s typem výrobku a pořadovým číslem. Tento popis nepodléhá sumarizaci. Je určen pro doplňkové zpřehledňující značení.



Výpis pobídek:

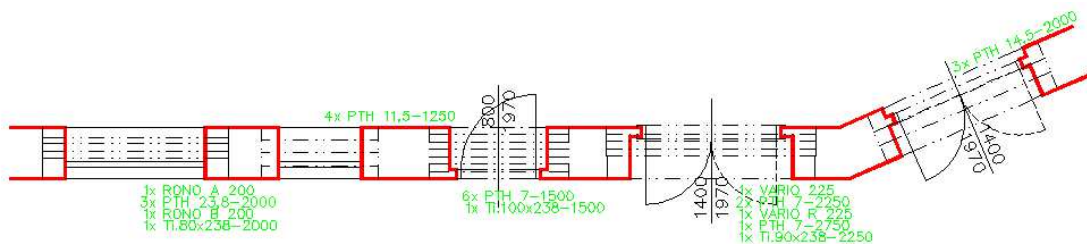
---> *Reset/Popis-<aktuální>/<Bod výrobku>: <koncový-poloviční>*

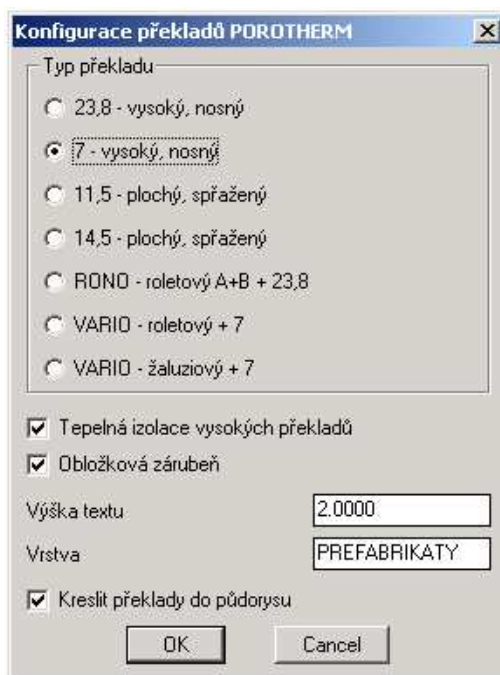
- označení bodu výrobku, u okna ukázat na výplň, u dveří na osu, předvolba "koncový" u dveří, "poloviční" u okna, příkaz pokračuje

- > *Výška textu [mm] <aktuální>*:
 - výška textu pro popis, ovlivňuje i celkovou velikost odkazu, implicitně "2,5 mm"
- > *Natočení <aktuální>*:
 - popis ve značce je možno natáčet, předvolba "0"
- > *Vrstva <aktuální>*:
 - vrstva pro kreslení odkazu, implicitně "POPIS OTVORU"

- > *Co popisuješ - Okno/Dveře <aktuální>*:
 - volba "O,D" pro volbu výrobku, implicitně "Okno"
- > *Typ výrobku <aktuální>*:
 - písmeno pro označení druhu výrobku, T-truhlářské, Z-zámečnické, implicitně "T"
- > *Druhý bod odkazu*:
 - směr (u dveří) nebo střed (u okna) odkazu
- > *Číslo <aktuální>*:
 - označení výrobku pořadovým číslem, začíná od jedné a zvětšuje se

Příkaz slouží pro nakreslení nadpraží z keramických překladů POROTHERM do předvolené vrstvy s popisem. Překlady je třeba staticky posoudit. Program navrhuje pouze konstrukčně - odhadem. Překlady s popisem je možno vykázat příkazem "SUMATRIB" v roletovém menu "Spočti / Výpis materiálů - komplexní".





Výpis pobídek bez dialogu:

*Bude použit překlad POROTHERM typu: 23-8 - rozměr 70x238 - vysoký, s tep. izolací.
Reset/Kreslit-Ano/Izolace-Ano/Změna překladu POROTHERM - Ano/<Ne>: r*
- informace o použitém prefabrikátu a nastavení, prázdný vstup
nebo volba "N" potvrdí nastavené hodnoty

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídky:

- > Výška textu <2.0>:
- > Vrstva pro prefabrikáty <PREFABRIKATY>:
- > Zohlednit obložkovou zárubeň - Ano/Ne <Ne>:

Volba "K" rozhoduje o vykreslování a způsobí pobídku:

- > Vyznačit prefabrikáty graficky - Ano/Ne <Ano>:

Volba "I" rozhoduje o použití tepelné izolace a způsobí pobídku:

- > Tepelná izolace - Ano/Ne <Ano>:

Volba "Z" nebo "A" pro změnu návrhu způsobí pobídky:

- > Typ překladu - 11-5/14-5/23-8/7/Rono/Vario-R/Vario-Z <23-8>: r

*Bude použit překlad POROTHERM typu: Rono - sestava roletových A+B+23,8, s tep. izolací.
Reset/Kreslit-Ano/Izolace-Ano/Změna překladu POROTHERM - Ano/<Ne>:*

- > První parapet-práh:
- > Druhý parapet-práh:

Světlost otvoru: 900.0, Tloušťka stěny: 550.0.

Odhadem použito: 1 x RONO B 125 + 1 x RONO A 125 + 3 x PTH 23,8-1250 + TI.

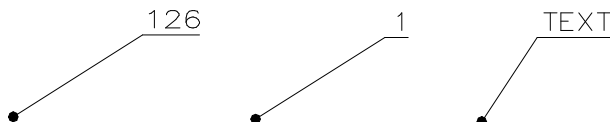
- > Poloha popisu (Enter pro automatickou polohu/Ne popis potlačí):

POZČ. (v menu POZICEČ) - pozice nad čarou



Příkaz v roletě: F-u-I-IPOPISYI/POZICEČ:

Příkaz pro kreslení pozice na odkazové čáře do předvolené vrstvy.



Výpis pobídek:

---> *Reset/<Základní bod>*:

- zadáním začátečního bodu pozice příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Orientace <aktuální>*:

- úhel pootočení, implicitně "0"

--> *Průměr tečky [mm] <aktuální>*:

- velikost tečky na začátku pozice, implicitně "1,0"

--> *Výška textu [mm] <aktuální>*:

- výška textu pro popis, ovlivňuje i celkovou velikost pozice, implicitně "2,5 mm"

--> *Zvýraznění textu <aktuální>*:

- volba "A,N" pro určení, zda text a odkazová čára mají být kresleny červeně, implicitně "Ne"

--> *Vrstva <aktuální>*:

- vrstva pro kreslení pozice, implicitně "POZICE"

---> *Do bodu:*

- zadání koncového bodu pozice - počátku odkazové čáry

---> *Text <aktuální>*:

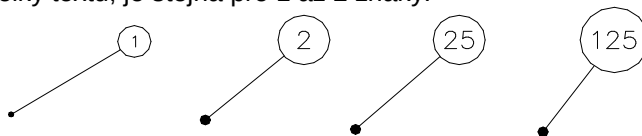
- libovolný text, vstup "-" zruší vypisovaný text, implicitně počítadlo od jedné, pokud vstoupí obecný text, je vzat jako předvolený pro další pozici

POZK. (v menu POZICEK) - pozice v kolečku



Příkaz v roletě: F-u-I-IPOPISYI/POZICEK:

Příkaz pro kreslení pozice v kolečku do předvolené vrstvy, velikost kolečka se nastavuje automaticky podle délky textu, je stejná pro 1 až 2 znaky.



Výpis pobídek:

---> *Reset*/*<Základní bod>*:

- zadáním začátečního bodu pozice příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Orientace* *<aktuální>*:

- úhel pootočení, implicitně "0"

--> *Průměr tečky [mm]* *<aktuální>*:

- velikost tečky na začátku pozice, implicitně "1,0"

--> *Výška textu [mm]* *<aktuální>*:

- výška textu pro popis, ovlivňuje i celkovou velikost pozice, implicitně "2,5 mm"

--> *Zvýraznění textu* *<aktuální>*:

- volba "A,N" pro určení, zda text má být kreslen červeně, implicitně "Ne"

--> *Vrstva* *<aktuální>*:

- vrstva pro kreslení pozice, implicitně "POZICE"

---> *Do bodu*:

- zadání středního bodu odkazového kolečka

---> *Text* *<aktuální>*:

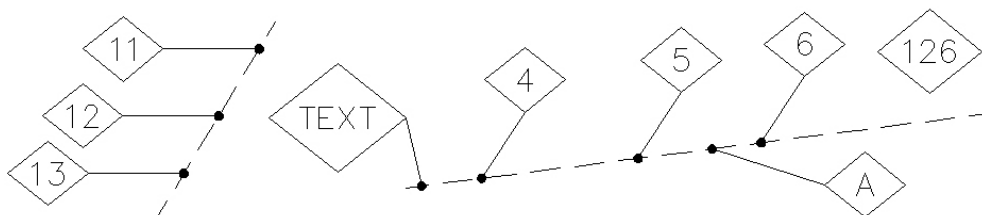
- libovolný text, vstup "-" zruší vypisovaný text, implicitně počítadlo od jedné, pokud vstoupí obecný text, je vzat jako předvolený pro další pozici

POZP. (v menu POZICEP) - pozice v kosočtverci



Příkaz v roletě: F-u-I-IPOPISYI/POZICEP:

Příkaz pro kreslení pozice v kosočtverci do předvolené vrstvy, velikost kosočtverce se nastavuje automaticky podle délky textu, je stejná pro 1 až 2 znaky.



Výpis pobídek:

---> *Reset*/*<Základní bod>*:

- zadáním začátečního bodu pozice příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Orientace* *<aktuální>*:

- úhel pootočení, implicitně "0"

--> *Průměr tečky [mm]* *<aktuální>*:

- velikost tečky na začátku pozice, implicitně "1,0"

--> Výška textu [mm] <aktuální>:

- výška textu pro popis, ovlivňuje i celkovou velikost pozice, implicitně "2,5 mm"

--> Zvýraznění textu <aktuální>:

- volba "A,N" pro určení, zda text má být kreslen červeně, implicitně "Ne"

--> Vrstva <aktuální>:

- vrstva pro kreslení pozice, implicitně "POZICE"

---> Do bodu/<Dle předchozí>:

- zadání středního bodu odkazového kosočtverce, při prázdném vstupu jsou převzaty parametry předchozí pozice

---> Text <aktuální>:

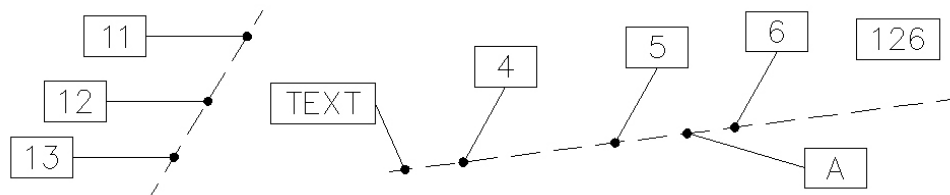
- libovolný text, vstup "-" zruší vypisovaný text, implicitně počítadlo od jedné, pokud vstoupí obecný text, je vzat jako předvolený pro další pozici

POZO. (v menu POZICEO) - pozice v obdélníčku



Příkaz v roletě: F-u-I-IPOPISYI/POZICEO:

Příkaz pro kreslení pozice v obdélníčku do předvolené vrstvy, velikost obdélníčku se nastavuje automaticky podle délky textu, je stejná pro 1 až 2 znaky.



Výpis pobídek:

---> Reset/<Základní bod>:

- zadáním začátečního bodu pozice příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> Orientace <aktuální>:

- úhel pootočení, implicitně "0"

--> Průměr tečky [mm] <aktuální>:

- velikost tečky na začátku pozice, implicitně "1,0"

--> Výška textu [mm] <aktuální>:

- výška textu pro popis, ovlivňuje i celkovou velikost pozice, implicitně "2,5 mm"

--> Zvýraznění textu <aktuální>:

- volba "A,N" pro určení, zda text má být kreslen červeně, implicitně "Ne"

--> Vrstva <aktuální>:

- vrstva pro kreslení pozice, implicitně "POZICE"

---> Do bodu/<Dle předchozí>:

- zadání středního bodu odkazového obdélníčku, při prázdném vstupu

jsou převzaty parametry předchozí pozice

---> *Text <aktuální>*:

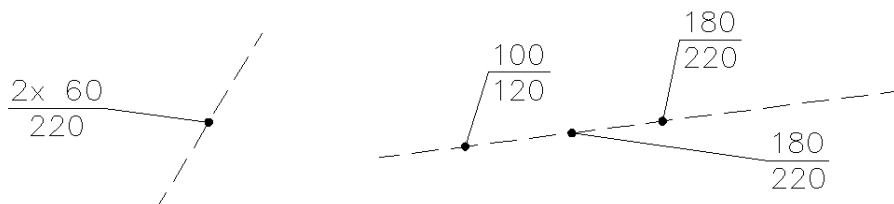
- libovolný text, vstup "-" zruší vypisovaný text, implicitně počítadlo od jedné, pokud vstoupí obecný text, je vzat jako předvolený pro další pozici

POZL. (v menu POZICEL) - pozice s lomítkem



Příkaz v roletě: F-u-I-IPOPISYI/POZICEL:

Příkaz pro kreslení pozice s lomítkem a dvěma texty (např. pro popis dřevěných prvků) do předvolené vrstvy.



Výpis pobídek:

---> *Reset/<Základní bod>*:

- zadáním začátečního bodu pozice příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Orientace <aktuální>*:

- úhel pootočení, implicitně "0"

--> *Průměr tečky [mm] <aktuální>*:

- velikost tečky na začátku pozice, implicitně "1,0"

--> *Výška textu [mm] <aktuální>*:

- výška textu pro popis, ovlivňuje i celkovou velikost pozice, implicitně "2,5 mm"

--> *Zvýraznění textu <aktuální>*:

- volba "A,N" pro určení, zda texty mají být kresleny červeně, implicitně "Ne"

--> *Vrstva <aktuální>*:

- vrstva pro kreslení pozice, implicitně "POZICE"

---> *Do bodu*:

- zadání koncového bodu pozice - počátku odkazové čáry

---> *Text nad čarou <aktuální>*:

---> *Text pod čarou <aktuální>*:

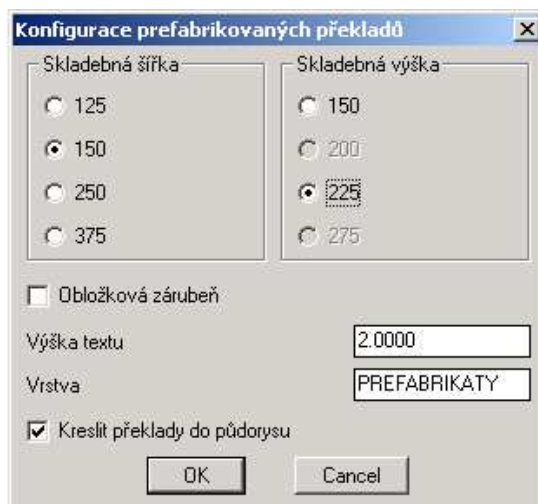
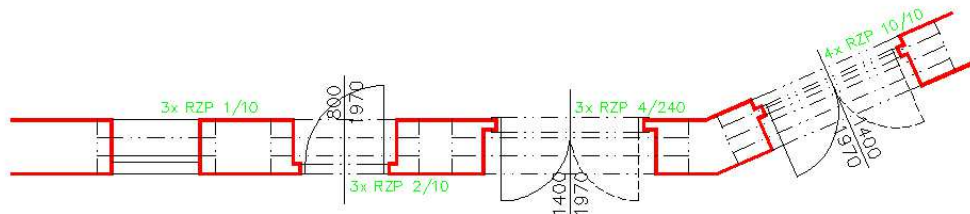
- libovolný text, vstup "-" zruší vypisovaný text, implicitně 100/120, text, je vzat jako předvolený pro další pozici

PREFNOS. (v menu PREFNOS) - betonové překlady



Příkaz v roletě: F-u-l//KRESLI/PREFNOS:

Příkaz slouží pro nakreslení nadpraží z železobetonových překladů RZP do předvolené vrstvy s popisem. Překlady je třeba staticky posoudit. Program navrhuje pouze konstrukčně - odhadem. Překlady s popisem je možno vykázat příkazem "SUMATRIB" v roletovém menu "Spočti / Výpis materiálů - komplexní".



Výpis pobídek bez dialogu:

---> Bude použit prefabrikát skladebného průřezu <aktuální>:
pro cihly rozměru

Reset/Kreslit-<aktuální>/Změna prefabrikátu - Ano/<Ne>:

- informace o použitém prefabrikátu a nastavení, prázdný vstup
nebo volba "N" potvrdí nastavené hodnoty

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídky:

--> Výška textu <aktuální>:

- velikost popisného textu v [mm], implicitně "2.5 mm"

--> Vrstva pro prefabrikáty <aktuální>:

- vrstva pro kreslení, implicitně "PREFABRIKATY"

Volba "K" rozhoduje o vykreslování a způsobí pobídku:

--> Vyznačit prefabrikáty graficky - Ano/Ne <aktuální>:

- volba "A,N" pro ovlivnění vykreslování, implicitně "Ne"

Volba "Z" nebo "A" pro změnu návrhu způsobí pobídky:

- > *Skladebná šířka prefabrikátu - 125/150/250/375 <akt.>:*
 - zadání šířky prefabrikátu, "150" pro cihly 290x140x65 mm, ostatní hodnoty pro cihly 240x115x113 mm, implicitně "150"

Při volbě "150" následuje dotaz na skladebnou výšku:

- > *Skladebná výška prefabrikátu - 150/225 <aktuální>::*
 - implicitně "150"

---> První parapet-práh:

---> Druhý parapet-práh:

- zadání otvoru vybráním jeho parapetu-prahu

---> *Světlost otvoru: 1500.0, Tloušťka stěny: 350.0. Odhadem použito: 2 x RZP 9/10. (např.)*

- informace o navržených překladech

V případě zbytkové nepokryté tloušťky stěny větší než 50 mm následuje pobídka:

---> *Nepokrytá tloušťka stěny je 100. (např.) Použít tento návrh - Ano/Ne <Ne>:*

- volba "A,N" pro rozhodnutí, implicitně "Ne" příkaz přeruší

---> *Poloha popisu (Ne popis potlačí):*

- zadání umístění popisu, volba "N" popis potlačí, prázdný vstup text umísťuje "napravo" od osy otvoru, na stranu prvního ukázání parapetu-prahu

PŘÍČKA. (v menu PŘÍČKA) - kreslení příčky (stěny) jednoduše

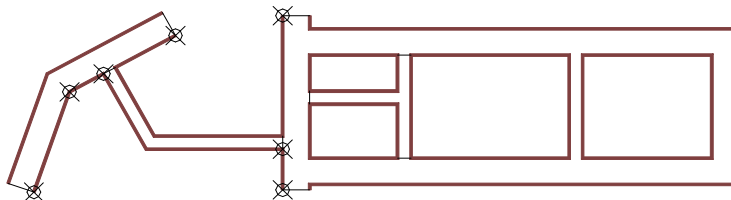


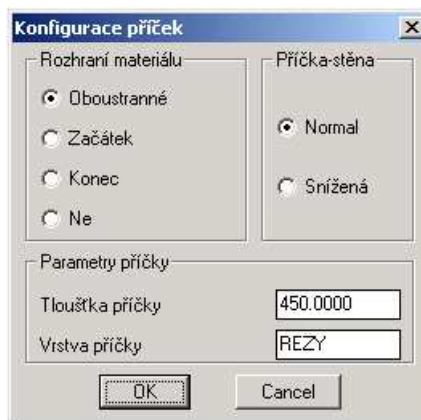
Příkaz v roletě: Kresli/PŘÍČKA:

Příkaz v roletě: F-u-I-I/KRESLI/PŘÍČKA:

Příkaz pro kreslení příčky (stěny) do předvolené vrstvy, s vyznačením rozhraní materiálů ve vrstvě "MATERIALY". Pokud je na začátku nebo konci příčky stěna, dojde k jejímu přerušení (řešení tloušťky obrysových čar). Je řešeno pouze kolmé napojování.

Zadání se provádí okrajem příčky.





Výpis pobídek bez dialogu:

---> *Reset/Tloušťka-<aktuální>/Materiály-<aktuální>/Přírůstky/<Začátek příčky>*:
- zadáním počátečního bodu příčky příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídku:

--> *Vrstva pro příčku <aktuální>*:
- určení vrstvy pro kreslení příčky, implicitně "REZY"

--> *Výška příčky - Normal/Snížená <aktuální>*:
- volba "N,S" pro určení výšky stěny, snížená stěna je kreslena "tenkou" čarou do vrstvy "POHHRA", implicitně "Normal"

Volba "T" pro určení tloušťky způsobí pobídku:

--> *Tloušťka příčky <aktuální>*:
- zadání tloušťky příčky, implicitně "100"

Volba "M" pro určení rozhraní materiálů způsobí pobídku:

--> *Rozhraní materiálů - Ne/Začátek/Konec/Oboustranně <aktuální>*:
- volba "N,Z,K,O" pro rozhodnutí o kreslení rozhraní materiálů (příčka může být z jiného materiálu než obvodová stěna)

Volba "P" pro přírůstky, to je zadání požadovaného bodu začátku příčky přírůstky souřadnic X,Y ke známému bodu, způsobí pobídky:

--> *Relativní bod*:
- poloha známého bodu (např. roh místnosti)

--> *Relativní přírůstky X,Y*:
- přírůstky X,Y pro určení začátku příčky od předchozího bodu

---> *Přírůstky/Upřesnit-polohu/<Další bod příčky>*: kolmo k
- pobídka pro zadávání bodů příčky, předvolba "kolmo k"

Volba "P" pro zadávání bodů přírůstky podobně jako výše.

Volba "U" pro upřesnění polohy příčky vůči bližšímu lomu stěny způsobí pobídku:

--> *Poloha příčky <naměřená>*:
- možno zadat novou hodnotu nebo potvrdit naměřenou, polohu je možno upřesňovat opakovaně pokud není zadána hodnota "0"

---> *Přírůstky/Zpět/Uzavří/<Další bod příčky>*: kolmo k
- pobídka pro zadávání bodů příčky, předvolba "kolmo k"

Volba "P" pro zadávání bodů přírůstky podobně jako výše.

Volba "Z" způsobí návrat k předchozímu bodu příčky.

Volba "U" pro uzavření příčky bez řešení návazností.

---> *Směr tloušťky*:
- ukázání směru tloušťky příčky

PŘÍČKA1. (v menu PŘÍČKA1) - kreslení příčky (stěny) komplexně

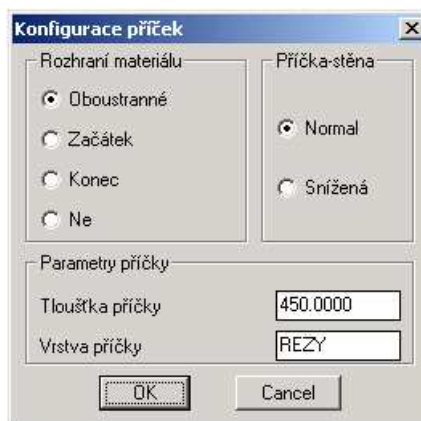
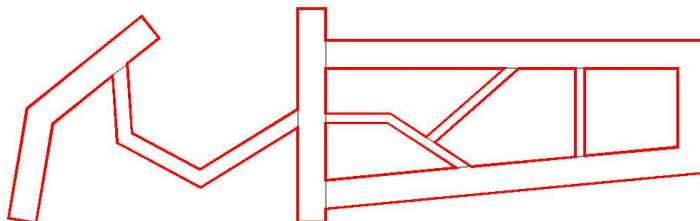


Příkaz v roletě: Kresli/PŘÍČKA1:

Příkaz v roletě: F-u-l-l/KRESLI/PŘÍČKA1:

Příkaz pro kreslení příčky (stěny) do předvolené vrstvy, s vyznačením rozhraní materiálů ve vrstvě "MATERIALY". Pokud je na začátku nebo konci příčky stěna, dojde k jejímu přerušení (řešení tloušťky obrysových čar). Je řešeno i šikmé napojování s dořešením uzavření volného konce.

Zadání se provádí okrajem i středem příčky, případně převzetím z křivky.



Výpis pobídek bez dialogu:

---> *Reset/Tloušťka-<aktuální>/Materiály-<aktuální>/Střed-Okraj<aktuální>/Přírůstky//Křivka/*
<Začátek příčky>:
- zadáním počátečního bodu příčky příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídku:

--> *Vrstva pro příčku <aktuální>*:

- určení vrstvy pro kreslení příčky, implicitně "REZY"

--> *Výška příčky - Normal/Snížená <aktuální>*:

- volba "N,S" pro určení výšky stěny, snížená stěna je kreslena "tenkou" čarou do vrstvy "POHHRA", implicitně "Normal"

Volba "T" pro určení tloušťky způsobí pobídku:

--> *Tloušťka příčky <aktuální>*:

- zadání tloušťky příčky, implicitně "100"

Volba "M" pro určení rozhraní materiálů způsobí pobídku:

--> *Rozhraní materiálů - Ne/Začátek/Konec/Oboustranně <aktuální>*:

- volba "N,Z,K,O" pro rozhodnutí o kreslení rozhraní materiálů (příčka může být z jiného materiálu než obvodová stěna)

Volba "S" nebo "O" přepíná způsob zadání příčky na "Střed" nebo "Okraj".

Volba "P" pro přírůstky, to je zadání požadovaného bodu začátku příčky přírůstky souřadnic X,Y ke známému bodu, způsobí pobídku:

--> *Relativní bod*:

- poloha známého bodu (např. roh místnosti)

--> *Relativní přírůstky X,Y*:

- přírůstky X,Y pro určení začátku příčky od předchozího bodu

Volba "K" pro určení vodící křivky pro vykreslení příčky způsobí pobídku:

--> *Vyber křivku pro příčku*:

- další pobídky zadávání jsou logicky přeskočeny

---> *Přírůstky/Upřesnit-polohu/<Další bod příčky>*: kolmo k

- pobídka pro zadávání bodů příčky, předvolba "kolmo k"

Volba "P" pro zadávání bodů přírůstky podobně jako výše.

Volba "U" pro upřesnění polohy příčky vůči bližšímu lomu stěny způsobí pobídku:

--> *Poloha příčky <naměřená>*:

- možno zadat novou hodnotu nebo potvrdit naměřenou, polohu je možno upřesňovat opakovaně pokud není zadána hodnota "0"

---> *Přírůstky/Zpět/Uzavří/<Další bod příčky>*: kolmo k

- pobídka pro zadávání bodů příčky, předvolba "kolmo k"

Volba "P" pro zadávání bodů přírůstky podobně jako výše.

Volba "Z" způsobí návrat k předchozímu bodu příčky.

Volba "U" pro uzavření příčky bez řešení návazností.

---> *Směr tloušťky*:

- ukázání směru tloušťky příčky

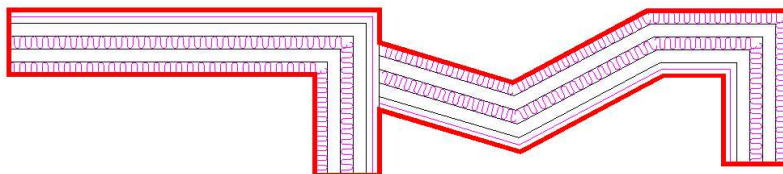
SENDPŘÍČ. (v menu SENDPŘÍČ) - kreslení příčky (stěny) sendvičové



Příkaz v roletě: F-u-I-I/KRESLI/SENDPŘÍČ:

Příkaz pro pomocné kreslení příčky (stěny) sendvičové do předvolených vrstev, s vyznačením rozhraní materiálů ve vrstvě "MATERIALY". Pokud je na začátku nebo konci příčky stěna, dojde k jejímu přerušení (řešení tloušťky obrysových čar). Tento příkaz dovede napojit kolmo i šikmo s dořešením uzavření volného konce.

Zadání je možno provést okrajem i středem příčky, případně převzetím z křivky.



Výpis pobídek bez dialogu:

---> *Reset/Materiály-<aktuální>/Vrstvy/Střed-Okraj<aktuální>/Přírůstky//Křivka/*
<Začátek příčky>:

- zadáním počátečního bodu příčky příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídku:

--> *Kreslit obrysy příčky - Ano/Ne <aktuální>*:

- řízení obrysových čar příčky, při volbě "Ne" jsou vnitřní vrstvy vkreslovány do stávajícího obrysu příčky dodatečně

--> *Vrstva pro příčku <aktuální>*:

- určení vrstvy pro kreslení příčky, implicitně "REZY"

--> *Vrstva pro rozhraní materiálů <aktuální>*:

- určení vrstvy pro kreslení rozhraní materiálů, implicitně "MATERIALY"

--> *Vrstva pro šrafy <aktuální>*:

- určení vrstvy pro kreslení šraf, implicitně "SRAFY"

--> *Výška příčky - Normal/Snížená <aktuální>*:

- volba "N,S" pro určení výšky stěny, snížená stěna je kreslena "tenkou" čarou do vrstvy "POHHRA", implicitně "Normal"

Volba "M" pro určení rozhraní materiálů způsobí pobídku:

--> *Rozhraní materiálů - Ne/Začátek/Konec/Oboustranně <aktuální>*:

- volba "N,Z,K,O" pro rozhodnutí o kreslení rozhraní materiálů (příčka může být z jiného materiálu než obvodová stěna)

Volba "V" pro určení počtu vrstev sendvičové příčky:

--> *Počet vrstev příčky <aktuální>*:

- zadání počtu vrstev sendvičové příčky, implicitně "1"

--> *Tloušťka vrstvy 1 <100.0>*:

--> *Provedení vrstvy 1 - Izolace/Dutina <Izolace>*:

--> *Kreslení vrstvy 1 - Vlnovka/Čára <Vlnovka>*:

--> *Tloušťka vrstvy 2 <100.0>*:

--> *Provedení vrstvy 2 - Izolace/Dutina <Izolace>*:

--> *Kreslení vrstvy 2 - Vlnovka/Čára <Vlnovka>*:

- opakování zadání parametru další vrstvy dle počtu vrstev

Volba "S" nebo "O" přepíná způsob zadání příčky na "Střed" nebo "Okraj".

Volba "P" pro přírůstky, to je zadání požadovaného bodu začátku příčky přírůstky souřadnic X,Y ke známému bodu, způsobí pobídku:

--> *Relativní bod*:

- poloha známého bodu (např. roh místnosti)

--> *Relativní přírůstky X,Y*:

- přírůstky X,Y pro určení začátku příčky od předchozího bodu

Volba "K" pro určení vodící křivky pro vykreslení příčky způsobí pobídku:

--> *Vyber křivku pro příčku*:

- další pobídky zadávání jsou logicky přeskočeny

---> *Přírůstky/Upřesnit-polohu/<Další bod příčky>*: kolmo k

- pobídka pro zadávání bodů příčky, předvolba "kolmo k"

Volba "P" pro zadávání bodů přírůstky podobně jako výše.

Volba "U" pro upřesnění polohy příčky vůči bližšímu lomu stěny způsobí pobídku:

--> *Poloha příčky <naměřená>*:

- možno zadat novou hodnotu nebo potvrdit naměřenou, polohu je možno upřesňovat opakovaně pokud není zadána hodnota "0"

---> *Přírůstky/Zpět/Uzavří/<Další bod příčky>*: kolmo k

- pobídka pro zadávání bodů příčky, předvolba "kolmo k"

Volba "P" pro zadávání bodů přírůstky podobně jako výše.

Volba "Z" způsobí návrat k předchozímu bodu příčky.

Volba "U" pro uzavření příčky bez řešení návazností.

---> *Směr tloušťky:*

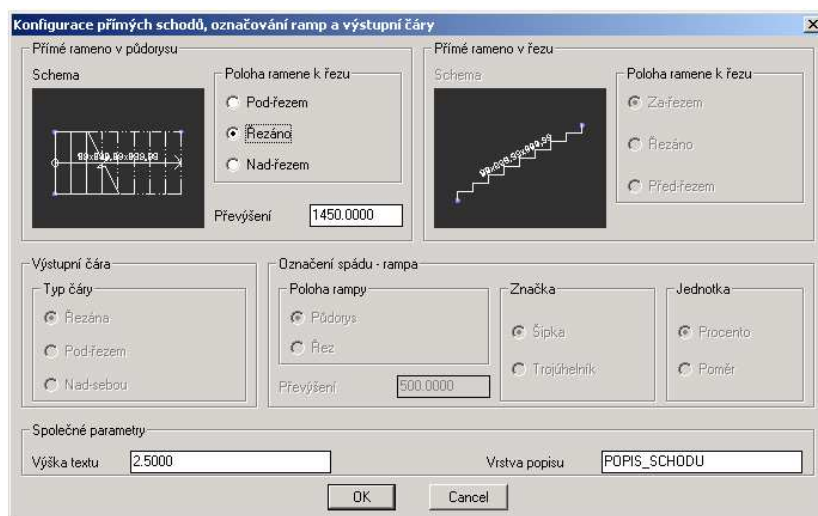
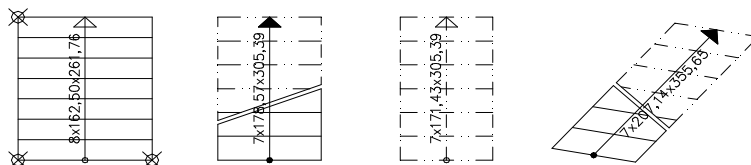
- ukázání směru tloušťky příčky

SCHP. (v menu SCHP) - schodiště v půdorysu



Příkaz v roletě: F-u-l-l/SCHODY/SCHP:

Příkaz slouží pro výpočet a kreslení schodišťového ramene s popisem v půdorysu do vrstvy "SCHODY". Text je umístěn do předvolené vrstvy.



Výpis pobídek bez dialogu:

---> Reset/ <Levý dolní roh ramene>:

- zadáním požadovaného bodu příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> Výška textu [mm] <aktuální>:

- velikost textu, implicitně "2,5 mm"

--> Vrstva popisu <aktuální>:

- vrstva pro popis schodů, implicitně "POPIS_SCHODU"

---> Pravý dolní roh ramene:

- zadání požadovaného bodu

---> Levý horní roh ramene:

- zadání požadovaného bodu

---> Převýšení schodiště <aktuální>:

- zadání převýšení pro rameno, implicitně 1450

---> Rameno - Pod-řezem/Rezáno/Nad-řezem <Pod-řezem>:

- volba "P,R,N" pro určení polohy ramene vůči řezové rovině

---> *Stupeň = 159.86x286.67, Sklon ramene = 29.15, Šířka ramene = 1250.00, Schodiště MÍRNĚ, Délka kroku 606.39 VYHOVUJE.*

Optimal-délka/Počet-stupňů-8/<Délka ramene-2006.71>:

- informační řádky navrženého schodiště, prázdný vstup (return) způsobí vykreslení schodiště uvedených parametrů

Vstup čísla - nové délky ramene způsobí přepočtení a opětovné zobrazení informačních řádků.

Volba "P" pro vstup nového počtu stupňů způsobí pobídku:

--> *Počet stupňů <8>*:

- nový počet stupňů, přepočtení a opětovné zobrazení informačních řádků

Volba "O" pro optimalizaci délky kroku přepočte schodiště na délku kroku 630 mm a opětovně zobrazí informační řádky.

---> *Kreslit výstupní čáru - Ano/Ne <Ano>*:

- rozhodnutí o vykreslení výstupní čáry

---> *Výstupní čára - Pod-řezem/Řezáno/Nad-sebou <Řezáno>*:

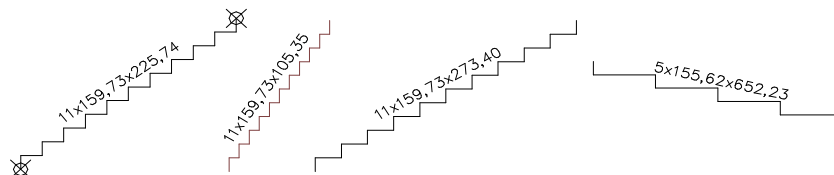
- volba "P,R,N" pro určení polohy výstupní čáry vůči řezové rovině

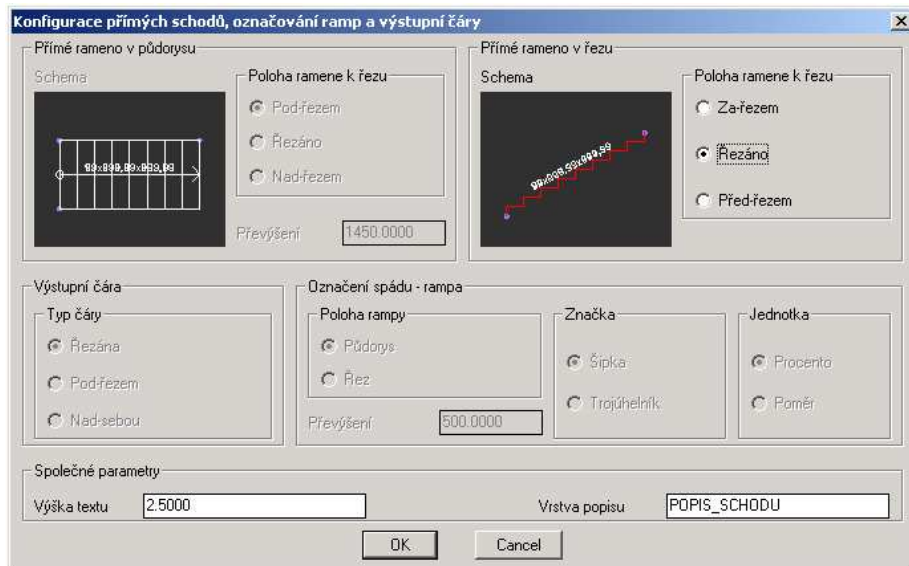
SCHŘ. (v menu SCHŘ) - schodiště v řezu



Příkaz v roletě: F-u-l-l/SCHODY/SCHŘ:

Příkaz slouží pro výpočet a kreslení schodišťového ramene s popisem ve svislém řezu objektem do vrstvy "SCHODY". Text je umístěn do předvolené vrstvy.





Výpis pobídek bez dialogu:

---> Reset/Začátek ramene>:

- zadáním počátečního bodu příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> Výška textu [mm] <aktuální>:

- velikost textu, implicitně "2,5 mm"

--> Vrstva popisu <aktuální>:

- vrstva pro popis schodů, implicitně "POPIS_SCHODU"

---> Konec ramene:

- zadání koncového bodu ramene

---> Rameno - Před-řezem/Řezáno/Za-řezem <Za-řezem>:

- umístění ramene vzhledem k řezové rovině (má vliv na typ a barvu čáry)

---> Stupeň = 159.86x286.67, Sklon ramene = 29.15,

Schodiště MÍRNÉ, Délka kroku 606.39 VYHOVUJE.

Optimal-délka/Počet-stupňů-8/<Délka ramene-2006.71>:

- informační řádky navrženého schodiště, prázdný vstup (return) způsobí vykreslení schodiště uvedených parametrů

Vstup čísla - nové délky ramene způsobí přepočítání a opětovné zobrazení informačních řádků.

Volba "P" pro vstup nového počtu stupňů způsobí pobídku:

--> Počet stupňů <8>:

- nový počet stupňů, přepočítání a opětovné zobrazení informačních řádků

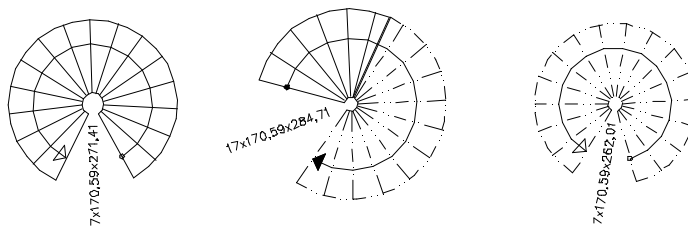
Volba "O" pro optimalizaci délky kroku přepočte schodiště na délku kroku 630 mm, a opětovně zobrazí informační řádky.

SCHTP. (v menu SCHTP) - točité schodiště (i model)



Příkaz v roletě: F-u-I-I/SCHODY/SCHTP:

Tento příkaz slouží pro výpočet a kreslení točitého schodiště v půdorysu s možností vytvoření 3D modelu schodiště. Kresba je ve vrstvě "SCHODY. Text je umístěn do předvolené vrstvy.



Konfigurace točitých schodů

Točité schodiště

Schema

Vnitřní poloměr: 150.0000

Šířka ramene: 1000.0000

Převýšení: 2900.0000

Počet podest: 0

Kroků na podestě: 2

Směr: ☒ Levotočivé ☐ Pravotočivé

Výstup: ☒ Vně ☐ Uvnitř

Poloha: ☐ Pod-řezem ☒ Řezáno ☐ Nad-řezem

3D parametry točitého schodiště

3D model: ☒ Ano ☐ Ne ☐ Pouze

Zaoblení stupně: ☒ Ano ☐ Ne

Sjednotit stupně: ☒ Ano ☐ Ne

Konstrukce stupně: ☒ Deska ☐ Masív

Modelovat vřeten: ☒ Ano ☐ Ne

Modelovat zábradlí: ☒ Ano ☐ Ne

Poloha zábradlí: ☒ Zboku ☐ Shora

Tloušťka desky: 60.0000

Přesah vřeten: 300.0000

Výška zábradlí: 1100.0000

Profil sloupku: 40.0000

Společné parametry

Výška textu: 2.5000

Vrstva popisu: POPIS_SCHODU

OK Cancel

Výpis pobídek bez dialogu:

Po spuštění příkazu se objeví informační řádky navrženého schodiště, tyto se dále opakují v průběhu změny parametrů:

Vnitřní $R = 150$, vnější $R = 1150$, šířka ramene = 1000,
 Levotočivé, výstup Vně, rameno Pod-řezem, podest/kroků = 0/2, model Ne.
 Reset/Parametry/Model/<Střed točitého schodiště>: R

Volba "R" pro "Reset - nastavení" způsobí sekvenci pobídek:

Výška textu [mm] <2.3>:

- určuje výšku popisného textu (velikost výstupní čáry), implicitně "2.5"

Vrstva popisu <POPIS_SCHODU>:

- určuje vrstvu pro umístění popisu, implicitně "POPIS_SCHODU"

- návrat k hlavní pobídce

*Vnitřní R = 150, vnější R = 1150, šířka ramene = 1000,
Levotočivé, výstup Vně, rameno Pod-řezem, podest/kroků = 0/2, model Ne.
Reset/Parametry/Model/<Střed točitého schodiště>: P*

Volba "P" pro "Parametry" způsobí sekvenci pobídek:

Směr výstupu - Levotočivé/Pravotočivé <Levotočivé>:

- určuje směr výstupu, implicitně "Levotočivé"

Rameno - Pod-řezem/Řezáno/Nad-řezem <Pod-řezem>:

- určuje polohu ramene vůči řezu, implicitně "Pod-řezem", tedy rameno v pohledu

Poloha výstupu - Uvnitř/Vně <Vně>:

- určuje polohu výstupní čáry buď v 1/3 šířky ramene z vnějšku nebo zevnitř, implicitně "Vně" - výstup a výpočet kroku v 1/3 šířky ramene z vnějšího okraje

Vnitřní poloměr <150>:

- určuje vnitřní poloměr - poloměr nosné trubky, implicitně "150"

Šířka ramene <1000>:

- určuje šířku ramene pro výstup, implicitně "1000"

- návrat k hlavní pobídce

*Vnitřní R = 150, vnější R = 1150, šířka ramene = 1000,
Levotočivé, výstup Vně, rameno Pod-řezem, podest/kroků = 0/2, model Ne.
Reset/Parametry/Model/<Střed točitého schodiště>: M*

Volba "M" pro "Model" způsobí sekvenci pobídek:

Vytvoření modelu - Ano/Ne/Pouze <Ne>: A

- přepínač kreslení modelu, implicitně "Ne" - model se nekreslí

Konstrukce stupně - Deska/Masív <Deska>:

- určuje konstrukci stupňů, buď jako jednotlivé desky nebo celistvý masív, implicitně "Deska"

Zaoblení stupňů podle poloměru - Ano/Ne <Ano>:

- hrany stupňů vně a uvnitř mohou být rovné nebo zaoblené podle poloměrů, implicitně "Ano" pro zaoblení stupňů

Tloušťka desky <60>:

- určuje tloušťku stupně v případě jednotlivých desek stupňů, v případě stupňů v masívu určuje tloušťku desky pod stupni, implicitně "60"

Sjednocení stupňů v masívu - Ano/Ne <Ano>:

- v případě, že jsou stupně generovány do masívu, mohou být sjednoceny do jednoho tělesa, implicitně "Ano"

Modelování nosné trubky - Ano/Ne <Ano>:

- přepínač, zda se má modelovat střední trubka, implicitně "Ano"

Přesah střední trubky <300>:

- určuje přesah střední trubky pod a nad první a poslední stupeň, implicitně "300"

Modelování zábradlí - Ano/Ne <Ano>:

- přepínač, zda se má modelovat zábradlí, implicitně "Ano"

Poloha zábradlí - Zboku/Shora <Zboku>:

- určuje polohu zábradlí vůči stupni, implicitně "Zboku"

Výška zábradlí <1100>:

- určuje výšku zábradlí nad stupeň, implicitně "1100"

Profil zábradlí <40>:

- určuje profil kruhového zábradlí, implicitně "40", madlo je mírně zvětšeno

- návrat k hlavní pobídce

Vnitřní R = 150, vnější R = 1150, šířka ramene = 1000,

Levotočivé, výstup Vně, rameno Pod-řezem, podest/kroků = 0/2, model Ano.

Reset/Parametry/Model/<Střed točitého schodiště>:

Po nastavení parametrů schodiště je nutno zadat úhly počátku a zakončení:

Úhel počátku schodiště:

- vytyčí polohu prvního stupně vůči středu

Úhel zakončení schodiště:

- vytyčí polohu posledního stupně vůči středu - tato se může měnit při výpočtu

Převýšení schodiště <2900>:

- zadání převýšení schodiště, implicitně "2900"

Stupeň = 170.59x282.71, Sklon ramene = 31.11, Šířka ramene = 1000,

Schodiště BĚŽNÉ, Délka kroku 623.89 VYHOVUJE.

Optimalizuj/Stupňů-17/<Výstupní úhel-317.35>:

Volba "O" pro "Optimalizuj" nastaví výstupní úhel tak, aby délka kroku byla 630, dojde k přepočtu schodiště.

Volba "S" pro "Stupňů" umožní upravit počet stupňů, dojde k přepočtu schodiště.

Zadáním číselného vstupu možno upravit výstupní úhel, dojde k přepočtu schodiště.

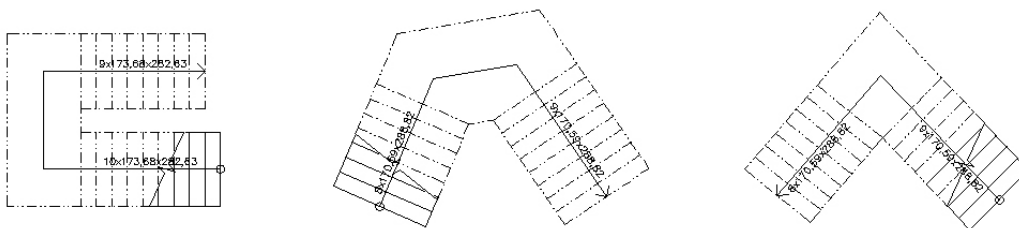
Prázdný vstup - "Enter" potvrdí parametry a dojde k vykreslení schodiště.

SCH1LP. (v menu SCH1LP) - schody přímé jednou zalomené



Příkaz v roletě: F-u-I-I/SCHODY/SCH1LP:

Příkaz slouží pro výpočet a kreslení schodiště se dvěma rameny a podestou s popisem v půdorysu do vrstvy "SCHODY". Text je umístěn do předvolené vrstvy.



Konfigurace schodů jednou zalomených - přímé a šikmé stupně

Schodiště s přímkými stupni

Schema

Poloha

☐ Pod-řezem

☒ Řezáno

☐ Nad-řezem

Výstup

☐ Vně

☒ Středem

☐ Uvnitř

Převýšení 2900.0000

Řez ramenem

☒ Nástupním

☐ Výstupním

Schodiště s šikmými stupni

Schema

Poloha

☐ Pod-řezem

☒ Řezáno

☐ Nad-řezem

Výstup

☐ Vně

☒ Středem

☐ Uvnitř

Převýšení 2900.0000

Min. šířka 130.0000

Řez ramenem

☒ Nástupním

☐ Výstupním

Napojení

☒ Vrchol

☐ Střed

☐ Poměrně

Společné parametry

Výška textu 2.5000

Vrstva popisu POPIS_SCHODU

OK Cancel

Parametry schodů přímých - 1x zalomených

Schodiště v průměru

Počet stupňů 17

Výška stupně 170.59

Šířka stupně 114.23

Sklon ramene 56.19

Šířka ramene 479.50

Délka kroku 455.41

Schodiště ZEBRIK

Délka kroku KRATKA

Délka ramen 1827.66

Optimalizovat

Nástupní rameno

Počet stupňů 8

Výška stupně 170.59

Šířka stupně 135.18

Sklon ramene 51.60

Šířka ramene 479.50

Délka kroku 476.36

Rameno ZEBRIK

Délka kroku KRATKA

Délka ramene 946.29

--Přizpůsobit--

Optimalizovat

Výstupní rameno

Počet stupňů 9

Výška stupně 170.59

Šířka stupně 110.17

Sklon ramene 57.14

Šířka ramene 479.50

Délka kroku 451.35

Rameno ZEBRIK

Délka kroku KRATKA

Délka ramene 881.38

--Přizpůsobit--

Optimalizovat

OK Cancel

Výpis pobídek bez dialogu:

Reset/Parametry-<Řezáno,Středem>/<Počáteční roh dolního ramene>: r

Volba "R" pro "Reset - nastavení" způsobí sekvenci pobídek:

Výška textu [mm] <2.5>:

- určuje výšku popisného textu (velikost výstupní čáry), implicitně "2.5"

Vrstva popisu <POPIS_SCHODU>:

- určuje vrstvu pro umístění popisu, implicitně "POPIS_SCHODU"

- návrat k hlavní pobídce

Reset/Parametry-<Řezáno,Středem>/<Počáteční roh dolního ramene>: p

Volba "P" pro "Parametry" způsobí sekvenci pobídek:

Rameno - Pod-řezem/Řezáno/Nad-řezem <Řezáno>:

- určuje polohu ramene vůči řezu, implicitně "Pod-řezem", tedy rameno v pohledu

Poloha výstupu - Uvnitř/Vně/Středem <Středem>:

- určuje polohu výstupní čáry buď středem nebo v 1/3 šířky ramene z vnějšku nebo zevnitř, implicitně "Středem"

Počáteční úroveň schodiště [mm] <0.0>:

- návrat k hlavní pobídce

Reset/Parametry-<Řezáno,Středem>/<Počáteční roh dolního ramene>:

Koncový roh dolního ramene:

Počáteční roh horního ramene (enter pro předchozí):

- prázdný vstup (enter) zajistí přímou návaznost ramen "bez podesty" v tomto místě pro "vnitřní" stranu schodiště

Koncový roh horního ramene:

Směr-šířka ramen:

Převýšení schodiště <3300.0>:

Informativní výpisy:

*** Délka vnějšího okraje: 5447.37
*** Délka vnitřního okraje: 4276.14
*** Délka minimálního okraje: 4276.14
*** Délka na výstupní čáře: 4276.14
*** Výstup na vnitřním líci nutno zkrátit o: 0.00
*** Poměr nástupu a výstupu vnější: 0.57
*** Poměr nástupu a výstupu vnitřní: 0.53
*** Poměr nástupu a výstupu: 0.53
*** Kritický stupeň: 9.0
*** Stupně klasické: 19.0x173.7x237.6
*** Stupně pro 1 rameno: 9.0x173.7x280.9
*** Stupně pro 2 rameno: 10.0x173.7x225.4

Schodiště v průměru:

19x stupeň = 173.68x237.56, Sklon ramene = 36.17, Šířka ramene = 1074.41,

Schodiště v průměru BĚŽNÉ, Průměrná délka kroku 584.93 KRÁTKÁ.

Nástupní rameno:

9x stupeň = 173.68x280.95, Sklon ramene = 31.72, Šířka ramene = 1074.41,

Nástupní rameno BĚŽNÉ, Délka kroku 628.32 VYHOVUJE.

Výstupní rameno:

10x stupeň = 173.68x225.39, Sklon ramene = 37.62, Šířka ramene = 1074.41,

Výstupní rameno BĚŽNÉ, Délka kroku 572.76 KRÁTKÁ.

Optimalizuj-délky-[O/O1/O2]/Počet-stupňů-[P-19/P1-9/P2-10]/Délka-ramen-[D-4276.14/D1-2247.60/D2-2028.54]/Sjednot'-parametry-[S1/S2]:

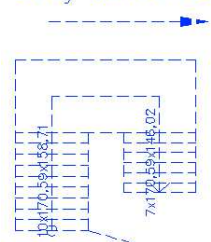
"enter" pro vykreslení nebo volby pro korekce výpočtu

volba "O" pro optimalizaci celého schodiště (délka kroku 630)

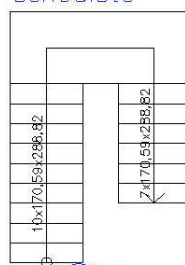
volba "O1" pro optimalizaci prvního ramene (délka kroku 630)

volba "O2" pro optimalizaci druhého ramene (délka kroku 630)

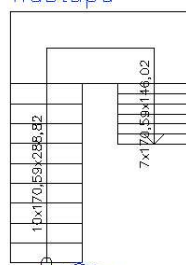
ukázka průběhu výpočtu po nakreslení skicy schodiště



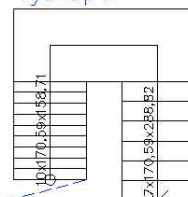
volba O optimalizace schodiště



volba O1 optimalizace nástupu



volba O2 optimalizace výstupu



- volba "P" pro nové zadání počtu stupňů celého schodiště
- volba "P1" pro nové zadání počtu stupňů prvního ramene
- volba "P2" pro nové zadání počtu stupňů druhého ramene
- volba "D" pro nové zadání délky celého schodiště
- volba "D1" pro nové zadání délky prvního ramene
- volba "D2" pro nové zadání délky druhého ramene
- volba "S1" pro sjednocení stupňů prvního ramene s druhým
- volba "S2" pro sjednocení stupňů druhého ramene s prvním

- návrat k hlavní pobídce

Kreslit výstupní čáru - Ano/Ne <Ano>:

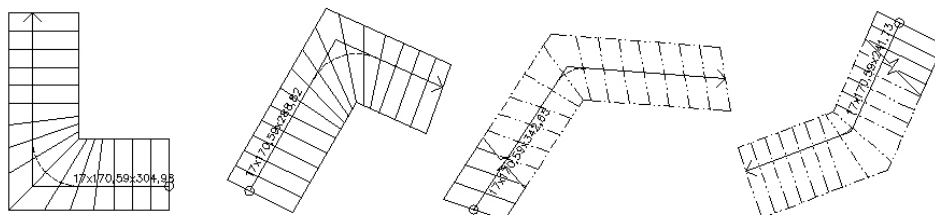
Počáteční úroveň - 0.0 Úroveň podesty - 1563.2 Konečná úroveň - 3300.0

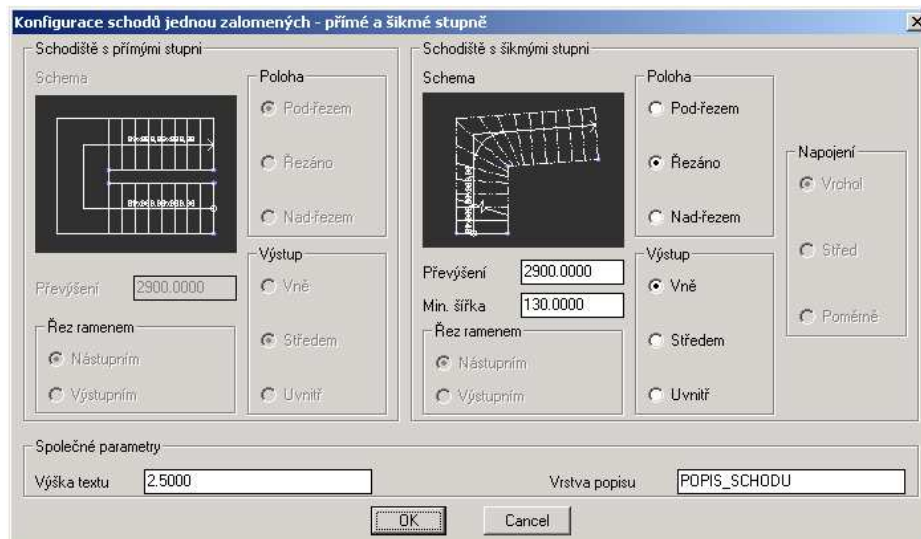
SCHS1P. (v menu SCHS1P) - schody šikmé jednou zalomené



Příkaz v roletě: F-u-I-I/SCHODY/SCHS1P:

Příkaz slouží pro výpočet a kreslení schodiště se dvěma rameny s šikmými stupni s popisem v půdorysu do vrstvy "SCHODY". Text je umístěn do předvolené vrstvy.





Výpis pobídek bez dialogu:

Reset/Parametry-<Pod-řezem,Vně,Vrchol,130.0>/<Počáteční dolní roh ramene>: r

Volba "R" pro "Reset - nastavení" způsobí sekvenci pobídek:

Výška textu [mm] <2.5>:

- určuje výšku popisného textu (velikost výstupní čáry), implicitně "2.5"

Vrstva popisu <POPIS_SCHODU>:

- určuje vrstvu pro umístění popisu, implicitně "POPIS_SCHODU"

- návrat k hlavní pobídce

Reset/Parametry-<Pod-řezem,Vně,Vrchol,130.0>/<Počáteční dolní roh ramene>: p

Rameno - Pod-řezem/Řezáno/Nad-řezem <Řezáno>:

- určuje polohu ramene vůči řezu, implicitně "Pod-řezem", tedy rameno v pohledu

Poloha výstupu - Uvnitř/Vně/Středem <Vně>:

- určuje polohu výstupní čáry buď středem nebo v 1/3 šířky ramene z vnějšího nebo vnitřního, implicitně "Vně"

Minimální šířka stupně <130.0>:

- určuje minimální šířku zúžených stupňů v lomu na vnitřním okraji

- návrat k hlavní pobídce

Reset/Parametry-<Pod-řezem,Vně,Vrchol,130.0>/<Počáteční dolní roh ramene>:

Střední roh ramene:

Koncový horní roh ramene:

Směr-šířka ramene:

Převýšení schodiště <2900.0>:

Stupeň = 170.59x316.61, Sklon ramene = 28.32, Šířka ramene = 1234.76,

Schodiště MÍRNÉ, Délka kroku 657.79 DLOUHÁ.

Optimal-délka/Počet-stupňů-17/<Délka ramene-5065.79>: o

"enter" pro vykreslení nebo volby pro korekce výpočtu

volba "O" pro "Optimalizaci" provede přepočítání na optimální délku kroku
 volba "P" pro "Počet stupňů" umožní zadat jiný počet stupňů
 zadáním čísla je možno upravit délku ramene na novou

výpis po optimalizaci ... "O"

*Stupeň = 170.59x288.82, Sklon ramene = 30.57, Šířka ramene = 1234.76,
 Schodiště BĚŽNÉ, Délka kroku 630.00 VYHOVUJE.*

Optimal-délka/Počet-stupňů-17/<Délka ramene-4621.18>:

"enter" pro vykreslení nebo volby pro korekce výpočtu

Kreslit výstupní čáru - Ano/Ne <Ano>:

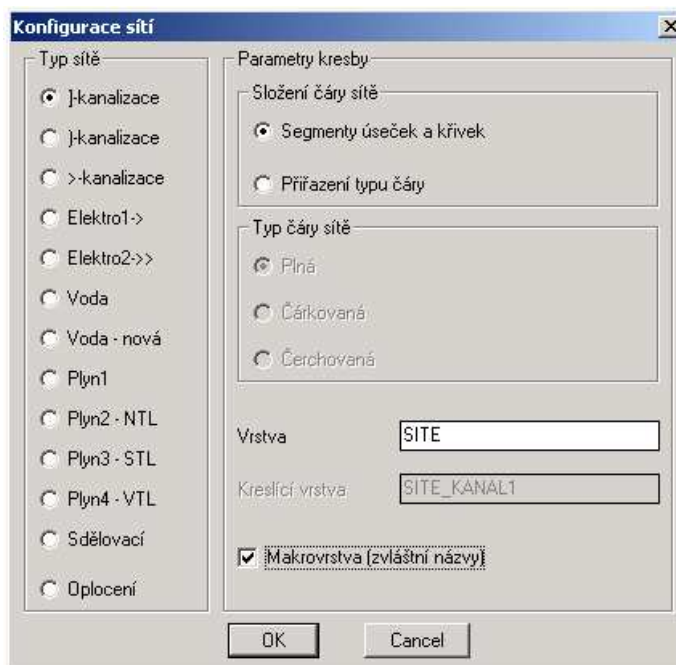
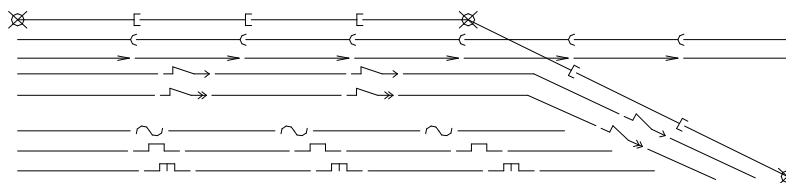
SÍTĚ. (v menu SÍTĚ) - inženýrské sítě



Příkaz v roletě: Kresli/SÍTĚ:

Příkaz v roletě: F-u-I-I/KRESLI/SÍTĚ:

Příkaz nakreslí vedení inženýrské sítě s grafickými značkami do předvolené vrstvy.



Výpis pobídek bez dialogu:

---> Reset/Typ-<.aktuální.>/<Ukaž první bod>:

- zadáním začátku vedení příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídku:

--> *Zvláštní vrstvy pro síť - Ano/Ne <aktuální>*:

- má-li být pro každý typ sítě vytvořena zvláštní vrstva, implicitně "Ne", celé jméno vrstvy je složeno ze jména makrovrstvy a jména sítě

--> *Makrovrstva <aktuální>*:

- zadání makrovrstvy pro kreslení, implicitně "SITE", celé jméno vrstvy je složeno ze jména makrovrstvy a případného jména sítě

--> *Složení čáry sítě - Segmenty/Typ-čáry <aktuální>*:

- volba "S" pro čáru složenou z úseček a křivek,
volba "T" pro přiřazení typu čáry z knihovny čar, implicitně "Segmenty"

Volba "T" pro určení typu sítě způsobí pobídku:

--> *Typ sítě -]-kanal/)-kanal/ele1->/ele2->>/voda/voda1plyn1/plyn2/plyn3/plyn4/Sdělovací/Oplocení - <aktuální>*:

- volba "]-,)-,ele1,ele2,voda,voda1,plyn1,plyn2,plyn3,plyn4,Sdělovací,Oplocení" pro typ sítě, implicitně "]-kanal"

---> *Ukaž další bod:*

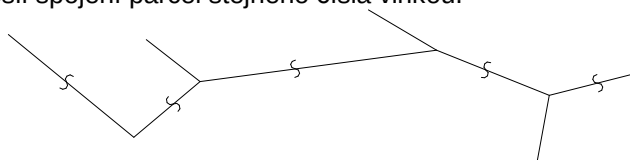
- zadání dalšího bodu vedení, "enter" pro ukončení

SLUČKA. (v menu SLUČKA)- spojení parcel



Příkaz v roletě: Doplňky/Geodet menu/SLUČKA:

Příkaz nakreslí spojení parcel stejného čísla vlnkou.



Výpis pobídek:

---> *Reset/<Vyber hranici>*:

- zadáním hranice se vykreslí slučka a příkaz pokračuje, prázdný vstup příkaz ukončí

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídku:

--> *Vrstva <aktuální>*:

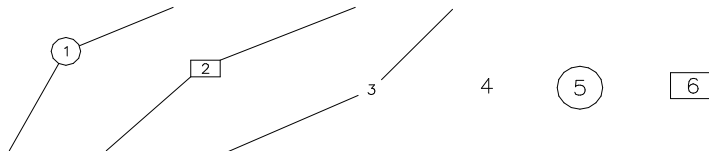
- zadání vrstvy pro kreslení, implicitně "SLUCKA"

SODKAZ. (v menu SODKAZ) - středový odkaz



Příkaz v roletě: F-u-I-IPOPISYI/SODKAZ:

Příkaz pro kreslení středového odkazu mezi úhlopříčkami pro označení ploch do předvolené vrstvy.



Výpis pobídek:

---> *Reset/Typ-<aktuální>/Prefabrikát/<První krajní bod>*:

- zadáním prvního krajního bodu odkazu příkaz pokračuje,
- prázdný vstup potlačí kreslení úhlopříček odkazu

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Orientace <aktuální>*:

- úhel pootočení, implicitně "0.0"

--> *Výška textu [mm] <aktuální>*:

- výška textu pro popis, ovlivňuje i celkovou velikost středového odkazu, implicitně "2,5 mm"

--> *Zvýraznění textu - Ano/Ne <aktuální>*:

- volba "A,N" pro určení, zda text má být kreslen červeně, implicitně "Ne"

--> *Vrstva <aktuální>*:

- vrstva pro kreslení středového odkazu, implicitně "ODKAZY"

Volba "T" pro nastavení typu způsobí pobídku:

--> *Typ odkazu - Kolečko/Rámeček/Pouze-úhlopříčky <aktuální>*:

- volba "K,R,P" pro určení způsobu lemování textu, implicitně "Kolečko"

Volba "P" (Prefabrikát) není funkční.

---> *Druhý krajní bod:*

- zadání druhého krajního bodu středového odkazu, pobídka je potlačena při prázdném vstupu na první krajní bod

---> *Bod popisu-značky:*

- určení polohy textu nebo popisné značky

---> *Text <aktuální>*:

- libovolný text, vstup "-" zruší vypisovaný text, implicitně počítadlo od jedné, pokud vstoupí obecný text, je vzat jako předvolený pro další odkaz

SUMATRIB. (v menu SUMATRIB) - výkaz bloků s atributy s dalšími výpočty

Příkaz v roletě: Spočti/Výpis Materiálů - komplexní

Tímto příkazem lze vyhodnotit počty a typy ocelových profilů, výztužných prutů do betonu, dřevěných prvků, prefabrikátů a výrobků označených ve výkrese vložení bloku popisu s atributy. V současné verzi jsou k dispozici bloky NOSNIK, PROFILY, OC-PRVEK, OC-PRVKY pro označení ocelových profilů, blok VZ-PRVKY pro označení výztužných prutů, blok PREFABRI pro označení prefabrikátů, bloky DR-PRVEK a DR-PRVKY pro označení řeziva a blok VYROBEK pro označení výrobků. Výše uvedené bloky-značky jsou buď umístovány nadstavbou nebo ručně.

Bloky NOSNIK, PROFILY, PREFABRI, DR-PRVEK, DR-PRVKY, OC-PRVEK, OC-PRVKY, VZ-PRVKY možmo vkládat i ručně příkazem "VLOŽ". Blok VYROBEK (odkazová bublina) voláme příkazem "OZNAČVY".

Máme-li např. nadpraží otvoru tvořeno třemi překlady RZP ..., označíme je vložním bloku PREFABRI do vrstvy např. "PREFABRI" jako popis k otvoru i jako značku pro vyhodnocení (nadstavba toto provádí sama - příkaz PREFNOS:). Podobně příkaz OCNOS: osazuje a popisuje ocelové nadotvorové překlady. Jiné typy překladů jsou umísťovány příkazy PORONOS:, HELUNOS, YTONNOS:.

Příkaz POPNOS: popisuje ocelové nebo dřevěné nosníky reprezentované úsečkami a přiřazuje jim popisnou značku.

Příkazem "SUMATRIB" v roletovém menu "Spočti / Výpis materiálů - komplexní" můžeme poté zjistit počty těchto nosníků, prefabrikátů a výrobků a nasměrovat tento výstup do tabulky na výkrese nebo do souboru dat či jiné vyhodnocení. Výstupy obsahují hmotnosti a kubatury.

Bloky - parametry atributů:

NOSNIK	typ profilu, velikost, délka
PROFILY	kusy, typ profilu, velikost, délka
PREFABRI	kusy, značka-označení
VYROBEK	pořadové číslo, typ výrobku (T,TL,TP,Z...)
DR-PRVEK	rozměry hranolu, délka
DR-PRVKY	kusy, rozměry hranolu, délka
OC-PRVEK	značka-označení, délka
OC-PRVKY	kusy, značka-označení, délka
VZ-PRVKY	kusy, označení

Maximální délky parametrů:

kusy	4 znaky (9999 ks)	
typ profilu	3 znaky	I,IE...
velikost profilu	3 znaky (999 mm)	
délka	5 znaků (99999 mm)	
značka-označení	15 znaků	RZP...,L50x50x5...
poř. číslo	3 znaky (999)	
typ výrobku	3 znaky	TL,TP,Z...
rozměry hranolu	3 znaky (999 mm)	

Vazbu mezi značkou a skutečným výrobkem určujeme v tabulce příslušných výrobků.

Upozornění:

V případě, že dojde k přetečení délky polí, může dojít k chybnému výkazu prvků nebo zkrácení označení. Je proto nutné dodržet uvedené maximální délky.

Hmotnosti ocelových prvků jsou vyhledávány podle následující konvence jejich značení:

Základní válcované profily používají značku NOSNIK a PROFILY se označují např.:

I 160, IE 160, IPE 160, U 160, UE 160, UPE 200, HEB 160

Ostatní profily používají značku OC-PRVEK a OC-PRVKY se označují např.:

L 40x40x3, L 40x25x3, TR 31.8x2.6 (trubky), KR 10 (kruhová ocel),

JA 10x10x1.5 (uzavřené tenkostěnné profily - JAKL),

TU 35x35x2.5 (tenkostěnné profily U),

TL 30x30x2.5 (tenkostěnné profily L),

KR 6 (kruhová ocel),

KTY 1.5 (kruhová tyč), CTY 3.5 (čtvercová tyč), 6TY 3.5 (šestihránná tyč),

HT 60x60x4.5, HT240x190x16 (hranaté trubky)

Maximální délka popisu je 12 znaků. Prvky jsou postupně doplňovány.

Pokud je zvoleno označení jiné, není nalezen údaj hmotnosti. Údaje hmotnosti obsahuje soubor SKJOCDAT.txt, který je možno dále doplňovat vlastními záznamy - se zachováním sloupcové polohy dat. Databáze je postupně doplňována - uvedený seznam výše.

Výpis pobídek:

---> Vyber objekty pro sumarizaci (enter pro všechny):

---> Výpis ocelových profilů:

---> Kam zapsat - Ne/Soubor/Výkres/<Displej>:

---> Výpis výztužných prutů:

---> Kam zapsat - Ne/Soubor/Výkres/<Displej>:

---> Výpis prefabrikátů:

---> Kam zapsat - Ne/Soubor/Výkres/<Displej>:

---> Výpis dřevěných prvků:

---> Kam zapsat - Ne/Soubor/Výkres/<Displej>:

---> Výpis výrobků:

---> Kam zapsat - Ne/Soubor/Výkres/<Displej>:

- volba "N,S,V,D" pro nasměrování výstupu, při volbě "S" následuje dotaz na jméno souboru, při volbě "V" dotaz na umístění výpisu, volba "R" (Reset) umožní změnit výšku textu a vrstvu pro výpis

Další možné hlášky: Třídím ..., Nejsou žádné ...

SUMBLOKY. (v menu SUMBLOKY) - výkaz bloků podle jména

Příkaz v roletě: Spočti/Výpis Bloků - komplexní

Příkaz spočítá bloky v první úrovni vložení do výkresu, jejichž jméno vyhovuje čtyřznakovému filtru (čtyři znaky zleva).

Implicitní filtr:

UMYV, VANA, ZACH, LINK, VYLE, BOJL, STUL, KAVO, FRIT, LEDN, SPOR, SKRI, POST, GAUC, MYCK, KOTE, SPRC, PISO.

Pokud si vytvoříme soubor se jménem "KODYBL.TXT", bude filtr přečten z tohoto souboru. V souboru se každý dílčí čtyřznakový filtr zapisuje na nový řádek. Významné jsou pouze první čtyři znaky.

Příklad externího filtru:

UMYV	všechny umyvadla, umyvátka ...
POLI	všechny police, policky ...

Je tedy vhodné dbát na určitý standard při pojmenovávání bloků. Existující bloky VANA1200, VANA1400, VANA1500, UMYVADLO, ZACHOD1, ZACHOD2 ... je tedy možné zjišťovat tímto příkazem.

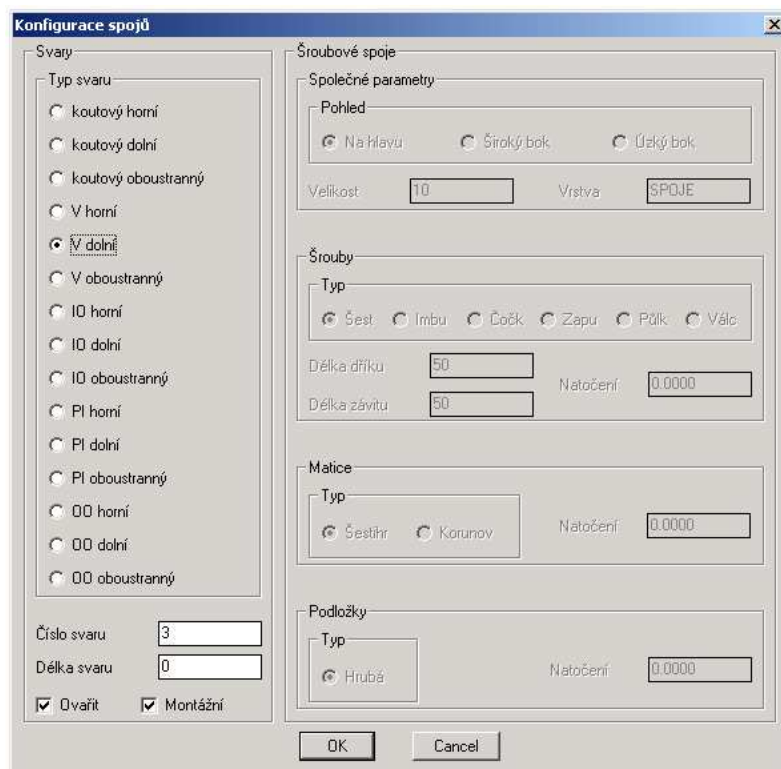
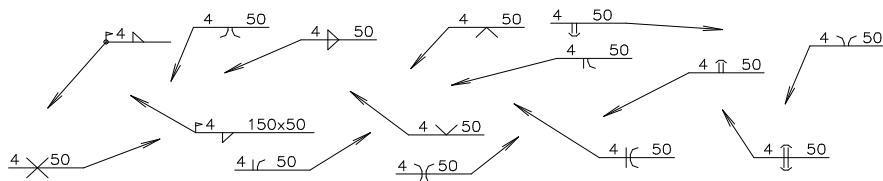
Výpis pobídek:

---> Vyber objekty pro sumarizaci (enter pro všechny):

- hláška o použitém filtru

- volba "N,S,V,D" pro nasměrování výstupu, při volbě "S" následuje dotaz na jméno souboru, při volbě "V" dotaz na umístění výpisu, volba "R" (Reset) umožní změnit výšku textu a vrstvu pro výpis

Příkaz pro nakreslení značky svaru - jeho popisu do vrstvy "SVARY".



- zadáním bodu umístění svaru příkaz pokračuje

--> *Koutový horní - 1*

Koutový oboustr. - 3
 -V- horní - 4 -V- dolní - 5
 -V- oboustranný - 6
 -IO- horní - 7 -IO- dolní - 8
 -IO- oboustranný - 9
 -PI- horní - 10 -PI- dolní - 11
 -PI- oboustranný - 12
 -OO- horní - 13 -OO- dolní - 14
 -OO- oboustranný - 15

--> Typ svaru <aktuální>:

- zadání typu svaru číslem dle předchozího výpisu, implicitně "1"

---> Do bodu:

- bod pro umístění odkazové značky

---> Velikost <aktuální>:

- zadání velikosti svaru, implicitně "3"

---> Ovařit, Montážní, Délka <aktuální>:

Volba "O" vyznačí "ovařit" a provede vykreslení.

Volba "M" označí svar jako montážní, opakuje se pobídka:

--> Ovařit, Délka <aktuální>:

- zadáním délky svaru se příkaz ukončí a provede se vykreslení,
zadáním nulové délky se nevypisuje žádný text

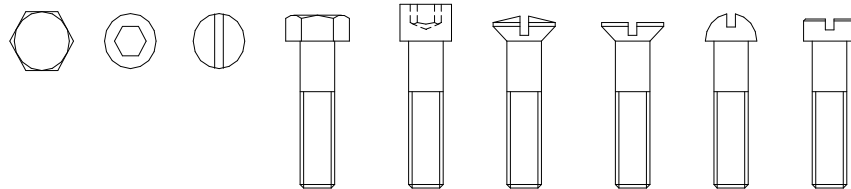
Volba "O" vyznačí "ovařit" a provede vykreslení.

ŠRO. (v menu ŠROUB) - kreslení šroubů - zjednodušeně



Příkaz v roletě: F-u-l-l/SPOJE/ŠROUB:

Příkaz pro kreslení zjednodušeného šroubu do předvolené vrstvy, hlava je "blok", dřík se kreslí. Pro přesné kreslení použijte knihovny.



Výpis pobídek:

---> Reset<pohled-<aktuální>,vrstva-<aktuální>>/Typ<aktuální>/

<Poloha referenčního bodu>:

- zadáním referenčního bodu (střed dosedací plochy hlavy) příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídky:

--> Pohled ? 1-2-3 <aktuální>:

- zadání polohy - 1 - pohled v ose na hlavu

- 2 - pohled z boku (široký)
- 3 - pohled z boku (úzký), implicitně "1"

--> *Vrstva <aktuální>*:

- zadání vrstvy pro kreslení, implicitně "SPOJE"

Volba "T" pro určení typu šroubu způsobí pobídku:

--> *Šestihr/Imbus/Čočkov/Zapušt/Půlkul/Válcov <aktuální>*:

- volba "Š,I,Č,Z,P,V" pro určení typu, implicitně "Šestihr"

---> *Směr hlavy <aktuální>*:

- při pohledu v ose určuje natočení, při pohledu z boku určuje dosedací plochu, implicitně "0"

---> *Velikost <aktuální>*:

- zadání velikosti, implicitně "10,0"

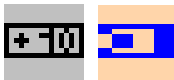
Při bočních pohledech následují další pobídky:

---> *Délka dříku <aktuální>*:

---> *Délka závitu <aktuální>*:

- zadání parametrů dříku, implicitně "50"

ÚROH(1). (v menu ÚROVEŇH(1)) - výšková kóta v půdoryse - (text FIT nebo normal)



Příkaz v roletě: F-u-l-l/KÓTY/ÚROVEŇH(1):

Příkaz pro nakreslení výškové kóty v půdoryse do předvolené vrstvy.



Výpis pobídek:

---> *Reset/Normal(Vleč)/<Základní bod>*:

- zadáním středního bodu odkazu příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Orientace <aktuální>*:

- úhel pootočení, implicitně "0"

--> *Výška textu [mm] <aktuální>*:

- výška textu pro popis, ovlivňuje i celkovou velikost odkazu, implicitně "2,5 mm"

--> *Vrstva <aktuální>*:

- vrstva pro kreslení odkazu, implicitně "UROVNE"

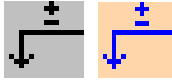
Volba "N" nebo "V" (implicitně "Normal") podle stavu přepínače řídí vzhled. Při volbě "Normal" je obrysový obdélník s textem centrován na základní bod. Při volbě "Vleč" je značka doplněna odkazovou čarou do bodu zadaného pobídkou:

---> *Značená plocha:*

---> Text <aktuální>:

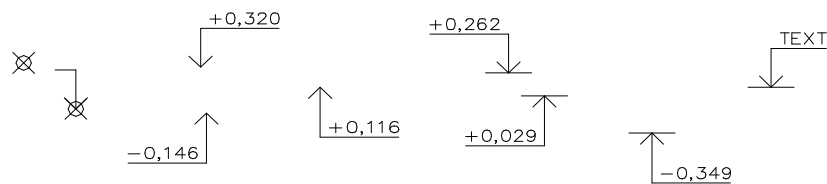
- libovolný text, vstup "-" zruší vypisovaný text

ÚROV(1). (v menu ÚROVEŇV(1)) - výšková kóta v řezu - (text FIT nebo normal)



Příkaz v roletě: F-u-l-l/KÓTY/ÚROVEŇV(1):

Příkaz pro nakreslení výškové kóty ve svislém řezu do předvolené vrstvy.



Výpis pobídek:

---> Reset/Měřítko-<impl.>/Normal(Odsad)/Text(Počítej)/<Základní bod>:

- zadáním bodu šipky příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> Orientace <aktuální>:

- úhel pootočení, implicitně "0"

--> Výška textu [mm] <aktuální>:

- výška textu pro popis, ovlivňuje i celkovou velikost odkazu, implicitně "2,5 mm"

--> Vrstva <aktuální>:

- vrstva pro kreslení odkazu, implicitně "UROVNE"

Volba "M" (měřítko) způsobí pobídku:

--> Měřítko detailu <aktuální>:

- umožní zadat měřítko detailu pro odečítání výšek

Volba "N" nebo "O" podle stavu přepínače řídí, zda bude výšková značka kreslena v základním bodě ("Normal") nebo zda bude umístěna jako odsazená mimo objekt ("Odsad"). Implicitně "Normal".

Volba "T" nebo "P" podle stavu přepínače určuje zda text bude jako předvolbu nabízet poslední hodnotu (volba "Text") nebo bude nabízena relativní výšková úroveň spočítaná od relativního bodu (volba "Počítej"). Volba "P" způsobí pobídky:

--> Relativní bod (return pro zrušení):

- zadání bodu, jehož výšková úroveň je známa

--> Relativní výška [mm] <aktuální>:

- relativní výška relativního bodu (např. 2850),
nový relativní bod s novou výškou možno zadat
dvojím přepnutím "T" ("Text") a "P" ("Počítej")

---> Ukaž směr-polohu popisu:

- zadání bodu pro určení směru-polohy odkazu

---> Text <aktuální nebo spočtený>:

- libovolný text, vstup "-" zruší vypisovaný text

VARIANTA. (v menu VARIANTA) - vytvoření varianty

Příkaz v roletě: Kresli/VARIANTY/VARIANTA:

Příkaz přemístí vybrané objekty do vrstev stejného jména s předponou "VAR-<aktuální>_<jméno původní vrstvy>". Při změnách umožňuje skrýt původní variantu vypnutím vrstev "VAR-*".

Rychlé řízení také viz zkratkové příkazy.

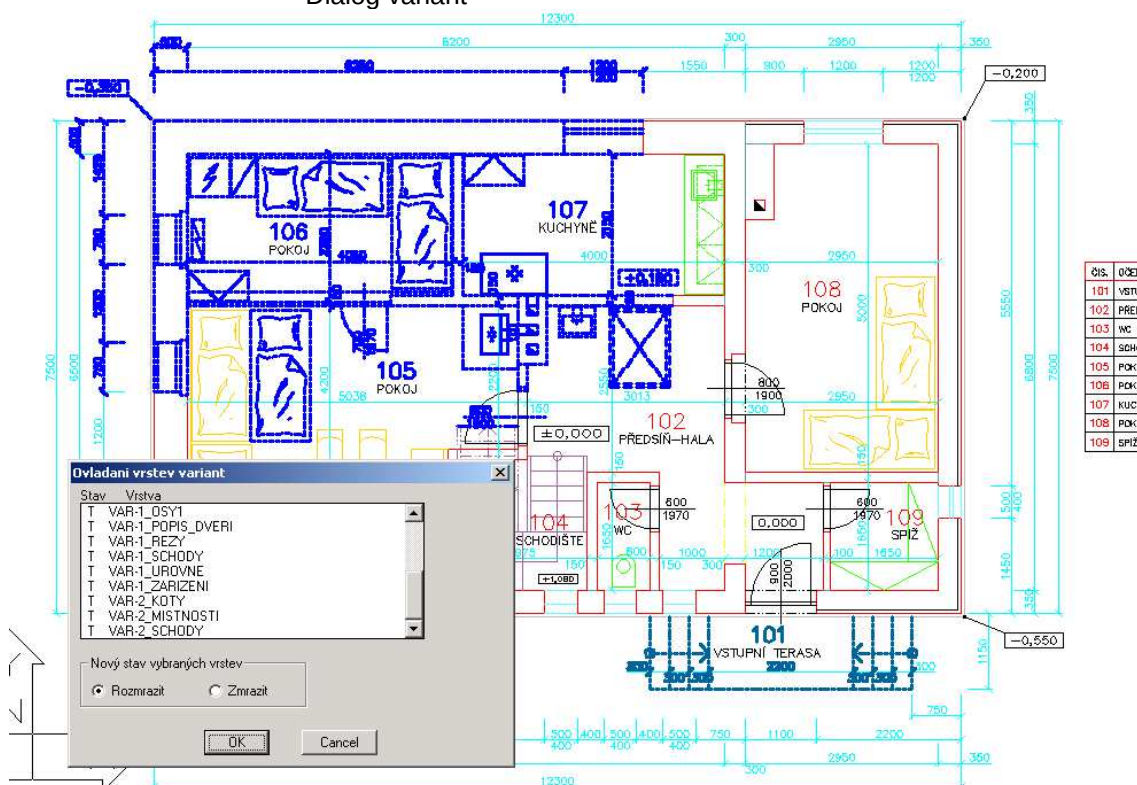
Související příkazy:

Číslo varianty možno změnit volbou
"Číslo varianty"

Zrušení varianty - obnovení na původní stav možno provést volbou
"Obnov varianty jednotlivě" nebo "Obnov varianty hromadně"

Zvýraznění varianty možno provést volbou
"Zvýrazni varianty"

Řízení viditelnosti je možno provádět volbou
"Dialog variant"



Výpis pobídek:

---> Varianta-<aktuální>.

Vyberte objekty:

- vyberte objekty, které mají být variantou

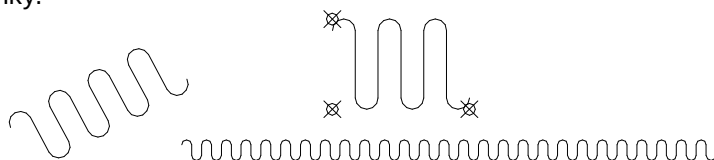
VLNKY. (v menu VLNKY) - tepelná izolace



Příkaz v roletě: Kresli/VLNKY:

Příkaz v roletě: F-u-I-I/KRESLI/VLNKY:

Příkaz vyplní obdélníkovou oblast jednoduchými vlnkami, délka jedné vlnky se rovná přibližně výšce vlnky.



---> Zadej počátek šrafy - levý dolní roh:

---> Zadej výšku šrafy:

---> Ukaž délku šrafy:

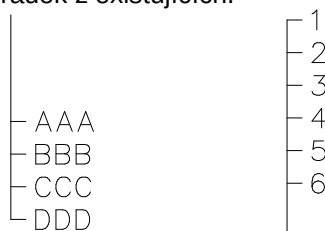
- určení obdélníkové oblasti pro vyplnění vlnkami

VRSTVY. (v menu VRSTVY) - skladba vrstev (např. podlahy)



Příkaz v roletě: F-u-I-I/POPISY/VRSTVY:

Příkaz slouží pro kreslení víceřádkového odkazu pro skladbu vrstev (např. podlahy nebo střechy) do předvolené vrstvy. Řádky textu jsou ve výkrese zapamatovány a nabízeny jako předvolené při opakování příkazu. Znak "+" na pobídce textu vloží nový řádek do existujících, znak "-" na pobídce textu vymaže řádek z existujících.



Výpis pobídek:

---> Reset/<Základní bod>: *nejbližší k*

- zadání počátku odkazu na konstrukci, předvolba "nejbližší k"

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí pobídky:

--> Orientace <aktuální>:

- celý odkaz může být natáčen, implicitně "0.0"

--> Výška textu <aktuální>:

- výška popisného textu v [mm], ovlivňuje i celkovou velikost odkazu, implicitně "2.5"

--> Vrstva <aktuální>:

- zadání vrstvy pro kreslení, implicitně "ODKAZY"

---> Bod pro určení polohy textu:

- kolmá vzdálenost k příslušnému natočení určuje výšku odkazu, směr určí polohu textu

---> Text [":": " pro konec] <aktuální>:

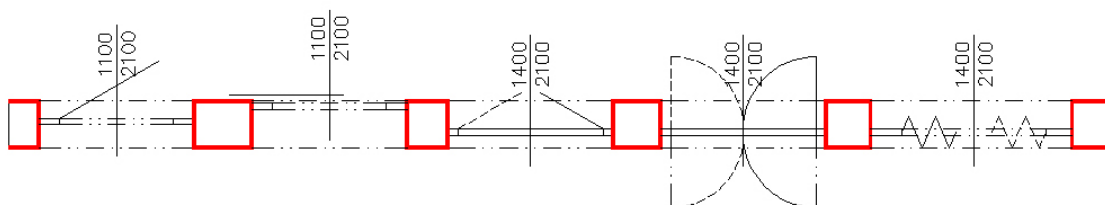
- opakující se pobídka pro vstup textů, texty jsou zarovnávány pod sebe, ukončí se prázdným vstupem

VSTDVE. (v menu VSTDVE) - dveře vstupní, balkónové



Příkaz v roletě: F-u-l-l/OTVORY/VSTDVE:

Příkaz slouží k zakreslení vstupních nebo balkónových dveří. Aplikuje se na již nakreslenou stěnu, která bude proříznuta, dveře budou vkresleny. Obrys stěny v řezu bude umístěn do vrstvy "REZY" nebo "POHHRA" v závislosti na výšce příčky.



Konfigurace vstupních dveří

Schema

Typ dveří

- ☐ Jednokřídlové
- ☒ Dvoukřídlové
- ☐ Bez

Otevírání dveří

- ☒ Levé
- ☐ Pravé

Směr otevírání dveří

- ☒ Dovnitř
- ☐ Ven

Křídlo

- ☒ Otočné
- ☐ Kyvné
- ☐ Sklápací
- ☐ Posuvné

Práh

- ☐ Práh
- ☒ Bez prahu

Příčka-stěna

- ☒ Normal
- ☐ Snížená

Značka

- ☒ Oblouček
- ☐ Čára

Modifikace vrstev

- ☐ Povolena

Zvýraznění zárubně

- ☐ Ano
- ☒ Ne

Parametry dveří

Šířka dveří: 1400.0000

Výška dveří: 2100.0000

Tloušťka výplně: 60.0000

Poloha osy výplně: 150.0000

Levá zárubeň: 100.0000

Pravá zárubeň: 100.0000

Celková šířka otvoru: 1600.0000

Parametry kresby

Výška textu: 2.5000

Vrstva popisu: POPIS_DVERI

Vrstvy kresby

Stěna-normal: REZY

Stěna:snížená: POHHRA

Dveřní výplň: DVERE

OK Cancel

Výpis pobídek bez dialogu:

---> Reset/Přírůsky/Typ-<aktuální>/<Střed otvoru-exterie>:

- zadáním středu otvoru na vnějším obrysu stěny příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

- > *Levá zárubeň-rám <aktuální>*:
 - udává šířku levé zárubně, implicitně "100", orientaci Levá/Pravá udává pohled ze strany otevřeného křídla
- > *Pravá zárubeň-rám <aktuální>*:
 - udává šířku pravé zárubně, implicitně "100"
- > *Osa výplně z vnějšku <aktuální>*:
 - udává polohu osy výplně od vnějšího líce stěny, implicitně "150", při hodnotě překračující tloušťku stěny je výplň umísťována doprostřed stěny
- > *Tloušťka výplně <aktuální>*:
 - udává tloušťku výplně otvoru, implicitně "60"
- > *Výška textu [mm] <aktuální>*:
 - výška popisu, implicitně "2,5 mm"
- > *Vrstva obrysu-normal <aktuální>*:
 - vrstva pro zakreslení obrysu stěny, implicitně "REZY"
- > *Vrstva obrysu-snížená <aktuální>*:
 - vrstva pro zakreslení obrysu snížené stěny, implicitně "POHHRA"
- > *Vrstva dveří <aktuální>*:
 - vrstva pro zakreslení dveří, implicitně "DVERE"
- > *Vrstva popisu <aktuální>*:
 - umístění popisu do vrstvy, implicitně "POPIS_DVERI"
- > *Výška stěny - Normal/Snížená <aktuální>*:
 - volba "N,S" pro určení výšky stěny, snížená stěna je kreslena "tenkou" čarou do vrstvy "POHHRA", implicitně "Normal", stěna je umístěna do vrstvy "REZY"

Volba "P" pro přírůstky, to je zadání požadovaného středu dveří přírůstky souřadnic X,Y ke známému bodu, způsobí pobídky:

- > *Relativní bod*:
 - poloha známého bodu (např. roh místnosti)
- > *Relativní přírůstky X,Y*:
 - přírůstky X,Y pro určení středu otvoru od předchozího bodu

Volba "T" pro určení typu dveří způsobí sekvenci pobídek:

- > *Typ - Jednokřídlové/Dvoukřídlové/Bez <aktuální>*:
 - volba "J,D,B" pro určení typu dveří, implicitně "Jednokřídlové"
- > *Křídlo - Otočné/Kyvné/Skládací/Posuvné <aktuální>*:
 - volba "O,K,S,P" pro určení typu křídla dveří, implicitně "Otočné"
- > *Práh/Bez-prahu <aktuální>*:
 - volba "P,B" pro kreslení prahu, implicitně "Práh"
- > *Směr otevírání Dovnitř/Ven <aktuální>*:
 - volba "D,V" pro určení směru otevírání, implicitně "Dovnitř"
- > *Zvýraznění zárubně Ano/Ne <aktuální>*:
 - volba "A,N" pro určení, zda zárubeň bude kreslena do vrstvy REZY (zvýrazněná)

nebo DVERE (nezvýrazněná), implicitně "Ne", návrat k první pobídce

---> *Upřesnit-pilířek/<Střed otvoru-interiér>*: *kolmo k*

- zadání druhého středního bodu otvoru, předvolba "kolmo k", stačí ukázat na protilehlý obrys stěny

Volba "U" pro upřesnění šířky pilířku vůči bližšímu otvoru nebo lomu stěny způsobí pobídku:

--> *Šířka pilířku <naměřená>*:

- potvrzení nebo změna šířky pilířku, možno provádět opakovaně, zároveň je vztahový bod otvoru přepnut z osy na bližší kraj otvoru - světlosti otvoru - <Kraj otvoru-interiér>

---> *Výška dveří-<aktuální>/<Šířka dveří-<aktuální>>*:

- potvrzením přednastavených hodnot nebo vstupem nové šířky příkaz pokračuje, implicitně "800/2100"

Volba "V" pro nastavení výšky způsobí pobídku:

--> *Výška dveří <aktuální>*:

- zadání nové výšky dveří, návrat k předchozí pobídce

---> *Otevírání - Levé/Pravé <aktuální>*:

- volba "L,P" pro určení způsobu otevírání, implicitně "Levé"

Pokud nevyhovuje přednastavený parametr-
značka dveří,

je možné nové nastavení vstupem "KFG" na první pobídku tohoto příkazu. Poté se zobrazí následující pobídka-

---> *Značka otevírání - Oblouček/Čára <Čára>*:

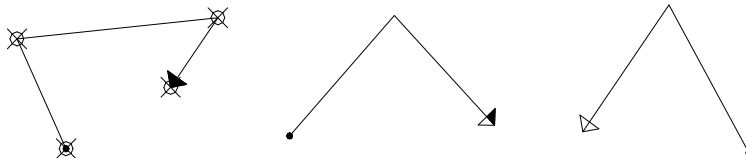
odpovězením uložíme požadovanou konfiguraci do výkresu. V případě, že takto zkonfigurujeme prototypový výkres, bude nastavení platné pro všechny další nové výkresy.

VÝSČAR. (v menu VÝSČAR) - výstupní čára



Příkaz v roletě: F-u-I-I/SCHODY/VÝSČAR:

Příkaz nakreslí do vrstvy "SCHODY" výstupní čáru.



---> *Výstupní čára - Pod-řezem/Řezána/Nad-sebou <aktuální>*:

- volba "P,Ř,N" pro určení typu čáry - umístění řezové roviny, implicitně "Řezána"

---> *Reset/<Počáteční bod>*:

- zadáním počátečního bodu příkaz pokračuje

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Výška textu [mm] <aktuální>*:

- v současné verzi pouze velikostně ovlivňuje výstupní čáru

--> *Vrstva popisu <aktuální>*:

- v současné verzi bez významu

---> *Další bod:*

- polohy dalších bodů výstupní čáry,
ukončí se prázdným vstupem

VZSTYL. (v menu VZSTYL) - změna stylu textů

(v anglické verzi CHGSTYL)

Příkaz v roletě: F-u-I-I/TEXT/VZSTYL:

Příkaz provede hromadnou změnu stylu písma napsaných textů.

---> *Vyber objekty:*

---> *Nový styl ? <aktuální>*:

- změna stylu písma napsaných textů,
nový styl musí být ve výkresu již definován

VZVÝŠKA. (v menu VZVÝŠKA) - změna výšky textů

(v anglické verzi CHGHEIG)

Příkaz v roletě: F-u-I-I/TEXT/VZSTYL:

Příkaz provede hromadnou změnu výšky písma napsaných textů.

---> *Vyber objekty:*

---> *Nová výška textu ? <aktuální>*:

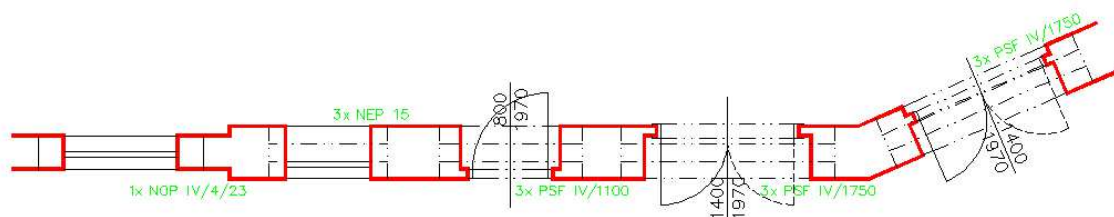
- změna výšky písma napsaných textů

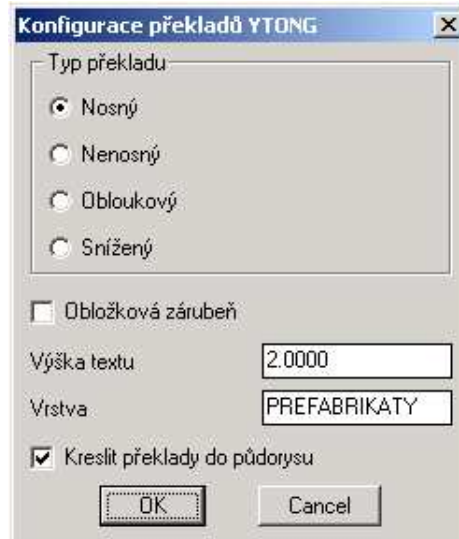
YTONNOS. (v menu YTONNOS) - překlady YTONG



Příkaz v roletě: F-u-I-I/KRESLI/YTONNOS:

Příkaz slouží pro nakreslení nadpraží z pórobetonových překladů YTONG do předvolené vrstvy s popisem. Překlady je třeba staticky posoudit. Program navrhuje pouze konstrukčně - odhadem. Překlady s popisem je možno vykázat příkazem "SUMATRIB" v roletovém menu "Spočti / Výpis materiálů - komplexní".





Výpis pobídek bez dialogu:

Bude použit překlad YTONG typu: Nosný - NOP.

Reset/Kreslit-Ano/Změna překladu YTONG - Ano/<Ne>: r

- informace o použitém prefabrikátu a nastavení, prázdný vstup
nebo volba "N" potvrdí nastavené hodnoty

Volba "R" pro "Reset - nastavení" způsobí sekvenci pobídek:

Výška textu <2.0>:

Vrstva pro prefabrikáty <PREFABRIKATY>:

Zohlednit obložkovou zárubeň - Ano/Ne <Ne>:

- návrat k hlavní pobídce

Bude použit překlad YTONG typu: Nosný - NOP.

Reset/Kreslit-Ano/Změna překladu YTONG - Ano/<Ne>: k

Vyznačit prefabrikáty graficky - Ano/Ne <Ano>:

- návrat k hlavní pobídce

Bude použit překlad YTONG typu: Nosný - NOP.

Reset/Kreslit-Ano/Změna překladu YTONG - Ano/<Ne>: z

Typ překladu - NOSný/NENosný/Obloukový/Snížený <Nosný>:

- návrat k hlavní pobídce

Bude použit překlad YTONG typu: Nosný - NOP.

Reset/Kreslit-Ano/Změna překladu YTONG - Ano/<Ne>:

První parapet-práh:

Druhý parapet-práh:

Světlost otvoru: 1500.0, Tloušťka stěny: 400.0. Odhadem použito: 1 x NOP V/5/23.

Nepokrytá tloušťka stěny je 25.

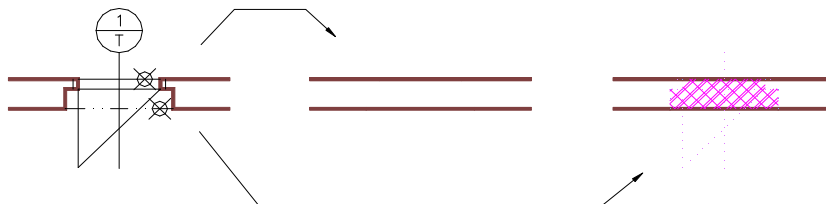
Použít tento návrh - Ano/Ne <Ne>: a

Poloha popisu (Enter pro automatickou polohu/Ne popis potlačí):

ZRUOTVO. (v menu ZRUOTVO) - zrušení otvoru

Příkaz v roletě: Full/EDIT/ZRUOTVO:

Příkaz provede zazdění nebo zrušení otvoru zakresleného nadstavbou "SkiJo". Byl navržen pro starší způsob kreslení (zárubeň tlustě). Po doplnění dalších norem kreslení a variant otvorových výplní je funkčnost omezena.



Výpis pobídek:

---> *První parapet-práh otvoru ke zrušení:*

---> *Druhý parapet-práh otvoru ke zrušení:*

- zadání rušeného otvoru výběrem jeho parapetů-prahů

---> *Reset/Zazdít-šrafovat otvor - Ano/Ne <Ano>:*

- volba "N" pro pouhé zrušení, volba "A" otvor zazdí s vyšrafováním, implicitně "Ano"

Volba "R" pro reset (nastavení) způsobí sekvenci pobídek:

--> *Jméno šrafovacího vzorku <aktuální>:*

--> *Měřítko šraf <aktuální>:*

--> *Natočení šraf <aktuální>:*

- zadání parametrů šrafovacího vzorku, implicitně "ZDIVO_5, dle měřítka výkresu, 0.0"

--> *Vrstva obrysu-stěna - Rezy-Normal/Pohhra-Snizena <aktuální>:*

- zadání vrstvy pro obrys stěny, volby "R-N,P-S", implicitně "REZY"

SKJ3D. (v menu SKJ3D) - 3D model podlaží (pouze AutoCAD podmíněně)

Z půdorysu jsou vymodelovány obvodové stěny, okenní rámy se zasklením, dveřní křídla se zárubněmi. Parametricky je možno měnit výšku patra, výšku parapetu a okna, rozměry dveří jsou odečítány z půdorysu. Příkaz není již dále vyvíjen.

Výpis pobídek:

---> *Reset/3Dreset/Výšky/<Výška vysunutí patra <3000>>:*

- zadat výšku patra nebo volbu pro nastavení:

- volba "R" pro reset (nastavení) zdrojových vrstev půdorysu,

- volba "3D" pro reset (nastavení) vrstev 3D modelu,

- volba "V" pro reset (nastavení) výšek parapetů, oken, chybějících rozměrů dveří.

Podmínky nakreslení modelu:

- standartní kresba SkiJo

- okna a dveře SkiJo
 - rovné ostění oken
 - dveře pouze obyčejné - zobrazení „Praktik“ (ne vstupní, atypické, s obložkovou zárubní, bude dále upraveno pro zobrazení dle ČSN ...)
- neobloukové stěny
- nepřekrývající se čáry půdorysu
- nastavené měřítko výkresu, ve kterém byl půdorys nakreslen
- tloušťka stěny do 600 mm včetně

POMOCNÉ FUNKCE - vybrané s popisem.

VELPOPDV. (v menu VELPOPDV) - úprava velikosti popisu dveří

Příkaz v roletě: Doplňky/Různé úpravy a editace/Velikost Popisů Dveří

Příkaz provádí změnu velikosti popisu dveřních otvorů. Je-li například výkres studie nakreslen v měřítku 1:100, jsou popisy dveří větší a tudíž nevhodné pro prováděcí projekt. Tímto příkazem je možné velikost popisu upravit na žádanou velikost.

Příkaz byl určen pro kresbu typu "Praktik - zárubeň v obrysu", použití v současnosti je omezené".

---> *Výchozí měřítko kresby 1:<aktuální>*:

- zadat měřítko, ve kterém byly objekty nakresleny

---> *Upravit na měřítko 1:<aktuální>*:

- zadat měřítko, pro novou velikost popisu

---> *Jednotlivě/Skupina <aktuální>*:

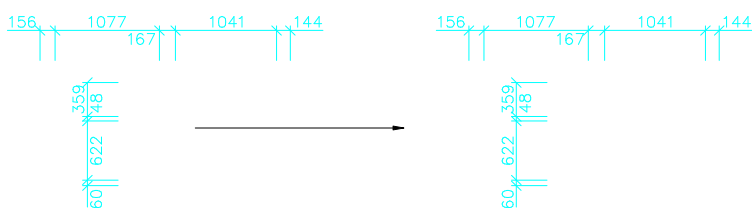
- zadat způsob výběru dveří

Volba "J-S" ovlivňuje způsob výběru dveří - jednotlivě se dveře vybírají osou, skupinově se dveře vybírají nejlépe křížením-crossing. Při výběru křížením je nutno vybrat všechny související čáry dveřního otvoru. Entity navíc ve výběru jsou ignorovány.

ZRCKOT. (v menu ZRCKOT) - oprava zrcadlených kót

Příkaz v roletě: Doplňky/Různé úpravy a editace/Zrcadlení Kót

Příkaz provádí částečnou opravu zrcadlených kót SkiJo.



Výpis pobídek:

---> *Vrstva kót <aktuální>*:

- určení vrstvy, ve které leží zrcadlené kóty, implicitně "KOTY*"

---> *Délka kótovací značky <aktuální>*:

- zadání délky šikmé kótovací čárky, při nestandardní velikosti kót se doporučuje zadat ukázáním jejich koncových bodů

---> *Zrcadleno Vertikálně/Horizontalně <Vertikálně>*:

- volba "V,H" pro určení, jakým způsobem vznikly zrcadlové kóty

---> *Vyberte objekty:*

- výběr objektů pro opravu

ZRCOTEDV. (v menu ZRCOTEDV) - zrcadlení otevírání dveří

Příkaz v roletě: Doplňky/Různé úpravy a editace/Zrcadlení Otevírání dveří

Příkaz provádí změnu otevírání otočných dveří.

Výpis pobídek:

---> Výchozí měřítko kresby 1:<aktuální>:

- zadat měřítko, ve kterém byly objekty nakresleny

---> Jednotlivě/Skupina <aktuální>:

- zadat způsob výběru dveří

Volba "J-S" ovlivňuje způsob výběru dveří - jednotlivě se dveře vybírají osou, skupinově se dveře vybírají nejlépe křížením-crossing. Při výběru křížením je nutno vybrat všechny související čáry dveřního otvoru. Entity navíc ve výběru jsou ignorovány.

ZRCPOP. (v menu ZRCPOP) - oprava zrcadlených popisů nosníků



Příkaz v roletě: Doplňky/Různé úpravy a editace/Zrcadlení Popisů

Příkaz provede opravu zrcadlených popisů ocelových, betonových a dřevěných nosníků, výztužných prvků. Jedná se o popisné značky s atributy umožňující výpis materiálů. Při použití příkazu by měla být proměnná MIRTEXT nastavena na stejnou hodnotu, jako když zrcadlené popisy vznikly. Při výběru objektů je možno vybrat větší část kresby - pokud příkaz narazí na zrcadlený prvek, který by mohl být nečitelný, pokusí se provést jeho opravu.

0251-051.3 I	I č.120 -1250
0251-051.3 I xE	3x I č.120 -1250
0051-25 5.9UH xE	3x HUR.2 25-1200
002E-051x001	100x120 -3600
0025-051x001 xE	6x 100x120 -2500
0251- 6x06x27 J	L 75x60x6 -1250
002E- 02x02 Jx6	6xL 50x50 -3600
6x6 002E - 01V it	fi V10 - 6500 6ks

Výpis pobídek:

---> Vyberte objekty:

- výběr objektů pro opravu

ZRCPOPdV. (v menu ZRCPOPdV) - zrcadlení popisu dveří

Příkaz v roletě: Doplňky/Různé úpravy a editace/Zrcadlení Popisů dveří

Příkaz provádí zrcadlení - výměnu šířky s výškou - popisu dveří. Toto prohození může nastat po odzrcadlení celého půdorysu.

Výpis pobídek:

---> *Výchozí měřítko kresby 1:<aktuální>*:

- zadat měřítko, ve kterém byly objekty nakresleny

---> *Jednotlivě/Skupina <aktuální>*:

- zadat způsob výběru dveří

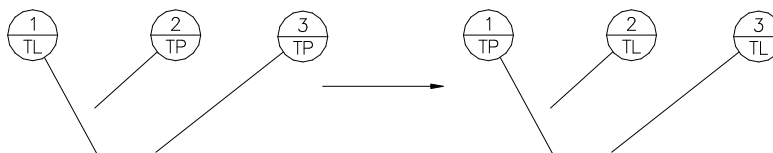
Volba "J-S" ovlivňuje způsob výběru dveří - jednotlivě se dveře vybírají osou, skupinově se dveře vybírají nejlépe křížením-crossing. Při výběru křížením je nutno vybrat všechny související čáry dveřního otvoru. Entity navíc ve výběru jsou ignorovány.

ZRCVYR. (v menu ZRCVYR) - oprava zrcadlených popisů výrobků



Příkaz v roletě: Doplňky/Různé úpravy a editace/Zrcadlení Výrobků

Příkaz provede opravu zrcadlených kruhových popisů výrobků. Prohodí označení Levé/Pravé. (1/TL--->1/TP a naopak).



Výpis pobídek:

---> *Vrstva popisu <aktuální>*:

- určení vrstvy, ve které leží zrcadlené popisy, implicitně "POPIS"

---> *Vyberte objekty:*

- výběr objektů pro opravu

Úspěšnost funkcí ZRCPOPDV:, ZRCOTEDV:, VELPOPDV:, SKJ3D:, ZRCOT:

závisí na "čistotě půdorysu". Pokud byly provedeny změny ve výkresu a došlo např. k překrytí obrysových čar, změně velikosti nebo k nepřesnému napojení jednotlivých čar, úspěšnost řešení klesá. Funkce totiž neobsahují kompletní řešení pro chybové stavy, mohou ukončit svou činnost předčasně nebo ponechat rozpracovaný nedokončený stav.

Poznámka:

podobné editační funkce viz. výše jsou nyní seskupeny v nástrojovém panelu "Edit-special".

PRAKTICKÉ POZNÁMKY.

Nastavení konfigurace.

Konfigurace SkiJo

Příčky-stěny	Okna	Dveře	Vst. dveře	Atyp. dveře
Schody	Schody-2r	Toč. schody	Schody-3r	Komíny
Překlady	Přek. Ytong	Přek. Porot.	Přek. Heluz	Nosníky
Kóty	Popisy-1	Popisy-2	Legenda	Pop. nosn.
Obklady	Zateplení	Hydroizol.	Geodet	Sítě
Základy	Přefa popis.	Spoje	Edit ent.	Různé
Profese	Poč. zobraz.	Setup	Default-->	DEFAULT

Dialogy:
☒ Ano
☐ Ne
☐ Vždy

Servis:
☒ Ano
☐ Ne

Jazyk:
☒ Česky
☐ Slovensky
☐ Anglicky

Norma:
☐ Praktik
☒ ISO 7519
☐ ČSN 013420

Status řádek:
☒ Plný
☐ Profese-Id
☐ Ne

Uložení:
☐ SkiJo
☐ Výkres
☒ Nic

OK Cancel

Při prvním spuštění nadstavby je doporučeno provést konfiguraci:

- ověřit zapnutí dialogových panelů a nastavení normy kreslení
- případně zapnout načítání servisu pro aktivaci zkratkových příkazů ...
- popisy nastavit "globálně" na 2.25 - drobnější popisy
- konfiguraci uložit jako SkiJo

Konfigurace popisných částí - 1

Hlavní parametry:
Měřítko: 1.0000 Pom. měřítko: 0.0000 Glob. vel.: 2.2500

Kóty:
Výška textu: 2.2500
Vrstva: KOTY
Parapet: 1500(850)

Úrovně:
Výška textu: 2.2500
Natočení: 0.0000
Vrstva: UROVNE

Výrobky:
Výška textu: 2.2500
Natočení: 0.0000
Vrstva: POPIS_VYROBKU

Pozice:
Výška textu: 2.2500
Natočení: 0.0000
Vrstva: POZICE
Vel. tečky: 1.0000

Středový odkaz:
Výška textu: 2.2500
Natočení: 0.0000
Vrstva: ODKAZY
Zvýraznění textu:
☐ Ano ☒ Ne

Odkazy-vrstvy:
Výška textu: 2.2500
Natočení: 0.0000
Vrstva: ODKAZY

Popis místností:
Výška textu: 4.5000
Vrstva: MISTNOSTI

Typ odkazu:
☒ Kol ☐ Rám ☐ Nic

OK Cancel

Pokud se program při otvírání výkresu dožaduje uložení prázdného výkresu nebo výkresu starého bez jeho úprav - doporučuje se s aktuální konfigurací SkiJo otevřít používané šablony a tyto znovu uložit. Dojde k synchronizaci proměnných.

Členění výkresu do vrstev.

Je provedeno členění kresby do vrstev podle typu kreslené čáry (hrany), které umožňuje vypínáním nebo modifikací nastavených parametrů vrstvy dosahovat požadovaného zobrazení.

Platí pravidlo, že to, co má být kresleno tlustou čarou se na obrazovce kreslí barvou červenou. Pro kreslení použijte tedy vrstvy s přednastavenou červenou barvou. V současné verzi je možno barevné nastavení měnit.

Pro texty (nadpisy) je to vrstva "TEXT1", pro řezovou hranu vrstva "REZY" atd..

Mezi vrstvami se přepínáme volbou v menu nebo zkrácenými příkazy po aktivaci "servisu".

V případě potřeby vrstvu jednoduše doplňte.

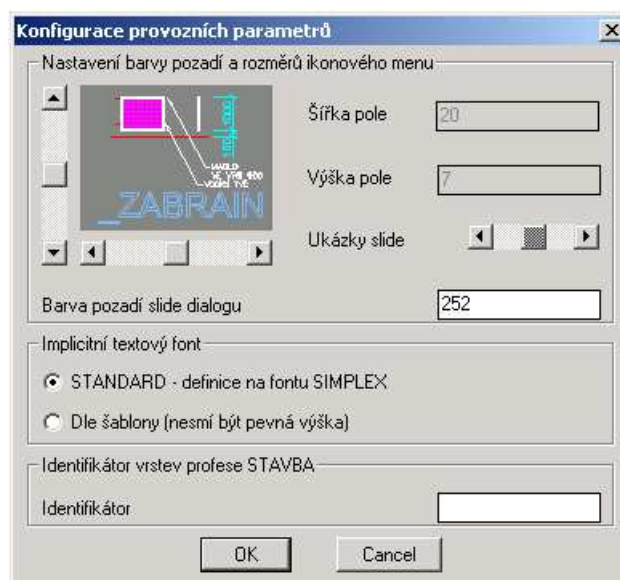
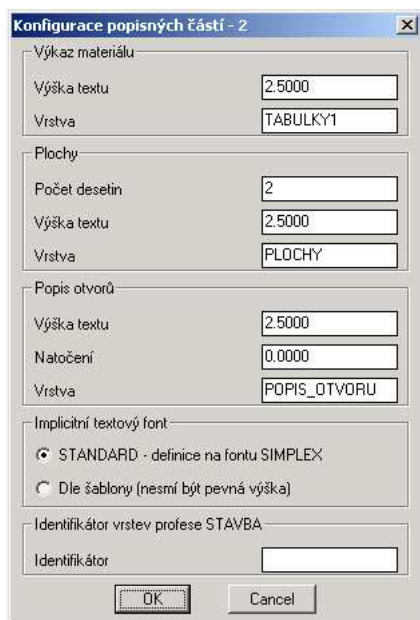
Zvláštní vrstva "PK" a příkazy PK:,KPK:,ZPK: slouží pro kreslení pomocných konstrukcí (kresby), které se kreslí dočasně a z výkresu se odstraňují.

Pro kreslení starých stavů jsou pro vrstvy "STARY, STARY1" vyhrazeny barvy č.61, 161.

Navazující profese mají vždy ve jméně vrstvy na začátku zkratku názvu profese a pro tlustá pera jsou vyhrazeny barvy č.100-105.

Jiné konfigurace - textový font.

Viz dialogy Popisy-2 a Setup:



Barevné členění výkresu.

Implicitní barevné členění je možno měnit následujícím způsobem: V adresáři nastavení vyhledejte soubor SKJCOLOR.ZDR a přejmenujte na SKJCOLOR.SET. Od tohoto okamžiku se barvy nastavují podle údajů v tomto souboru, který je možno upravit přepsáním kódů barev, je však nutno zachovat sloupcové pozice údajů.

Rovněž je možné doplňovat další vrstvy a jejich barvy.

Existují vyhrazené barvy; zelená je u popisů vyhrazena pro tenké pero, bílá je taktéž vyhrazena pro tenké pero - tuto barvu mají nově vytvořené vrstvy volbou v menu.

Výše uvedené je nyní zajištěno při definici výkresu s použitím tabulek vrstev s jejich parametry (viz. příkaz DEFITALA:).

Velikost popisů a značek.

Nadstavba nastavuje implicitní výšku textu na 2,5 mm na výkrese. Při kreslení složitějších výkresů nebo pro zdrobnění popisných částí je vhodné nastavit nižší velikost písma, např. na hodnotu 2,25 mm. K tomu existuje kromě hlavního konfigu v rolovacím menu VÝKRES položka GlobálníVelikost. Od velikosti písma se odvíjí také velikosti popisných značek.

Toto nastavení se také provádí v dialogovém panelu POPISEY-1 - pravý horní roh - Globální velikost. Konfiguraci uložit jako SkiJo.

Externí reference.

Počínaje verzí AutoCADu 11 je možné celkový výkres skládat i pomocí externích referencí. Např. výtahovou šachtu je vhodné připojit jako externí referenci pro možnost jednodušších úprav. Šachta se vyskytuje např. ve 4 výkresech půdorysů, opravou výkresu šachty se automaticky opraví všechny půdorysy.

Xrefy je možné použít také pro navazující výkresy profesí nebo pro vytyčování jiných výkresů - řezů, pohledů

Xrefy je vhodné připojovat do vrstev XREF... - viz roleta menu Výkres/Rízení Xref - ... Zapni/Zmraz/Dialog.

Doporučuje se používat pojmenovávání výkresů dle SkiJo.

Metody propojení externích referencí.

Položka rolovacího menu "Výkres/Schema pro Xref" upraví zobrazení hlavního půdorysu pro použití do výkresů navazujících - základů, skladby nebo profese. Vzniklé schema se zapíše do diskového souboru a použije se pro navazující výkresy.

Po připojení do výkresů navazujících slouží jako podklad pro další kresbu - základů, skladby, profese.

Po modifikaci hlavního půdorysu je možné novým výtažkem schemata do souboru aktualizovat tento podklad pro výkresy základů, skladby, profese. Tyto se aktualizují po jejich novém otevření.

Po pracovním zobrazení hlavního půdorysu jako příslušné schema a zapsání zobrazeného do diskového souboru je vhodné výkres ukončit bez uložení změn. Předtím je třeba jej tedy uložit.

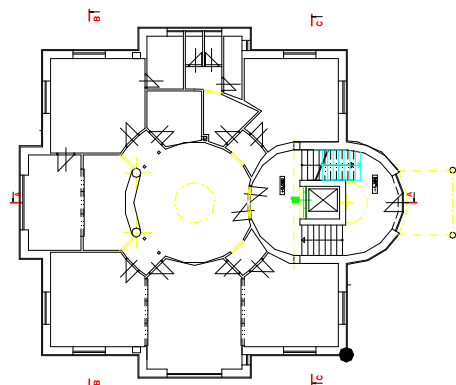
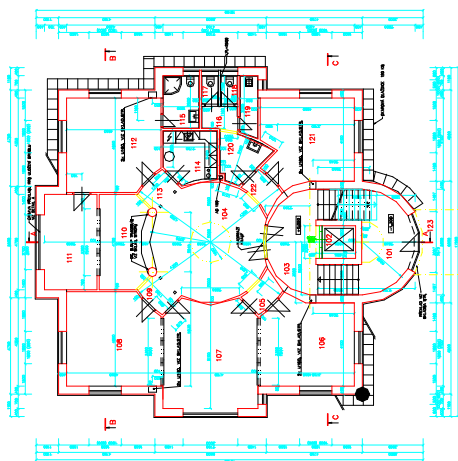
Návrat do normálního zobrazení hlavního půdorysu po volbě "Schema Skladby", "Schema Profese" je možný volbou "Zruš Slepý Půdorys".

Návrat do normálního zobrazení hlavního půdorysu po volbě "Schema Základů" je možný pouze příkazem Z/U (zpět/undo).

Viz SCHEMA1.

POSTUP VZNIKU VÝKRESU SKLADBY S JEDNODUCHÝM EXTRAKTEM Z HLAVNÍHO PŮDORYSU CELKOVÝ VÝKRES PŮDORYSU EXTRAKT SLEPÉHO SCHEMATU DO SOUBORU

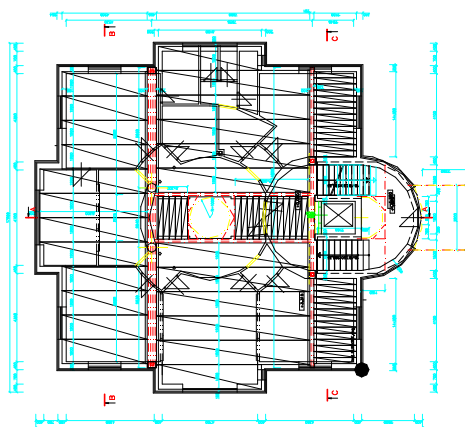
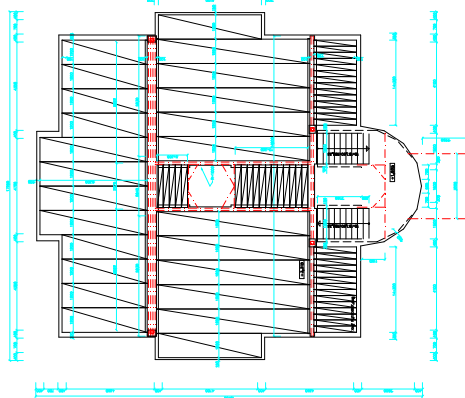
Schema 1



Ve výkrese půdorysu nastavit
 schema pro XREF ...
 zapsat objekt do souboru –
 referenční bod levý dolní roh,
 jméno souboru XREFxxxx
 (xxxx – PUIP, PU2P ...).

Výkresový soubor XREFxxxx
 slouží jako referenční
 pro výkres skladby

Při aktualizaci půdorysu provést
 nový extrakt souboru XREFxxxx,
 výkresy skladby budou
 automaticky aktualizovány.



V novém výkrese skladby
 se do vrstvy XREF
 připojí příkazem XREF příslušný
 soubor XREFxxxx a doplní
 se další kresbou a popisy.

NOVÁ KRESBA VE SKLADBĚ

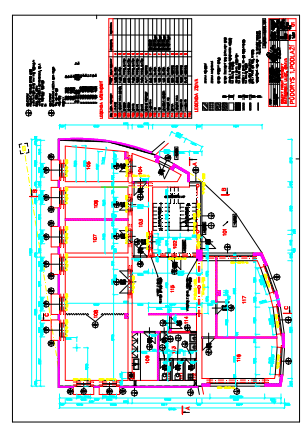
CELKOVÝ VÝKRES SKLADBY

SCHEMA 2

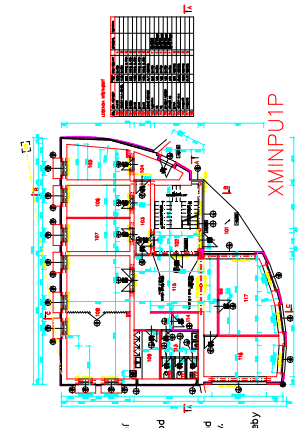
Elegantnější způsob je vytvoření jednoho pomocného souboru výtahem hlavní kresby a tabulky místností (nebo zjednodušeného výkresu jako slepý půdorys). Tento je potom připojen do ostatních výkresů profesí a jeho zobrazení je řízeno z menu "Výkres/Zobrazení Xref". Podrobnější popis na obrázku SCHEMA2.

SCHEMA MEZIVÝKRESOVÝCH VAZEB MEZI ZÁKLADNÍ PŮDORYSEM A OSTATNÍMI VÝKRESY

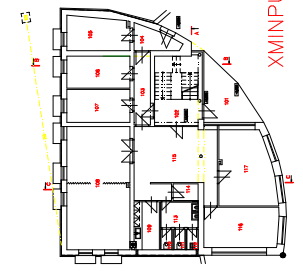
CELKOVÝ VÝKRES PŮDORYSU



MIN_PU1P



XMINPU1P

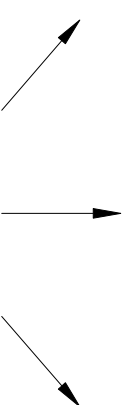


XMINPU1P

Schema 2

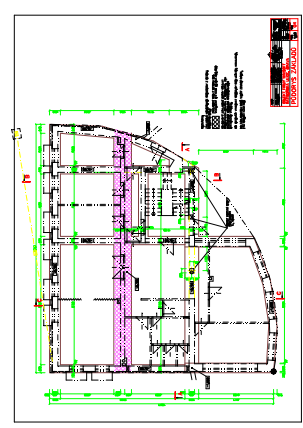
Variantně je možné před vlastním extraktem z hlavního půdorysu MIN_PU1P do pomocného souboru XMINPU1P provést zobrazení jako slepý půdorys. V tomto případě budou všechny nezbytné údaje pro navazující výkresy zabírat méně místa na disku.

Při aktualizaci půdorysu provést nový extrakt souboru z MIN_PU1P do XMINPU1P. Navazující výkresy budou tímto aktualizovány.



Proč používat tento způsob a do navazujících výkresů nepřipojit rovnou hlavní půdorys MIN_PU1P ??

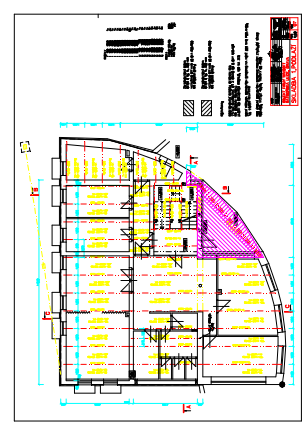
- při předání podkladu pro profesí je možno předat pouze extrakt půdorysu (nebo zjednodušený výkres jako slepý)
- aktualizace navazujících výkresů se provádí po ukončených etapách
- je možné zpětně připojit navazujícího výkresu profesí pro kontrolu do hlavního půdorysu, nedochází k začlenění referencí



MIN_PU1P

PŮDORYS ZÁKLADŮ

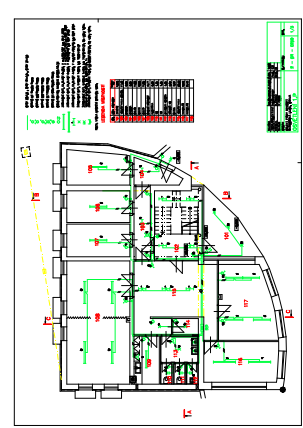
Do nového výkresu záklád MIN_PU1P do vstavy XREF připojit pomocný výkres XMINPU1P. Provést zobrazení xref jako schéma záklád, zapamatovat. Nadefinovat a nastavit výkres pro profesí záklád a do příslušných základových vstev provést nakreslení vlastních záklád.



MIN_SK1P

SKLADBA STROPU

Do nového výkresu skládky MIN_SK1P do vstavy XREF připojit pomocný výkres XMINPU1P. Provést zobrazení xref jako schéma skládky, zapamatovat. Nadefinovat a nastavit výkres pro profesí skládky. Doplnit kresbu o papíry vlastního výkresu skládky.



MINPU1P

PŮDORYS ELEKTROINSTALACE

Do nového výkresu elektroinstalace MINPU1P do vstavy XREF připojit pomocný výkres XMINPU1P. Provést zobrazení xref jako schéma profesí, zapamatovat. Nadefinovat a nastavit výkres pro profesí elektro a do příslušných elektro vstev a podporou funkcí elektro provést nakreslení vlastních elektrovozodů.

SCHEMA 1

Práce ve výkresovém a modelovém prostoru.

Doporučuje se práce v prostoru implicitně nastaveném - tedy modelovém. Zde by měla být veškerá kresba včetně popisů a kót. Výkresový prostor pak použít k sestavení tiskových výstupů pomocí náhledů, pokud je to výhodné.

Práce ve výkresovém prostoru je také možná.

Míra kombinace dat v prostoru modelovém a výkresovém závisí na zvyklostech uživatele.

Kreslení řezu (pohledu).

Při kreslení půdorysu je možné provést zapsání základních obrysů do pomocného diskového souboru. Po volbě v rolovacím menu "Výkres/Slepé Schema" příkazem PIŠBLOK/WBLOCK. Tento jednoduchý výkres je možné vložit do vlastního výkresu řezu a pomocnými konstrukcemi přesně "vytyčit" řez. Vhodnější je připojení výkresu jako XREF, po jeho odpojení zmizí z aktuálního výkresu beze zbytku. Xrefy je vhodné připojovat do vrstev XREF... - viz pop menu "Výkres/Řízení Xref - ...".

Také je možno postupovat podle "Metody propojení externích referencí" viz. výše "Schema 2". Použít pro veškeré mezivýkresové vazby společný výkres.

Kreslení tabulek výrobků.

Základní prázdná tabulka je v blocích TATR_1 s místem pro rohové razítko a TATR_2. Do tabulek je možno vkládat (pasují tam) popisné části z knihovny SKILIB, kusy je možno modifikovat podle výkazu výrobků příkazem EXTATRI.

Podrobnější specifikace výrobků je ve SkiJo prováděna až po nakreslení hlavního výkresu - většinou půdorysu - umístováním kruhových odkazů - „bublin“.

SkiJo preferuje dělený odkaz - kdy horní půlkruh je vyhrazen číselné řadě a dolní půlkruh je vyhrazen specifikaci typu výrobku (truhlářské - T, ...), popřípadě návěští levé/pravé (truhlářské levé - TL, ...).

Dosavadní verze SkiJo umísťovala kruhové odkazy bez dalších údajů a bylo možno generovat jednoduchý kusovník. Tabulka vlastních výrobků byla poté kreslena odděleně - ručně, na základě uvedeného kusovníku.

SkiJo od v.27.0 má možnost umísťovat kruhové odkazy se skrytým obsahem dat, potřebným pro následné generování tabulky. Pokud má být tato podpora výrobků použita, je nutné výkresy s odkazy - většinou půdorysy - sdružit do jednoho výkresového souboru. zde budou rovněž vygenerovány tabulky výrobků.

Viz samostatná příručka "SkiJo podpora pro specifikaci výrobků a generování tabulek výrobků"

Uživatelské definice funkcí AutoLISPu.

Pokud budou Vaše definice funkcí AutoLISPu uloženy v souboru "USERLSP.LSP", dojde k jejich načtení po aktivaci "SERVISU".

Označování výkresů.

Pro každou akci-zakázku je vhodné vytvořit zvláštní adresář-složku. Při editaci potom pracovat nad tímto adresářem-složkou a do něj směřovat veškeré výkresy.

Pojmenovávání výkresů vychází z DOS osmiznakových možností s dalším rozšířením. Výhodou je přehlednost a možnost rychlých zápisů bez nutnosti vyhledávání klikáním na disku.

Jména jednotlivých výkresů potom mohou vypadat následovně:

aaaxbbcc.ddd

"aaa" - kód označení akce, zakázky - dle typu, místa, investora (**TRZ** - tržnice, **HA1** - hala1, **BYO** - byty Olomoucká ul., **MEN** - Menšík investor ...)

"x" - oddělovník, označuje stupeň projektu

"\$"	- starý stav
"_"	- studie
" - "	- projekt (použito pro DSP i DPS)
"@"	- skutečné provedení
"x", "y", "z"	- varianty
"u"	- ústřední vytápění
"e"	- elektroinstalace

a pod.

"bb" - druh výkresu

PU	- půdorys
RE	- řez
PO	- pohled
SK	- skladba
TA	- tabulka
AR	- armování
MO	- 3D model

a pod.

"cc" - označení půdorysu, řezu, pohledu...

ZA	- základy
PP	- podzemní podlaží
1P	- 1.podlaží
2P.	- 2.podlaží
ST	- střecha
KR	- krov
PK	- podkroví
SI	- situace
SE,JI,VY,ZA	- směr pohledu (sever, jih...)
CE,BO,ZA	- směr pohledu (čelní, boční, zadní)
K1,K2...	- klempířské tabulky v pořadí
Z1,Z2...	- zámečnické výrobky v pořadí
T1,T2...	- truhlářské výrobky v pořadí
P1,P2...	- plastické výrobky v pořadí (pokud nutno)
O1,O2...	- ostatní výrobky v pořadí

a pod.

"ddd" - druh souboru

DWG	- výkres
PRO	- výpis profilů do souboru
PRE	- výpis prefabrikátů do souboru
REZ	- výpis řeziva do souboru
VYR	- výpis výrobků do souboru
SLD	- diapozitiv výrobku pro náhled v dialogu

Jména jiných výkresů - sestav "bbcc"

SITU	- situace
SNIM	- snímek
PUDO	- výkres všech půdorysů - pro použití komplexních výrobků
REZY	- výkres všech řezů
SKST	- výkres všech skladeb stropů
TABU	- výkres všech tabulek
VYRO	- tabulky výrobků

MODE
.....a pod.

- 3D model objektu

I při používání dlouhých názvů souborů je vhodné stanovit podobná jednoduchá pravidla.

Praktická ukázka označení výkresů v zakázce rodinný dům p. Nováka:

NOV zvolený zkratkový kód zakázky
(zakázka je umístěna ve složce
"NOVAK - RD - 006-2008"
číslice na konci znamenají číslo zakázky)

Hlavní výkresy:

NOV\$PU1P stávající stav - půdorys 1.podlaží
NOV-PU1P studie - půdorys 1.podlaží
NOV_PU1P projekt - půdorys 1.podlaží
NOV@PU1P skutečné provedení - půdorys 1.podlaží

nebo

NOV\$PUDO stávající stav - všech půdorysů
NOV-PUDO studie - všech půdorysů
NOV_PUDO projekt - všech půdorysů
NOV@PUDO skutečné provedení - všech půdorysů

(zvolíme si tedy buď oddělené soubory pro podlaží nebo společný soubor pro všechna podlaží ... a podobně pro řezy nebo jiné výkresy)

Poznámka pro výkresy navazující - vytvoření podkladu - z NOV_PU1P nebo NOV_PUDO vytvoříme podklad pro navazující výkresy s názvem _NOVPU1P (prohození oddělovníku - „značky“ stupně projektu, zde se doporučuje už po jednotlivých podlažích) zápisem hlavní kresby a legendy místností příkazem PIŠBLOK do nového souboru - na akci zvolíme referenční bod akce pro podkládání - např. levý dolní objektu, osu sloupu skeletu Tyto podklady aktualizujeme příležitostně novým zápisem-vytvořením po platných změnách hlavních stavebních výkresů.

Navazující výkresy s připojeným podkladem jako XREF:

NOV_PUZA projekt - půdorys základů - zobrazení XREFů
nastaveno jako schema základů
NOV_SK1P projekt - skladba stropu - zobrazení XREFů
nastaveno jako schema skladby
NOVEPU1P projekt - elektroinstalace - zobrazení XREFů
nastaveno jako schema profese nebo slepý
půdorys

a podobně ...

Funkcemi pro řízení zobrazení XREFů nastavujeme, jak má podložený „stavební“ výkres vypadat při zobrazení pro navazující výkresy - profese. Toto řešení zobrazení se provádí při otevření navazujícího výkresu - profese (výhoda pokud se podklad mění) nebo je možno zobrazení zafixovat - zobrazení se pamatuje (pokud provádíme jiné ruční zásahy).

Výše uvedené názvy označují výkresy v zakázce platné-aktuální. Výkresy dřívější nebo zálohy- nyní již neplatné - jsou uloženy s předponou „varianta XX“ nebo „záloha XX“. V zakázce nikdy nevyhledáváme „poslední“ verzi, ale sáhneme po typicky nazvaném výkresu - ten obsahuje vždy nejnovější stav - pokud jsou tedy pravidla dodržována.

varianta 01 - NOV_PU1P uložena varianta 1
záloha 01 - NOV_PU1P občasná záloha výkresu
záloha 01-10-2021 - NOV_PU1P záloha výkresu dle data

Další poznámky pro navazující výkresy:

_NOVPU1P pomocí "PIŠBLOK/WBLOCK" extrahovaný

půdorys (bez razítka a rámečku), sloužící
jako podklad pro navazující výkresy -
- je do nich připojen jako XREF

NOVPU1P může být jako XREF připojován také do výkresů
řezů, pohledů ..., pro jejich přesné odvození ..., s dočasným
zobrazováním ... řízením viditelnosti pomocí zmrazování hladiny

Uvedený podklad tedy připojíme pro přehlednost do hladiny XREF_1. Můžeme
použít výhod zkratkových příkazů ovládání zobrazení připojených podkladů - XR1 zobrazí
připojený podklad, XXR1 jej skryje. (CXR1 do hladiny XREF_1 přesouvá)

Pro NOVPU2P logicky použijeme hladinu XREF_2 a variantu zkratkových
příkazů.

Zkratkové příkazy fungují po aktivaci „servisu“ výkresu.

**V zakázce se po použití „komplexního popisu výrobků“ objeví také speciální
názvy souborů - obsahující bloky prvků do tabulek výrobků.**

Typicky pro akci Novák třeba název souboru

#nov_1T	truhlářský výrobek 1/T
#nov_33Z	zámečnický výrobek 33/Z

Takto je doporučeno výrobky také označovat při jejich tvorbě. Pak je máme pod
kontrolou ...

Závěrem:

Pomocí speciálních znaků se výkresy-výkresové soubory přehledně roztřídí a není
potřeba používat příliš dlouhé názvy.

Názvy souborů je samozřejmě možno dále rozšiřovat - zpřehledňovat ... doporučeno je
např.

- předponou „varianta“ „záloha“ pro výkresy odkládané
- příponou třeba číslo stavebního objektu - „ORB_PUDO - so-01-02.dwg“ - pro Orlová -
byty - objekty 01 a 02

Sortiment překladů použitých pro navrhování nadpraží otvorů.

Typ překladů je zadáván jejich skladebným průřezem. K dispozici je následující
sortiment, vycházející z dostupných podkladů v daném časovém období:

PŘEKLADY BETONOVÉ

- překlady 150x150 150x225 pro cihly 290x140x65

RZP 0/10 - délky 900

RZP 1/10 - délky 1200

RZP 2/10 - délky 1500

RZP 3/10 - délky 1800

RZP 34/10 - délky 2100

RZP 4/10 - délky 2400

RZP 5/10 - délky 2550

RZP 6/10 - délky 2850

RZP 3/120 - délky 1200

RZP 3/150 - délky 1500

RZP 3/180 - délky 1800

RZP 4/240 - délky 2400

RZP 4/255 - délky 2550

RZP 4/285 - délky 2850

- překlady 125x200 250x200 pro cihly 240x115x113 (CDm)

RZP 7/10 - délky 1200

RZP 8/10 - délky 1500

RZP 9/10 - délky 1800

RZP 88/120 - délky 1200

RZP 88/150 - délky 1500

RZP 88/180 - délky 1800

RZP 10/10 - délky 2400	RZP 88/240 - délky 2400
RZP 11/10 - délky 2700	RZP 88/270 - délky 2700
RZP 12/10 - délky 3000	RZP 88/300 - délky 3000

- překlady 375x275 pro cihly 240x115x113 (CDm)

RZP 125/150 - délky 1500
 RZP 125/225 - délky 2250
 RZP 125/250 - délky 2500
 RZP 125/300 - délky 3000
 RZP 125/350 - délky 3500
 RZP 125/375 - délky 3750

PŘEKLADY POROTHERM

; 11,5		s	v	de	sv
--------	--	---	---	----	----

11,5	PTH 11,5-750	115	71	750	500
11,5	PTH 11,5-1000	115	71	1000	750
11,5	PTH 11,5-1250	115	71	1250	1000
11,5	PTH 11,5-1500	115	71	1500	1250
11,5	PTH 11,5-1750	115	71	1750	1500
11,5	PTH 11,5-2000	115	71	2000	1750
11,5	PTH 11,5-2250	115	71	2250	2000
11,5	PTH 11,5-2500	115	71	2500	2250
11,5	PTH 11,5-2750	115	71	2750	2500
11,5	PTH 11,5-3000	115	71	3000	2750

; 14,5		s	v	de	sv
--------	--	---	---	----	----

14,5	PTH 14,5-750	145	71	750	500
14,5	PTH 14,5-1000	145	71	1000	750
14,5	PTH 14,5-1250	145	71	1250	1000
14,5	PTH 14,5-1500	145	71	1500	1250
14,5	PTH 14,5-1750	145	71	1750	1500
14,5	PTH 14,5-2000	145	71	2000	1750
14,5	PTH 14,5-2250	145	71	2250	2000
14,5	PTH 14,5-2500	145	71	2500	2250
14,5	PTH 14,5-2750	145	71	2750	2500
14,5	PTH 14,5-3000	145	71	3000	2750

; 23,8		s	v	de	sv
--------	--	---	---	----	----

23,8	PTH 23,8-1000	70	238	1000	750
23,8	PTH 23,8-1250	70	238	1250	1000
23,8	PTH 23,8-1500	70	238	1500	1250
23,8	PTH 23,8-1750	70	238	1750	1350
23,8	PTH 23,8-2000	70	238	2000	1600
23,8	PTH 23,8-2250	70	238	2250	1850
23,8	PTH 23,8-2500	70	238	2500	2000
23,8	PTH 23,8-2750	70	238	2750	2250
23,8	PTH 23,8-3000	70	238	3000	2500
23,8	PTH 23,8-3250	70	238	3250	2750
23,8	PTH 23,8-3500	70	238	3500	3000

; 7		s	v	de	sv
-----	--	---	---	----	----

7	PTH 7-1000	70	238	1000	750
7	PTH 7-1250	70	238	1250	1000
7	PTH 7-1500	70	238	1500	1250
7	PTH 7-1750	70	238	1750	1350

7	PTH 7-2000	70	238	2000	1600
7	PTH 7-2250	70	238	2250	1850
7	PTH 7-2500	70	238	2500	2000
7	PTH 7-2750	70	238	2750	2250
7	PTH 7-3000	70	238	3000	2500
7	PTH 7-3250	70	238	3250	2750
7	PTH 7-3500	70	238	3500	3000
; rono		s	v	de	sv
rono a	RONO A 100	100	240	1000	750
rono a	RONO A 125	100	240	1250	1000
rono a	RONO A 150	100	240	1500	1250
rono a	RONO A 175	100	240	1750	1350
rono a	RONO A 200	100	240	2000	1600
rono a	RONO A 225	100	240	2250	1850
rono a	RONO A 250	100	240	2500	2000
rono a	RONO A 275	100	240	2750	2250
rono a	RONO A 300	100	240	3000	2500
rono a	RONO A 325	100	240	3250	2750
rono b	RONO B 100	215	240	1000	750
rono b	RONO B 125	215	240	1250	1000
rono b	RONO B 150	215	240	1500	1250
rono b	RONO B 175	215	240	1750	1350
rono b	RONO B 200	215	240	2000	1600
rono b	RONO B 225	215	240	2250	1850
rono b	RONO B 250	215	240	2500	2000
rono b	RONO B 275	215	240	2750	2250
rono b	RONO B 300	215	240	3000	2500
rono b	RONO B 325	215	240	3250	2750
; vario		s	v	de	sv
vario	VARIO 100	125	238	1000	750
vario	VARIO 125	125	238	1250	1000
vario	VARIO 150	125	238	1500	1250
vario	VARIO 175	125	238	1750	1350
vario	VARIO 200	70	238	2000	1600
vario	VARIO 225	70	238	2250	1850
vario	VARIO 250	70	238	2500	2000
vario	VARIO 275	70	238	2750	2250
vario	VARIO 300	70	238	3000	2500
vario	VARIO 325	70	238	3250	2750
vario r	VARIO R 100	240	240	990	750
vario r	VARIO R 125	240	240	1240	1000
vario r	VARIO R 150	240	240	1490	1250
vario r	VARIO R 175	240	240	1740	1350
vario r	VARIO R 200	240	240	1990	1600
vario r	VARIO R 225	240	240	2240	1850
vario r	VARIO R 250	240	240	2490	2000
vario r	VARIO R 275	240	240	2740	2250
vario r	VARIO R 300	240	240	2990	2500
vario r	VARIO R 325	240	240	3240	2750
vario z	VARIO Z 100	240	320	990	830
vario z	VARIO Z 125	240	320	1240	1080
vario z	VARIO Z 150	240	320	1490	1330

vario z	VARIO Z 175	240	320	1740	1430
vario z	VARIO Z 200	240	320	1990	1680
vario z	VARIO Z 225	240	320	2240	1930
vario z	VARIO Z 250	240	320	2490	2080
vario z	VARIO Z 275	240	320	2740	2330
vario z	VARIO Z 300	240	320	2990	2580
vario z	VARIO Z 325	240	320	3240	2830

PŘEKLADY HELUZ

<u>; 11,5</u>		<u>s</u>	<u>v</u>	<u>de</u>	<u>sv</u>
11,5	HELUZ 11,5-1000	115	71	1000	750
11,5	HELUZ 11,5-1250	115	71	1250	1000
11,5	HELUZ 11,5-1500	115	71	1500	1250
11,5	HELUZ 11,5-1750	115	71	1750	1500
11,5	HELUZ 11,5-2000	115	71	2000	1750
11,5	HELUZ 11,5-2250	115	71	2250	2000
11,5	HELUZ 11,5-2500	115	71	2500	2250
11,5	HELUZ 11,5-2750	115	71	2750	2500
11,5	HELUZ 11,5-3000	115	71	3000	2750
<u>; 14,5</u>		<u>s</u>	<u>v</u>	<u>de</u>	<u>sv</u>
14,5	HELUZ 14,5-1000	145	71	1000	750
14,5	HELUZ 14,5-1250	145	71	1250	1000
14,5	HELUZ 14,5-1500	145	71	1500	1250
14,5	HELUZ 14,5-1750	145	71	1750	1500
14,5	HELUZ 14,5-2000	145	71	2000	1750
14,5	HELUZ 14,5-2250	145	71	2250	2000
14,5	HELUZ 14,5-2500	145	71	2500	2250
14,5	HELUZ 14,5-2750	145	71	2750	2500
14,5	HELUZ 14,5-3000	145	71	3000	2750
<u>; 17,5</u>		<u>s</u>	<u>v</u>	<u>de</u>	<u>sv</u>
17,5	HELUZ 17,5-1000	175	71	1000	750
17,5	HELUZ 17,5-1250	175	71	1250	1000
17,5	HELUZ 17,5-1500	175	71	1500	1250
17,5	HELUZ 17,5-1750	175	71	1750	1500
17,5	HELUZ 17,5-2000	175	71	2000	1750
17,5	HELUZ 17,5-2250	175	71	2250	2000
17,5	HELUZ 17,5-2500	175	71	2500	2250
17,5	HELUZ 17,5-2750	175	71	2750	2500
17,5	HELUZ 17,5-3000	175	71	3000	2750
<u>; 23,8</u>		<u>s</u>	<u>v</u>	<u>de</u>	<u>sv</u>
23,8	HELUZ 23,8-1000	70	238	1000	750
23,8	HELUZ 23,8-1250	70	238	1250	1000
23,8	HELUZ 23,8-1500	70	238	1500	1250
23,8	HELUZ 23,8-1750	70	238	1750	1350
23,8	HELUZ 23,8-2000	70	238	2000	1600
23,8	HELUZ 23,8-2250	70	238	2250	1850
23,8	HELUZ 23,8-2500	70	238	2500	2000
23,8	HELUZ 23,8-2750	70	238	2750	2250
23,8	HELUZ 23,8-3000	70	238	3000	2500
23,8	HELUZ 23,8-3250	70	238	3250	2750
23,8	HELUZ 23,8-3500	70	238	3500	3000
<u>; 36,5 roletovy</u>		<u>s</u>	<u>v</u>	<u>de</u>	<u>sv</u>

36,5	HELUZ 365-1250	365	238	1250	850
36,5	HELUZ 365-1500	365	238	1500	1100
36,5	HELUZ 365-1750	365	238	1750	1350
36,5	HELUZ 365-2000	365	238	2000	1600
36,5	HELUZ 365-2250	365	238	2250	1850
36,5	HELUZ 365-2500	365	238	2500	2100
36,5	HELUZ 365-2750	365	238	2750	2350
36,5	HELUZ 365-3000	365	238	3000	2600
36,5	HELUZ 365-3250	365	238	3250	2850
36,5	HELUZ 365-3500	365	238	3500	3100
36,5	HELUZ 365-3750	365	238	3750	3350
36,5	HELUZ 365-4000	365	238	4000	3600
36,5	HELUZ 365-4250	365	238	4250	3850

; 38,0 roletovy

		s	v	de	sv
38,0	HELUZ 380-1250	380	238	1250	850
38,0	HELUZ 380-1500	380	238	1500	1100
38,0	HELUZ 380-1750	380	238	1750	1350
38,0	HELUZ 380-2000	380	238	2000	1600
38,0	HELUZ 380-2250	380	238	2250	1850
38,0	HELUZ 380-2500	380	238	2500	2100
38,0	HELUZ 380-2750	380	238	2750	2350
38,0	HELUZ 380-3000	380	238	3000	2600
38,0	HELUZ 380-3250	380	238	3250	2850
38,0	HELUZ 380-3500	380	238	3500	3100
38,0	HELUZ 380-3750	380	238	3750	3350
38,0	HELUZ 380-4000	380	238	4000	3600
38,0	HELUZ 380-4250	380	238	4250	3850

; 40,0 roletovy

		s	v	de	sv
40,0	HELUZ 400-1250	400	238	1250	850
40,0	HELUZ 400-1500	400	238	1500	1100
40,0	HELUZ 400-1750	400	238	1750	1350
40,0	HELUZ 400-2000	400	238	2000	1600
40,0	HELUZ 400-2250	400	238	2250	1850
40,0	HELUZ 400-2500	400	238	2500	2100
40,0	HELUZ 400-2750	400	238	2750	2350
40,0	HELUZ 400-3000	400	238	3000	2600
40,0	HELUZ 400-3250	400	238	3250	2850
40,0	HELUZ 400-3500	400	238	3500	3100
40,0	HELUZ 400-3750	400	238	3750	3350
40,0	HELUZ 400-4000	400	238	4000	3600
40,0	HELUZ 400-4250	400	238	4250	3850

; 44,0 roletovy

		s	v	de	sv
44,0	HELUZ 440-1250	440	238	1250	850
44,0	HELUZ 440-1500	440	238	1500	1100
44,0	HELUZ 440-1750	440	238	1750	1350
44,0	HELUZ 440-2000	440	238	2000	1600
44,0	HELUZ 440-2250	440	238	2250	1850
44,0	HELUZ 440-2500	440	238	2500	2100
44,0	HELUZ 440-2750	440	238	2750	2350
44,0	HELUZ 440-3000	440	238	3000	2600
44,0	HELUZ 440-3250	440	238	3250	2850
44,0	HELUZ 440-3500	440	238	3500	3100

44,0	HELUZ 440-3750	440	238	3750	3350
44,0	HELUZ 440-4000	440	238	4000	3600
44,0	HELUZ 440-4250	440	238	4250	3850
; 49,0 roletovy		s	v	de	sv
49,0	HELUZ 490-1250	490	238	1250	850
49,0	HELUZ 490-1500	490	238	1500	1100
49,0	HELUZ 490-1750	490	238	1750	1350
49,0	HELUZ 490-2000	490	238	2000	1600
49,0	HELUZ 490-2250	490	238	2250	1850
49,0	HELUZ 490-2500	490	238	2500	2100
49,0	HELUZ 490-2750	490	238	2750	2350
49,0	HELUZ 490-3000	490	238	3000	2600
49,0	HELUZ 490-3250	490	238	3250	2850
49,0	HELUZ 490-3500	490	238	3500	3100
49,0	HELUZ 490-3750	490	238	3750	3350
49,0	HELUZ 490-4000	490	238	4000	3600
49,0	HELUZ 490-4250	490	238	4250	3850
; 23,8 jistrop		s	v	de	sv
23,8ji	JISTR.23,8-1000	70	238	1000	750
23,8ji	JISTR.23,8-1250	70	238	1250	1000
23,8ji	JISTR.23,8-1500	70	238	1500	1250
23,8ji	JISTR.23,8-1750	70	238	1750	1350
23,8ji	JISTR.23,8-2000	70	238	2000	1600
23,8ji	JISTR.23,8-2250	70	238	2250	1850
23,8ji	JISTR.23,8-2500	70	238	2500	2000
23,8ji	JISTR.23,8-2750	70	238	2750	2250
23,8ji	JISTR.23,8-3000	70	238	3000	2500
23,8ji	JISTR.23,8-3250	70	238	3250	2750
23,8ji	JISTR.23,8-3500	70	238	3500	3000

PŘEKLADY YTONG

; nenosne		s	v	de	sv
nenosny	NEP 7,5	75	249	1250	1010
nenosny	NEP 10	100	249	1250	1010
nenosny	NEP 12,5	125	249	1250	1010
nenosny	NEP 15	150	249	1250	1010
; nosne		s	v	de	sv
nosny	NOP II/2/23	200	249	1290	900
nosny	NOP II/3/23	250	249	1290	900
nosny	NOP II/4/23	300	249	1290	900
nosny	NOP II/5/23	375	249	1290	900
nosny	NOP III/2/21	200	249	1490	1100
nosny	NOP III/3/22	250	249	1490	1100
nosny	NOP III/4/22	300	249	1490	1100
nosny	NOP III/5/22	375	249	1490	1100
nosny	NOP IV/2/15	200	249	1740	1350
nosny	NOP IV/3/20	250	249	1740	1350
nosny	NOP IV/4/23	300	249	1740	1350
nosny	NOP IV/5/23	375	249	1740	1350
nosny	NOP V/2/13	200	249	1990	1500
nosny	NOP V/3/17	250	249	1990	1500
nosny	NOP V/4/20	300	249	1990	1500

nosny	NOP V/5/23	375	249	1990	1500
nosny	NOP VI/3/14	250	249	2240	1750
nosny	NOP VI/4/17	300	249	2240	1750
nosny	NOP VI/5/22	375	249	2240	1750
; obloukove		s	v	de	sv
obloukovy	OBL 10	100	625	1385	885
obloukovy	OBL 12,5	125	625	1385	885
obloukovy	OBL 30	300	625	1385	885
; snizene		s	v	de	sv
snizeny	PSF III/750	125	124	1150	750
snizeny	PSF III/900	125	124	1300	900
snizeny	PSF III/1000	125	124	1400	1000
snizeny	PSF III/1100	125	124	1500	1100
snizeny	PSF III/1250	125	124	1750	1250
snizeny	PSF III/1500	125	124	2000	1500
snizeny	PSF III/1750	125	124	2250	1750
snizeny	PSF III/2000	125	124	2500	2000
snizeny	PSF III/2250	125	124	2750	2250
snizeny	PSF III/2500	125	124	3000	2500
snizeny	PSF IV/750	150	124	1150	750
snizeny	PSF IV/900	150	124	1300	900
snizeny	PSF IV/1000	150	124	1400	1000
snizeny	PSF IV/1100	150	124	1500	1100
snizeny	PSF IV/1250	150	124	1750	1250
snizeny	PSF IV/1500	150	124	2000	1500
snizeny	PSF IV/1750	150	124	2250	1750
snizeny	PSF IV/2000	150	124	2500	2000
snizeny	PSF IV/2250	150	124	2750	2250
snizeny	PSF IV/2500	150	124	3000	2500

Obsluha knihoven a uživatelské knihovny.

Příkazy v roletě: SkiJo/KONFIG/

Rychlá a uživatelská knihovna

SkiLib - část 1

SkiLib - část 2

SkiLib - část 3

Bonus knihovny

Elektro knihovny - část 1

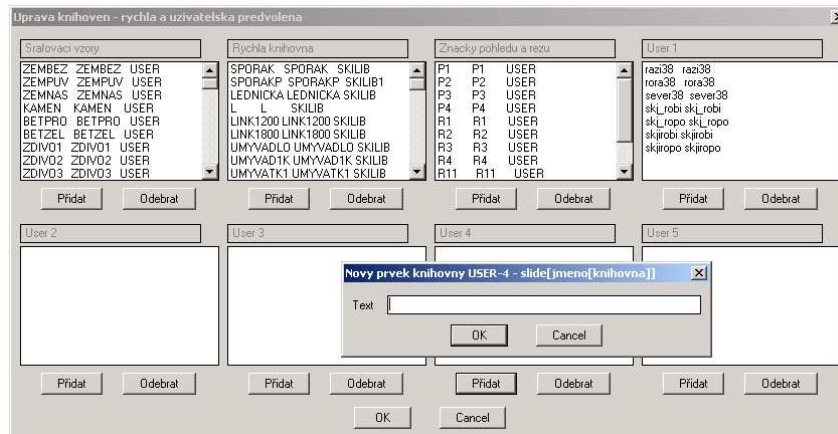
Elektro knihovny - část 2

Volná uživatelská sekce ... c:SKJLBR8 ... využita pro elektro a hasiče

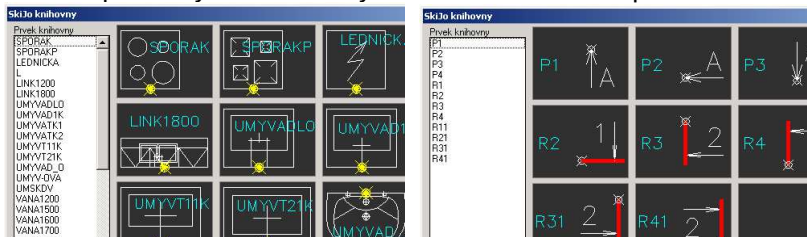
Knihovna místností ...

Příkazy umožňují upravovat-doplňovat obsah jednotlivých sekcí.

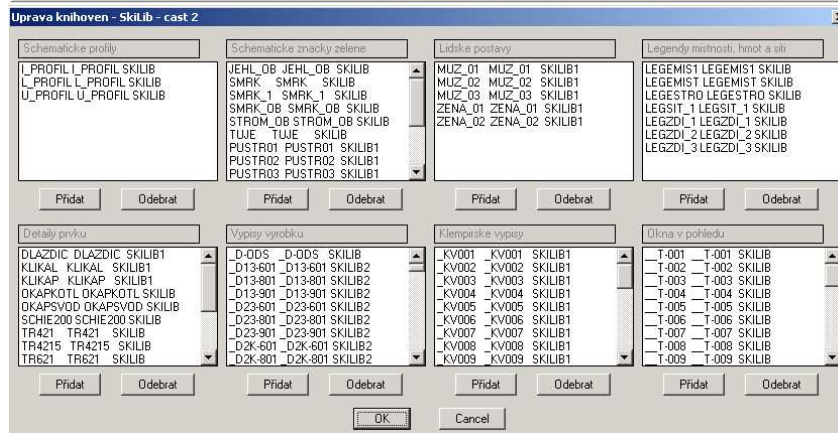
Rychlá a uživatelská knihovna

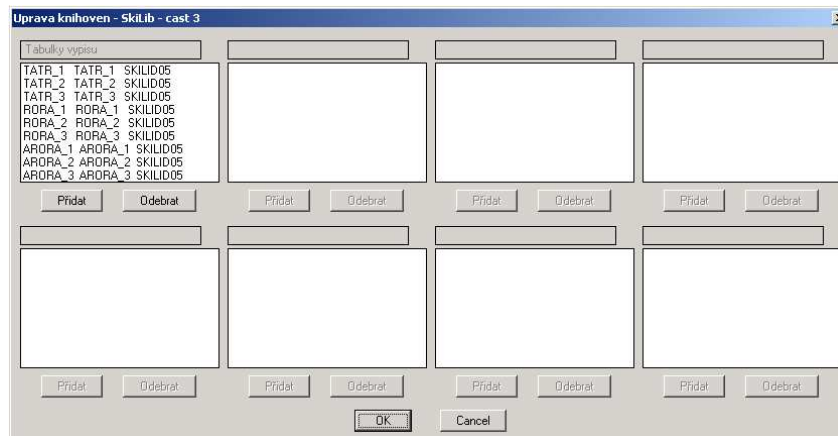


Obsahuje položky šrafovacích vzorů, nejčastěji používaných zařizovacích předmětů, značky pohledů a řezů a pět volných uživatelských sekcí k vlastním zápisům.

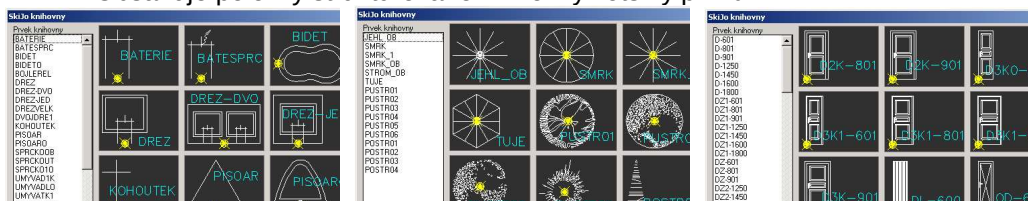


SkiLib - část 1 - 2 - 3

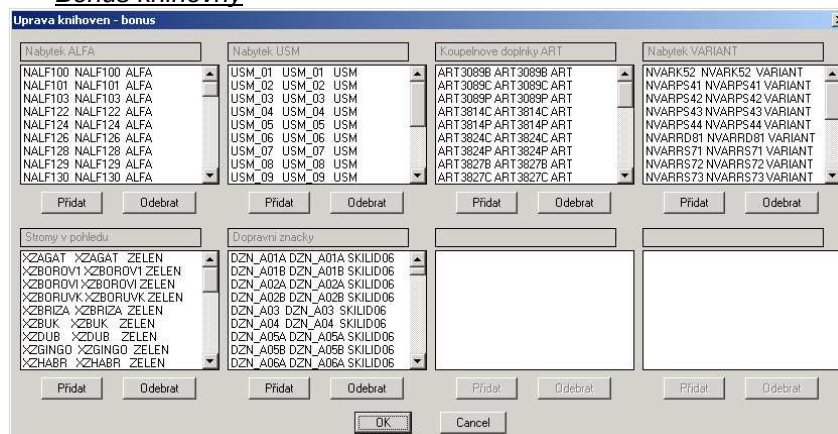




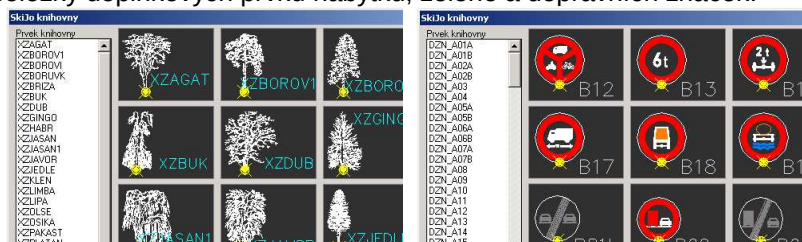
Obsahuje položky strukturované knihovny většiny prvků.



Bonus knihovny



Obsahuje položky doplňkových prvků nábytku, zeleně a dopravních značek.



Elektro knihovny - část 1 - 2 - 3

Uprava knihoven - ELEKTRO

Zasuvky EL_Z220 EL_Z220 ELEKTRO EL_ZK220 EL_ZK220 ELEKTRO EL_Z3NPE EL_Z3NPE ELEKTRO EL_Z3P EL_Z3P ELEKTRO EL_Z3PEN EL_Z3PEN ELEKTRO EL_Z3Z EL_Z3Z ELEKTRO EL_ZANT EL_ZANT ELEKTRO EL_ZANTK EL_ZANTK ELEKTRO EL_ZASTN EL_ZASTN ELEKTRO	Mereni EL_H01S EL_H01S ELEKTRO EL_H02S EL_H02S ELEKTRO EL_SPH0 EL_SPH0 ELEKTRO EL_RO2A1 EL_RO2A1 ELEKTRO5 EL_RO2A2 EL_RO2A2 ELEKTRO5 EL_RO2A3 EL_RO2A3 ELEKTRO5	Vypinace EL_VYP1P EL_VYP1P ELEKTRO EL_VYP2P EL_VYP2P ELEKTRO EL_VYP3P EL_VYP3P ELEKTRO EL_VYP4P EL_VYP4P ELEKTRO EL_VYPPSP EL_VYPPSP ELEKTRO EL_VYPPS EL_VYPPS ELEKTRO EL_VYPPS EL_VYPPS ELEKTRO EL_VYPPR EL_VYPPR ELEKTRO EL_VYPS EL_VYPS ELEKTRO	Jističi EL_J1P1 EL_J1P1 ELEKTRO2 EL_J1P2 EL_J1P2 ELEKTRO2 EL_J1P3 EL_J1P3 ELEKTRO2 EL_J1P4 EL_J1P4 ELEKTRO2 EL_P01P EL_P01P ELEKTRO EL_P03P EL_P03P ELEKTRO EL_HUP0 EL_HUP0 ELEKTRO EL_CHR1P EL_CHR1P ELEKTRO2 EL_CHR2P EL_CHR2P ELEKTRO2
Spínače EL_VY1P EL_VY1P ELEKTRO2 EL_VY2P EL_VY2P ELEKTRO2 EL_VY3P EL_VY3P ELEKTRO2 EL_VY4P EL_VY4P ELEKTRO2 EL_STY1P EL_STY1P ELEKTRO2 EL_STY2P EL_STY2P ELEKTRO2 EL_STY3P EL_STY3P ELEKTRO2 EL_STY4P EL_STY4P ELEKTRO2 EL_STYCI EL_STYCI ELEKTRO	Světla EL_VYV2P EL_VYV2P ELEKTRO EL_VYV3P EL_VYV3P ELEKTRO EL_VYV2N EL_VYV2N ELEKTRO EL_VYV3N EL_VYV3N ELEKTRO EL_ZAR0 EL_ZAR0 ELEKTRO EL_ZARNA EL_ZARNA ELEKTRO EL_ZAROV EL_ZAROV ELEKTRO EL_ZAR1T EL_ZAR1T ELEKTRO EL_ZAR2T EL_ZAR2T ELEKTRO	Spotřebiče EL_BOIL EL_BOIL ELEKTRO EL_VENTI EL_VENTI ELEKTRO EL_STR EL_STR ELEKTRO EL_TESP EL_TESP ELEKTRO EL_MOTOR EL_MOTOR ELEKTRO EL_ZAMOT EL_ZAMOT ELEKTRO EL_AKUKA EL_AKUKA ELEKTRO EL_TEPME EL_TEPME ELEKTRO EL_INFRA EL_INFRA ELEKTRO	

OK Cancel

Uprava knihoven - ELEKTRO

Zaběspění - EZS EL_EZSA1 EL_EZSA1 ELEKTRO3 EL_EZSA2 EL_EZSA2 ELEKTRO3 EL_EZSA3 EL_EZSA3 ELEKTRO3 EL_EZSA4 EL_EZSA4 ELEKTRO3 EL_EZSA5 EL_EZSA5 ELEKTRO3 EL_EZSA6 EL_EZSA6 ELEKTRO3 EL_EZSA7 EL_EZSA7 ELEKTRO3 EL_EZSA8 EL_EZSA8 ELEKTRO3 EL_EZSA9 EL_EZSA9 ELEKTRO3	Požární - EPS EL_EPSA1 EL_EPSA1 ELEKTRO3 EL_EPSA2 EL_EPSA2 ELEKTRO3 EL_EPSA3 EL_EPSA3 ELEKTRO3 EL_EPSA4 EL_EPSA4 ELEKTRO3 EL_EPSA5 EL_EPSA5 ELEKTRO3 EL_EPSA6 EL_EPSA6 ELEKTRO3 EL_EPSA7 EL_EPSA7 ELEKTRO3 EL_EPSA8 EL_EPSA8 ELEKTRO3 EL_EPSA9 EL_EPSA9 ELEKTRO3	Televize EL_CTVK1 EL_CTVK1 ELEKTRO EL_CTVRE EL_CTVRE ELEKTRO EL_CTVMO EL_CTVMO ELEKTRO EL_CTVRE EL_CTVRE ELEKTRO EL_CTVUS EL_CTVUS ELEKTRO EL_SLB85 EL_SLB85 ELEKTRO5 EL_SLB86 EL_SLB86 ELEKTRO5 EL_SLB87 EL_SLB87 ELEKTRO5 EL_SLB88 EL_SLB88 ELEKTRO5 EL_SLB89 EL_SLB89 ELEKTRO5	Antény EL_STA2A EL_STA2A ELEKTRO EL_STA5T EL_STA5T ELEKTRO EL_STAAS EL_STAAS ELEKTRO EL_STA2Z EL_STA2Z ELEKTRO EL_STA8B EL_STA8B ELEKTRO EL_STA08 EL_STA08 ELEKTRO EL_STA2K EL_STA2K ELEKTRO5 EL_STAUF EL_STAUF ELEKTRO4 EL_STAAN EL_STAAN ELEKTRO4
Telefon EL_TELZA EL_TELZA ELEKTRO EL_TELDT EL_TELDT ELEKTRO EL_TELZ EL_TELZ ELEKTRO EL_TEL0S EL_TEL0S ELEKTRO EL_TELZV EL_TELZV ELEKTRO EL_TELTB EL_TELTB ELEKTRO EL_TELKI EL_TELKI ELEKTRO EL_TELKE EL_TELKE ELEKTRO EL_TELV EL_TELV ELEKTRO	Identifikace EL_ACSCP EL_ACSCP ELEKTRO EL_ACSEP EL_ACSEP ELEKTRO EL_ACSUP EL_ACSUP ELEKTRO EL_ACSM EL_ACSM ELEKTRO EL_ACSM EL_ACSM ELEKTRO EL_ACSUM EL_ACSUM ELEKTRO EL_ACSKZ EL_ACSKZ ELEKTRO EL_ACSZ EL_ACSZ ELEKTRO	Rozhlas EL_OZVRE EL_OZVRE ELEKTRO EL_OZVHL EL_OZVHL ELEKTRO EL_OZVRH EL_OZVRH ELEKTRO EL_OZVZA EL_OZVZA ELEKTRO EL_OZVZN EL_OZVZN ELEKTRO5	Poolace EL_PCDR EL_PCDR ELEKTRO EL_SLB85 EL_SLB85 ELEKTRO5 EL_SLB86 EL_SLB86 ELEKTRO5 EL_SLB87 EL_SLB87 ELEKTRO5 EL_SLB88 EL_SLB88 ELEKTRO5 EL_SLB89 EL_SLB89 ELEKTRO5 EL_SLB80 EL_SLB80 ELEKTRO5

OK Cancel

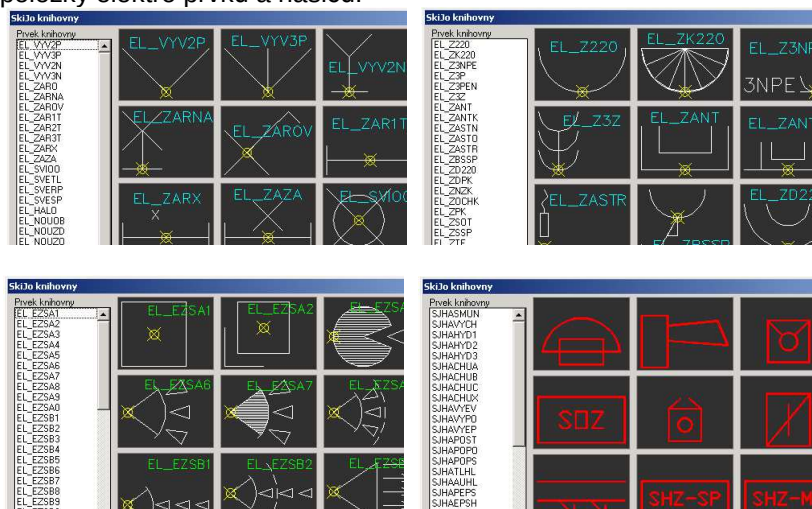
Volná uživatelská sekce ... c:SKJLBR8 ... využita pro elektro - část 3 a hasiče

Uprava knihoven - volná uživatelská sekce

ELEKTRO-HROMOSVOD EL_HROBJ EL_HROBJ ELEKTRO1 EL_HROD0 EL_HROD0 ELEKTRO1 EL_HRODZ EL_HRODZ ELEKTRO1 EL_HROUJ EL_HROUJ ELEKTRO1 EL_HROUT EL_HROUT ELEKTRO1 EL_HROOD EL_HROOD ELEKTRO1 EL_HROPZ EL_HROPZ ELEKTRO1 EL_HROIZ EL_HROIZ ELEKTRO1 EL_HROUZ EL_HROUZ ELEKTRO1	ELEKTRO-HODINY EL_HODP0 EL_HODP0 ELEKTRO4 EL_HODMA EL_HODMA ELEKTRO4	ELEKTRO-RACK EL_RACA0 EL_RACA0 ELEKTRO5 EL_RACA1 EL_RACA1 ELEKTRO5 EL_RACA2 EL_RACA2 ELEKTRO5 EL_RACA3 EL_RACA3 ELEKTRO5 EL_RACA4 EL_RACA4 ELEKTRO5 EL_RACA5 EL_RACA5 ELEKTRO5 EL_RACA6 EL_RACA6 ELEKTRO5 EL_RACA7 EL_RACA7 ELEKTRO5 EL_RACA8 EL_RACA8 ELEKTRO5	ELEKTRO-LINIOVE EL_LINA1 EL_LINA1 ELEKTRO5 EL_LINA2 EL_LINA2 ELEKTRO5 EL_LINA3 EL_LINA3 ELEKTRO5 EL_LINA4 EL_LINA4 ELEKTRO5 EL_LINA5 EL_LINA5 ELEKTRO5 EL_LINA6 EL_LINA6 ELEKTRO5 EL_LINA7 EL_LINA7 ELEKTRO5 EL_LINA8 EL_LINA8 ELEKTRO5 EL_LINA9 EL_LINA9 ELEKTRO5
HASICI-SYMBOLY SJHASMUN SJHASMUN SJHAVYCH SJHAVYCH SJHAHYD1 SJHAHYD1 SJHAHYD2 SJHAHYD2 SJHAHYD3 SJHAHYD3 SJHACHUA SJHACHUA SJHACHUB SJHACHUB SJHACHUC SJHACHUC SJHACHUX SJHACHUX	TEST muz_01 muz_01 muz_02 muz_02		

OK Cancel

Obsahuje položky elektro prvků a hasičů.



Knihovna místností ...

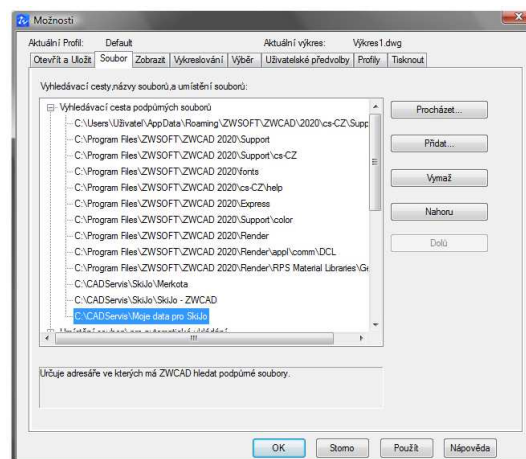
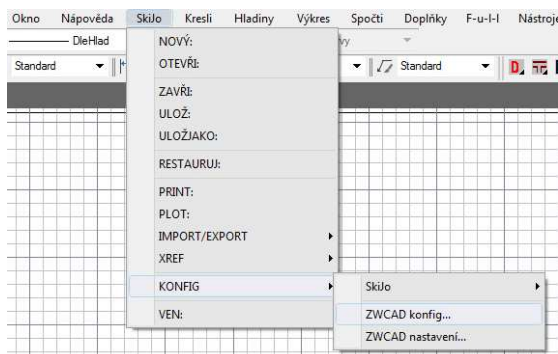
Obsahuje položky předvoleb textů pro legendy místností.

Rychlá a uživatelská knihovna - vlastní prvky - doplnění

Vlastní nové prvky je možno doplňovat do každé přístupné existující sekce nebo je možno použít sekce volné "User 1 až User 5".

Doplnění se provádí tlačítkem "Přidat". Do okna dialogu se zapíše "Název-slide", případně "Jméno-bloku", případně "Jméno-knihovny-slide". Každá položka může obsahovat maximálně 8 znaků, oddělovač je mezera.

Pro přehlednost je doporučeno vytvořit novou složku vedle složky SkiJo a do ní umisťovat nové prvky - bloky (DWG) a diapositivy pro náhledy (SLD). Maximální délka názvu je 8 znaků. Do složky je potřeba nastavit přístup příkazem "Možnosti/Soubory/Cesta k podpůrným souborům" ...



Vyhrazená jména bloků a názvů.

Pro výkazy prvků jsou používány následující bloky:

NOSNIK, PROFILY, PREFABRI, DR-PRVEK, DR-PRVKY, OC-PRVEK, OC-PRVKY, VZ-PRVKY, AR-PRVKY,
OZNMST, OZNPRFB, OZNPRFK, OZNPRFO, OZNOBK, VYROBEK, VYROBEK1

- je doporučeno nevytvářet bloky stejných názvů.

Obsah

VYBRANÉ PŘÍKAZY S POPISEM ČINNOSTI.....	2
ARAM. (v menu AKTIVUJ) - aktivuj rámeček.....	2
ATYDVE. (v menu ATYDVE) - dveře atypické, s volbou zárubně a polohy příčky.....	3
ČTIBODY. (v menu ČTIBODY) - načtení výškových bodů.....	5
ČTISTX. (v menu ČTIBODY - kompletní) - načtení výškových bodů.....	6
DEFINUJ. (v menu DEFINUJ) - prvotní definice výkresu.....	7
DEFITALA. (v menu DEFINUJ tabulkou) - prvotní definice výkresu.....	8
DETAIL. (v menu DETAIL) - vyříznutí detailu.....	9
DIGIT. (v menu DIGIT) - pravoúhlé překreslování mapových podkladů.....	9
DVEŘE. (v menu DVEŘE) - dveře klasické.....	10
EXTBLOK. (v menu EXTBLOK) - výkaz bloků podle jména.....	12
GMĚŘÍTKO. (v menu GMĚŘÍTK) - značka měřítka (pro anglickou verzi MERITKO).....	13
HELUNOS. (v menu HELUNOS) - překlady HELUZ.....	13
ISOLACSJ., ISOLAOSJ. (v menu IZOLACE, IZOLACE1) - kreslení izolací a šraf desek.....	15
KOMÍN. (v menu KOMÍN) - komín v půdorysu - starší značení.....	16
KOMÍN1. (v menu KOMÍN1) - komín v půdorysu - nové značení, prefa.....	17
KŘÍŽENÍ. (v menu KŘÍŽENÍ) - křížení stěn.....	18
KT. (v menu KT) - délkové kótování SkiJo.....	18
AKT. (v menu AKT) - délkové kótování asociativní.....	19
LEGEMI. (v menu LEGEMI) - komplexní legenda místností.....	21
LEGENDA. (v menu LEGENDA) - kreslení obecné legendy.....	24
MAT. (v menu MATICE) - kreslení matice - zjednodušeně.....	25
OBKLAD. (v menu OBKLAD) - obklad do místnosti.....	26
OBLDVE. (v menu OBLDVE) - dveře s obložkovou zárubní.....	26
OBRYS. (v menu OBRYS) - zesílení obrysu.....	29
OCNOS. (v menu OCNOS) - ocelové překlady.....	29

ODKAZ. (v menu ODKAZ) - odkaz se šipkou víceřádkový.....	30
OKNO. (v menu OKNO) - okno.....	31
OZNAČVY. (v menu OZNAČVY) - označení výrobku.....	34
PLOCHC. (v menu PLOCHC) - měření plochy.....	35
POD. (v menu PODLOŽ) - kreslení podložky - zjednodušeně.....	35
POP NOS. (v menu POP NOS) - popis nosníku.....	36
POPOT. (v menu POPOT) - označení výrobku pomocné - bez výkazu.....	38
PORONOS. (v menu PORONOS) - překlady POROTHERM.....	39
POZČ. (v menu POZICEČ) - pozice nad čarou.....	41
POZK. (v menu POZICEK) - pozice v kolečku.....	41
POZP. (v menu POZICEP) - pozice v kosočtverci.....	42
POZO. (v menu POZICEO) - pozice v obdélníku.....	43
POZL. (v menu POZICEL) - pozice s lomítkem.....	44
PREFNOS. (v menu PREFNOS) - betonové překlady.....	45
PŘÍČKA. (v menu PŘÍČKA) - kreslení příčky (stěny) jednoduše.....	46
PŘÍČKA1. (v menu PŘÍČKA1) - kreslení příčky (stěny) komplexně.....	48
SENDPŘÍČ. (v menu SENDPŘÍČ) - kreslení příčky (stěny) sendvičové.....	50
SCHP. (v menu SCHP) - schodiště v půdorysu.....	52
SCHŘ. (v menu SCHŘ) - schodiště v řezu.....	53
SCHTP. (v menu SCHTP) - točité schodiště (i model).....	55
SCH1LP. (v menu SCH1LP) - schody přímé jednou zalomené.....	57
SCHS1P. (v menu SCHS1P) - schody šikmé jednou zalomené.....	60
SÍTĚ. (v menu SÍTĚ) - inženýrské sítě.....	62
SLUČKA. (v menu SLUČKA) - spojení parcel.....	63
SODKAZ. (v menu SODKAZ) - středový odkaz.....	63
SUMATRIB. (v menu SUMATRIB) - výkaz bloků s atributy s dalšími výpočty.....	64
Bloky - parametry atributů:.....	65
Maximální délky parametrů:.....	65
SUMBLOKY. (v menu SUMBLOKY) - výkaz bloků podle jména.....	66
SVAR. (v menu SVAR) - označování svarů popisem.....	67
ŠRO. (v menu ŠROUB) - kreslení šroubů - zjednodušeně.....	68

ÚROH(1). (v menu ÚROVEŇH(1)) - výšková kóta v půdoryse - (text FIT nebo normal).....	69
ÚROV(1). (v menu ÚROVEŇV(1)) - výšková kóta v řezu - (text FIT nebo normal).....	70
VARIANTA. (v menu VARIANTA) - vytvoření varianty.....	71
VLNKY. (v menu VLNKY) - tepelná izolace.....	72
VRSTVY. (v menu VRSTVY) - skladba vrstev (např. podlahy).....	72
VSTDVE. (v menu VSTDVE) - dveře vstupní, balkónové.....	73
VÝŠČAR. (v menu VÝŠČAR) - výstupní čára.....	75
VZSTYL. (v menu VZSTYL) - změna stylu textů.....	76
VZVÝŠKA. (v menu VZVÝŠKA) - změna výšky textů.....	76
YTONNOS. (v menu YTONNOS) - překlady YTONG.....	76
ZRUOTVO. (v menu ZRUOTVO) - zrušení otvoru.....	78
SKJ3D. (v menu SKJ3D) - 3D model podlaží (pouze AutoCAD podmíněně).....	78
POMOCNÉ FUNKCE - VYBRANÉ S POPISEM.....	80
VELPOPDV. (v menu VELPOPDV) - úprava velikosti popisu dveří.....	80
ZRCKOT. (v menu ZRCKOT) - oprava zrcadlených kót.....	80
ZRCOTEDV. (v menu ZRCOTEDV) - zrcadlení otevírání dveří.....	81
ZRCPOP. (v menu ZRCPOP) - oprava zrcadlených popisů nosníků.....	81
ZRCPOPDV. (v menu ZRCPOPDV) - zrcadlení popisu dveří.....	81
ZRCVYR. (v menu ZRCVYR) - oprava zrcadlených popisů výrobků.....	82
PRAKTICKÉ POZNÁMKY.....	83
Nastavení konfigurace.....	83
Členění výkresu do vrstev.....	84
Jiné konfigurace - textový font.....	84
Barevné členění výkresu.....	84
Velikost popisů a značek.....	85
Externí reference.....	86
Metody propojení externích referencí.....	86
Práce ve výkresovém a modelovém prostoru.....	89
Kreslení řezu (pohledu).....	89

Kreslení tabulek výrobků.....	89
Uživatelské definice funkcí AutoLISpu.....	89
Označování výkresů.....	89
Sortiment překladů použitých pro navrhování nadpraží otvorů.....	92
Obsluha knihoven a uživatelské knihovny.....	98
Vyhrazená jména bloků a názvů.....	103